

**ZVLÁŠTNÍ ČÁST - PRAVIDLA INTERNETOVÝCH TECHNICKÝCH HER (ITH)**

Podrobná pravidla ITH dodavatele SYNOT

Internetové technické hry SYNOT jsou hazardními hrami podle § 42 ZHH provozovanými pomocí technického zařízení, kterým se podle § 42 odst. 7 ZHH rozumí server, k němuž se jednotliví sázející připojují kdykoliv prostřednictvím internetu nezávislým zařízením, které netvoří se serverem nedělitelný celek (např. mobilní zařízení, tablet, počítač). Herní měnou je česká koruna (CZK).

Jedná se o následující internetové technické hry:

1	Respin Joker
2	Respin Joker 81
3	Amazon's Wonders
4	Firebird Double 27
5	Fruity Gold 81
6	Fruity Gold
7	Money Vaults
8	Joker's Five
9	Aztec Jaguar
10	Hunter's Spirit
11	Super Wild 27
12	Diamondz
13	Harlequin Dice
14	Book of Secrets
15	81 Joker Fruits
16	Fruit Awards
17	81 Famous Multifruits
18	Hell Mania
19	8 Fruit Multi
20	Hell Bars
21	Tiki Princess
22	Respin Joker 243
23	Reel Hot Respin
24	Fire Witch
25	Vampire Bride
26	6 Fruits
27	6 Fruits Deluxe
28	Dice Rush
29	Double Hot
30	Grand Gems
31	Buffalo Hunt
32	Fruits Go Multiply
33	Joker 50 Deluxe
34	Joker 40
35	Multi Golden Scarabs

36	Goblinions
37	Monkey Slots
38	Shuriken Legend
39	Blazing Ice
40	Skull Bonanza
41	Legends of the Colosseum
42	Zeus Wild Thunder
43	Moonlight Fortune 50
44	Sweet Dream
45	The Wild Job
46	Neon Fever
47	Fruiti
48	Fruiti XXL
49	Lucky Pot
50	243 Mexicana
51	Wild Circus 256
52	Mysterious Atlantis
53	Wild Blooms
54	27 Joker Fruits
55	Flip the Chip
56	Book of Secrets 6
57	Fruits'n'Fire
58	Lucky Elements
59	Hell Fruits
60	88 Pearls
61	Mirror Shield
62	Alchemist's Gold
63	Hot Africa
64	Corsair Queen
65	Dragons of Fortune
66	FruitiXX
67	Reel Sheriff
68	Solar God
69	Golden Myth
70	Book of Secrets Extra

**Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.**


71	Pixel Reels
72	27th Cabaret
73	Masters of Eclipse
74	Aladdin And The Golden Palace
75	Dacey Fruits
76	Sync Spin
77	FruitiX
78	8 Flowers
79	Dolphin's Wild Ride
80	Joker 5
81	Diamond Fever
82	FruitiXL
83	Rich Pirates
84	Jewels Fortune
85	Armed'N'Wild
86	Wild Warp
87	Gem-O-Rama
88	Moonlight Fortune
89	Jack and the Mystery Monsters
90	Easter Fortune
91	81st Cabaret
92	Firebird 27
93	Fire Spell
94	Xmas Secret
95	Lightning Spell
96	Aladdin and the Magic Carpet
97	Gold O'Clock
98	Multi Bricks
99	Big X
100	Wandering Wild
101	Eldorado
102	Madam Lucky
103	Thirsty Viking
104	Toro Wilds Reel
105	Lucky 77
106	Winfrey Treasures
107	Vampire Odysee
108	Aloha bar
109	Aztec Jaguar Megaways

110	Collect'Em Fruits
111	Crazy Free Fruits
112	Crazy Wild Fruits
113	Firebird 81
114	Forest Maiden
115	Fruit O Rama
116	Heaven Mania
117	Magnetic Wild
118	Realm of Lions
119	Rio Mystery Night
120	Rice of Coins
121	Triple Blaze
122	Volcano Explosive
123	7even Max
124	Joker Hunt
125	Fruity Gold 243
126	Expansion of Diamonds
127	Chilli Joker
128	All Ways Queen
129	Lots of Pots
130	Owls of Wealth
131	Snatch the Dreams
132	27 Spooky Pumpkins
133	Atlantis Gold
134	Respin Joker 81 Xmas
135	40 Coins of Chance
136	Imperial Wild 5000
137	30 Blessed Bells
138	100 Stunning Fruits
139	Age of Pyramids
140	Legend of Medusa
141	Mystery Elves
142	Ballad of Bardolomew
143	Majestic Gems
144	Wild Vaults

## SYNOT Progressive Bonus

Internetová Technická hra může obsahovat SYNOT Progressive Bonus. Jedná se o Bonusovou hru typu Jackpot.

SYNOT Progressive Bonus je čtyřúrovňový progresivní bonus. Každá progresivní úroveň je reprezentována symbolem:

<b>1. level</b>		Bronze (nejnižší level)
<b>2. level</b>		Silver
<b>3. level</b>		Gold
<b>4. level</b>		Diamond (nejvyšší level)

SYNOT PROGRESSIVE BONUS lze kumulovat ze všech uskutečněných Sázek Sázejících nebo Sázek v rámci jedné hry nebo skupiny her, vždy však pouze ze vsazených peněžních prostředků Sázejících, účastnících se internetové technické hry prostřednictvím zařízení umožňující účast na internetové hře.

Prostředky pro SYNOT PROGRESSIVE BONUS jsou tvořeny procentuální částí Sázek.

Podmínkou získání jednoho z bonusů je účast ve hře, již je SYNOT PROGRESSIVE BONUS součástí. Účastník hazardní hry se musí aktivně zapojit do hry zmáčknutím tlačítka START. O výhře bonusu rozhoduje pouze náhoda. Výhru řídí generátor náhodných čísel – RNG. Aktuální hodnoty všech úrovní bonusu vidí Účastník hazardní hry v každé výše uvedené hře nad válci.



V případě bonusové výhry je Účastník hazardní hry upozorněn na tuto skutečnost vizuálně na obrazovce zařízení umožňující účast na internetové hře. Následně je hodnota bonusové výhry připsána do kreditu Sázejícího.

Výhry ze hry, v rámci které byla bonusová hra spuštěna, nepřekročí spolu s výhrou z bonusové hry 500 000 Kč.

Bonusovou hru nelze hrát samostatně. Bonusová hra je součástí jedné hry Technické hry ve smyslu § 50 Zákona o hazardních hrách.

### VLASTNOSTI BONUSOVÉ HRY

Každá hra s aktivovanou hrou SYNOT PROGRESSIVE BONUS přispívá do všech čtyř levelů (konfigurovatelným dílem pro každý level).

Výše tohoto příspěvku je pevně stanovena dle nastavení, a to v rozsahu 0,1 % - 10 % z každé sázky, pouze však z her, které mají aktivovanou hru SYNOT PROGRESSIVE BONUS.

### VÝHERNÍ KOMBINACE

<b>Minimální hodnota:</b>	1 Kč
<b>Maximální hodnota:</b>	500 000 Kč

## 1. Respin Joker

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Respin Joker obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“: Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol. Výherní kombinace, jejichž součástí je tento symbol, zůstávají stát na místě a Sázející získává otočení zdarma navíc tzv. RESPIN. Před tímto otočením se vyhodnotí již dosažené výherní kombinace. Po otočení se výherní kombinace vyhodnotí a fixované symboly se uvolní. V případě, že vznikla nová výherní kombinace s tímto symbolem (jiná než předešlá fixovaná), Sázející získává další otočení zdarma navíc.  
Speciální funkce „plné pole“: Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

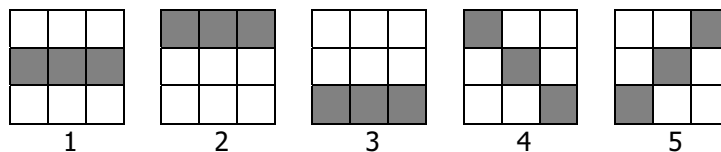
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.







### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvonek	50x
	Meloun	15x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hrozny	10x
	Švestka	8x
	Pomeranč	6x
	Citron	4x
	Třešně	2x
	Joker (Wild symbol)	-

**HERNÍ PANEĽ**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 2. Respin Joker 81

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Respin Joker 81 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 81 obsahuje následující bonusovou funkci: **Funkce „Sticky Wild Respins“** - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.

Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.

Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.

Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	243 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03% až 98.05 %





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.







### MOŽNOSTI VÝHRY



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Divoký symbol	-	-
	Zvonek	10x	5x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

### 3. Amazons' Wonders

#### VERZE 1.9.1

#### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	480 CZK
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 CZK
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	85.14 - 97,95 %

#### CÍL TECHNICKÉ HRY

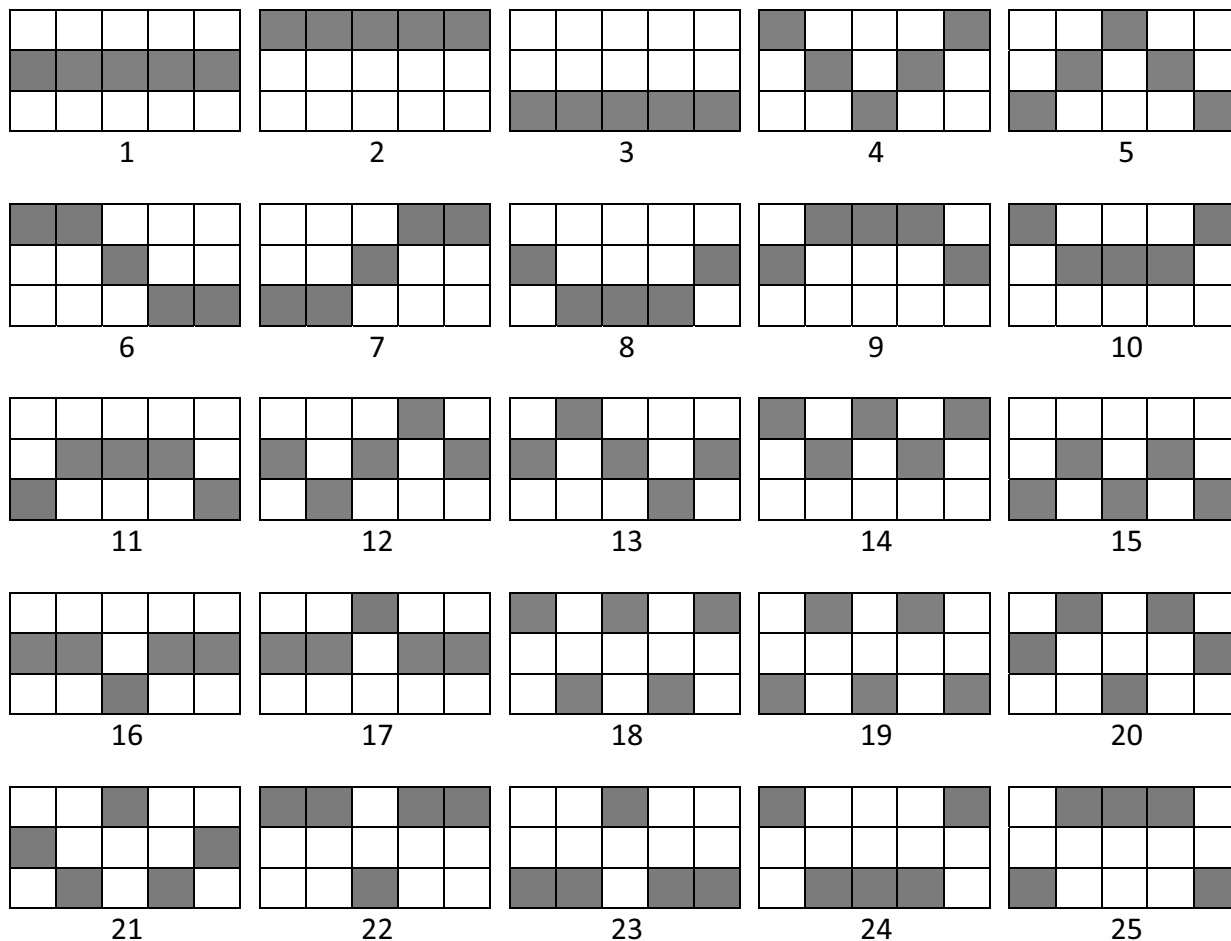
Amazons' Wonders je válcová hra, jejímž cílem je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.

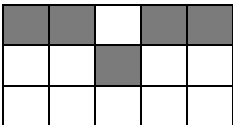
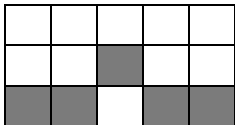
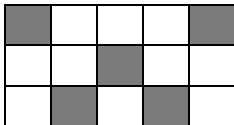
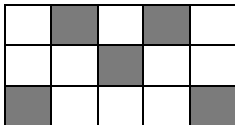
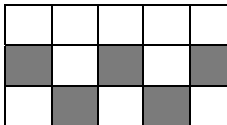
#### POPIS PRAVIDEL

1. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole.
2. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a možnost nastavení výše sázkové úrovně a počtu linií.
3. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

#### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5, 10, 15, 20, 25 nebo 30 výherních linií při různých sázkách.














				
26	27	28	29	30

### BONUSOVÉ FUNKCE HRY

Speciální Divoký symbol - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

Funkce Volné otáčky- Pokud kdekoliv na válcích 2, 3 a 4 přistane 7 nebo více symbolů Scatter, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Amazonka blond	50x	20x	10x	4x
	Amazonka zrzka	50x	20x	10x	4x
	Amazonka bruneta	40x	15x	8x	-
	Amazonka tmavovláska	40x	15x	8x	-
	Gepard	30x	15x	6x	-
	A	20x	10x	4x	-
	K	20x	10x	4x	-
	Q	15x	8x	2x	-
	J	15x	8x	2x	-
	Kůň v brnění (Divoký Symbol)	1000x	250x	50x	10x
Symbol	Popis	x celková sázka (9x)	x celková sázka (8x)	x celková sázka (7x)	
	Lví hlava (Scatter Symbol)	10x 30 Volné otáčky	5x 15 Volné otáčky	2x 7 Volné otáčky	

#### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 4. Firebird Double 27

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird Double 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 27 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird Double 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	225 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

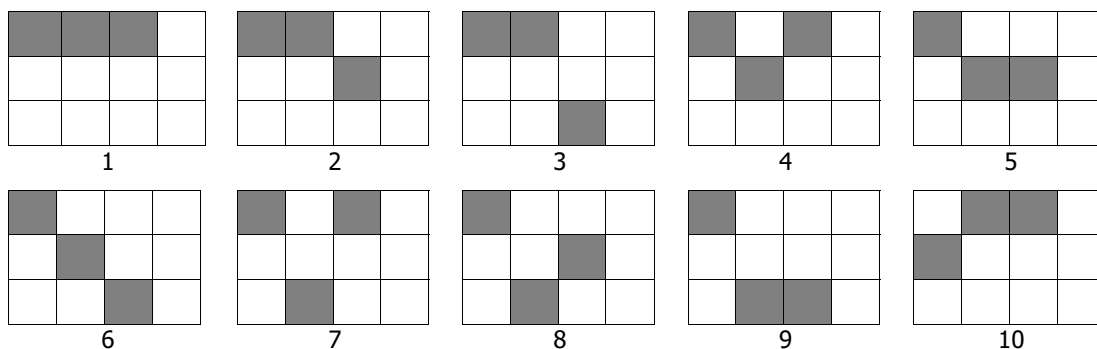
### VÝHERNÍ LINIE

**54 MOŽNOSTÍ VÝHRY CELKEM:**

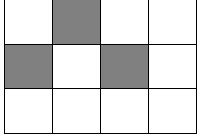
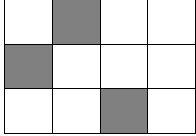
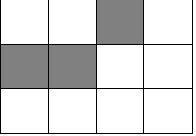
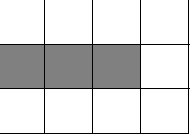
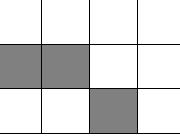
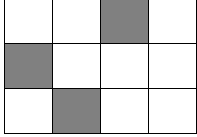
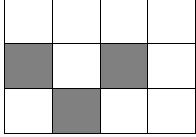
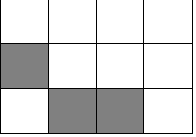
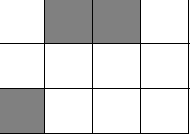
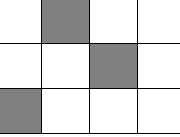
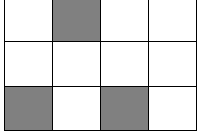
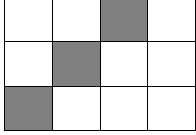
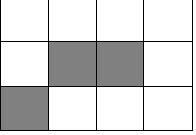
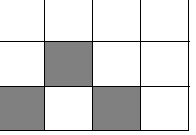
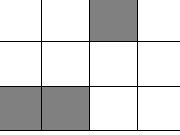
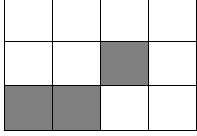
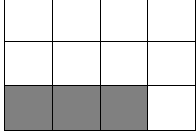
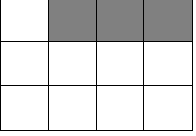
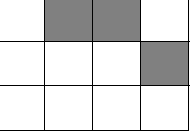
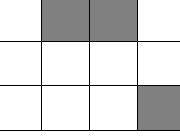
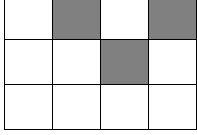
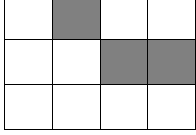
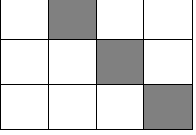
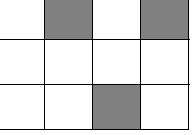
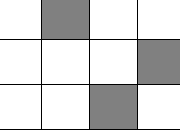
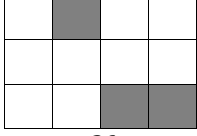
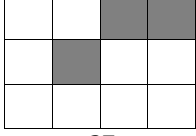
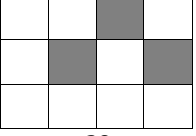
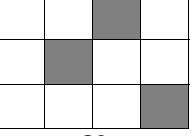
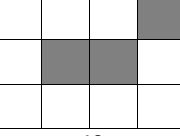
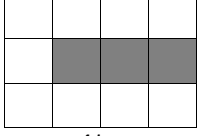
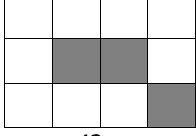
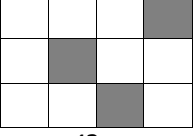
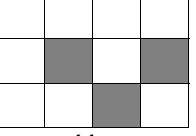
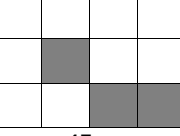
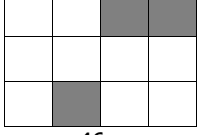
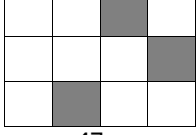
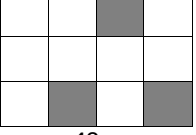
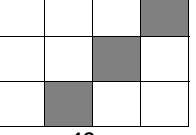
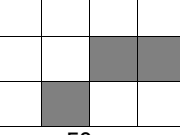
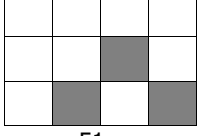
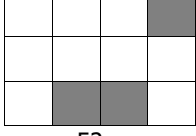
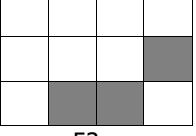
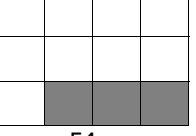
**27 ZLEVA** ✓ [grid] ✗ [grid]

**27 ZPRAVA** ✓ [grid] ✗ [grid]



Hra má 54 možností výhry, 27 zleva a 27 zprava. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.











Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

				
11	12	13	14	15
				
16	17	18	19	20
				
21	22	23	24	25
				
26	27	28	29	30
				
31	32	33	34	35
				
36	37	38	39	40
				
41	42	43	44	45
				
46	47	48	49	50
				
51	52	53	54	

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Firebird (Wild symbol)	50x
	Sedm	50x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Zvon	20x
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

#### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 5. Fruity Gold 81

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold 81 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a „Mystery“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fruity Gold 81 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní cestě.  
Speciální symbol „Mystery“: Pokud se na hracím poli po zastavení válců objeví 3 nebo 4 speciální symboly „Mystery“ ve výherní cestě, dojde k náhodnému vygenerování Výhry podle výherní tabulky.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.01 až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.










### MOŽNOSTI VÝHRY



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol		-
	Double Wild symbol		-
	Mystery symbol	10x – 500x	2x – 300x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	30x	15x
	Taška na peníze	20x	10x
	Zvon	10x	5x
	Meloun	6x	3x
	Hrozny	6x	3x
	Švestka	4x	2x
	Pomeranč	4x	2x
	Citron	2x	1x
	Třešně	2x	1x

**HERNÍ PANEL**



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připísání možné.

KREDIT v CZK  
499993.20

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

SÁZKA v CZK  
4.00

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

VÝHRA v CZK  
48.00

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 6. Fruity Gold

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruity Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruity Gold je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Mystery“ a symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Mystery“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruity Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Double Wild“: Tento zástupný speciální symbol nahrazuje všechny běžné symboly (kromě speciálních symbolů „Mystery“ a „Wild“) a zdvojnásobuje Výhru ve výherní linii.  
Speciální symbol „Mystery“: Pokud se v hracím poli po zastavení válců objeví 3 speciální symboly „Mystery“ ve výherní linii, dojde k náhodnému vygenerování násobku Výhry v rozsahu 2x až 300x.

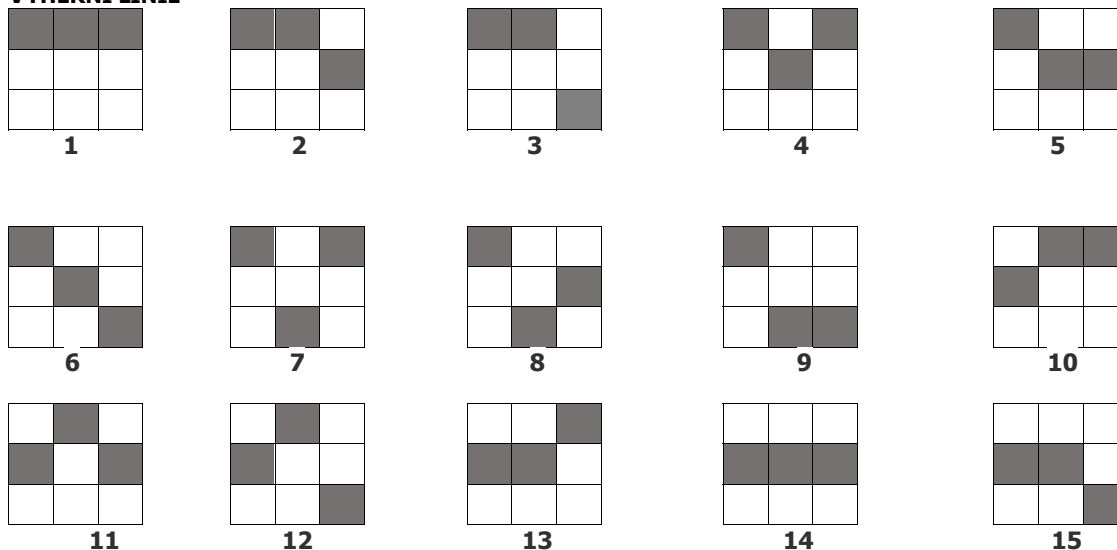
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

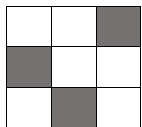


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

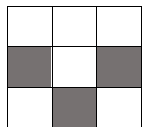
### VÝHERNÍ LINIE



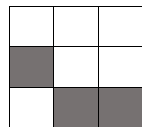
Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



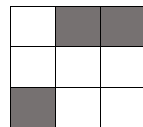
16



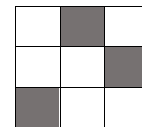
17



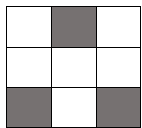
18



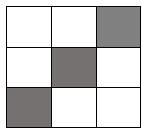
19



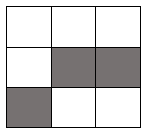
20



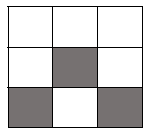
21



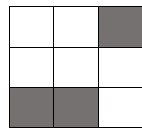
22



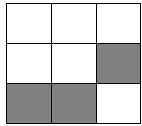
23



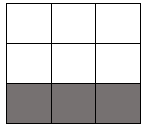
24



25








26


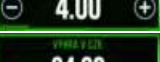




27

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-
	Double Wild symbol	-
	Mystery symbol	2x-300x
	Sedm	30x
	Taška na peníze	20x
	Zvon	10x
	Meloun	6x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

## HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 7. Money Vaults

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Money Vaults je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Money Vaults je funkce Sticky Respins, Násobící plné válce a symbol „Scatter“, který spouští funkci Hold and Win.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Money Vaults obsahuje následující bonusové funkce a hry:

**Funkce Sticky Respins** - Nová výherní kombinace výherních řad spustí funkci Sticky Respins.

V případě, že roztočení přinese více než jednu výhru z výherní řady, je vybrána kombinace s nejvyšší výhrou. Symboly ve výherní kombinaci a stejné symboly kdekoli na válcích během funkce Sticky Respins zůstávají na místě po celou dobu trvání funkce. Výherní kombinace z ostatních symbolů během funkce Sticky Respins jsou přidány okamžitě.

Výhry z funkce Sticky Respins se po jejím ukončení sčítají. Sticky Respins končí, když se na válcích neobjeví žádné nové symboly stejného druhu. Sticky Respins se hrají zdarma se stejnou sázkou jako kolo, které je aktivovalo. Scatter symboly se během funkce Sticky Respins neobjevují.

**Funkce Hold and Win** - Během základní hry mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válec náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 2500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

**Násobící plné válce** – Výhra je násobena x3, x4 nebo x5 na základě počtu po sobě následujících válců, které mají na všech pozicích stejný symbol, počínaje od prvního válce zleva. Násobitel je aplikován na konci funkcí Sticky Respins nebo Hold and Win a po sčítání jejich výher.

### HERNÍ LIMITY

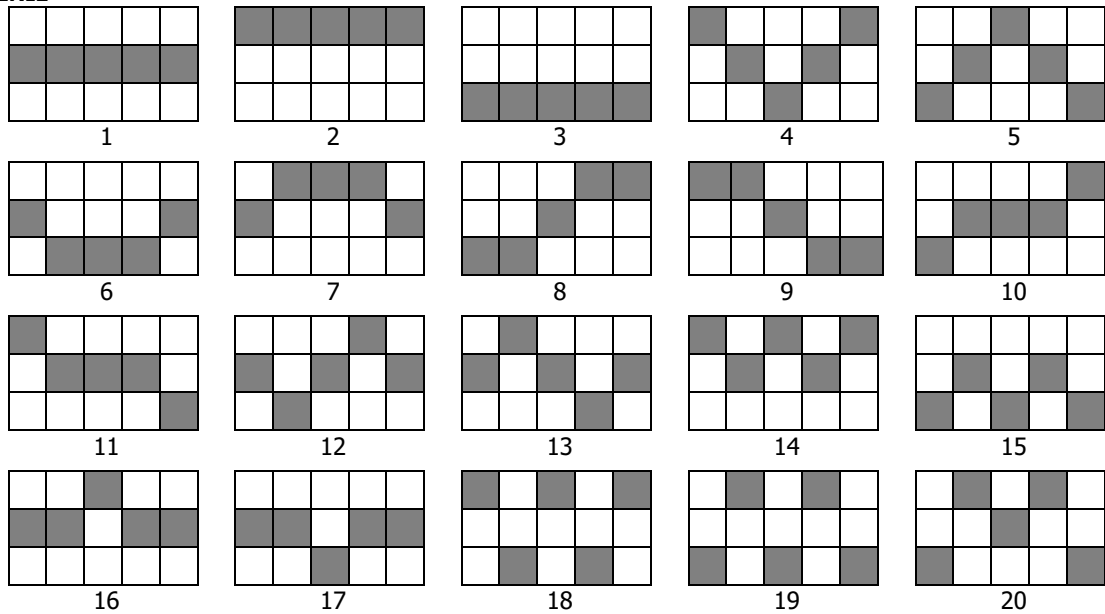
Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	400 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.01% - 98.07 %








Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.






**VÝHERNÍ LINIE**





**BONUS SYMBOLY**

Symbol	Popis	1x
	GRAND	2500x
	Bonus MAJOR	100x
	Bonus MINI	50x
	Bonus MINOR	20x
	Bonus symbol	1x – 20x













**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	6x	2x	1x
	Hvězda	4x	1.5x	0.8x
	Srdce	2x	1x	0.5x
	Granát	1.2x	0.8x	0.4x
	Ametyst	1x	0.6x	0.3x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Smaragd	0.8x	0.4x	0.2x
	Safír	0.8x	0.4x	0.2x

#### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští funkci Hold and Win.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 8. Joker's Five

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker's Five je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker's Five je speciální násobící symbol „Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker's Five obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Speciální násobící symbol „Wild“:** Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry za Výherní kombinace s jedním nebo více speciálními symboly, nahrazujícími za symboly



se násobí podle počtu výherních symbolů v dané kombinaci, maximálně 5X.

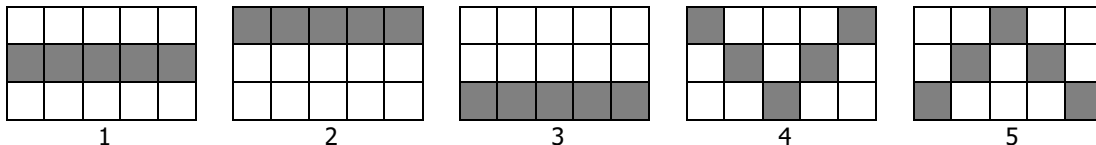
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.







### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	50x	20x	8x
	Dolar	40x	15x	5x
	Hvězda	30x	10x	4x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Čtyřlístek	20x	8x	3x
	Srdce	6x	3x	1x
	Kříže	6x	3x	1x
	Pika	4x	2x	1x
	Káro	4x	2x	1x
	Joker (Wild)	100x	-	-

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 9. Aztec Jaguar

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aztec Jaguar je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aztec Jaguar je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Hold and Win“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Free Spins“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
10. Hra Aztec Jaguar obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Speciální funkce „Hold and Win“** - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle výherní tabulky. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x. Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.  
Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win. 6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny. Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3. Během funkce Hold and Win mohou bonusové symboly nést buď hodnotu, Speciální výhru nebo jednu ze dvou dalších funkcí: Expanding Symbol Bonus s číslem a šípkami se rozšíří a zaplní celý válec. V případě, že na stejném válci již je další symbol Bonus, jeho hodnota se zvýší o hodnotu symbolu Expanding Bonus symbolu. Increasing Symbol Bonus s číslem a znaménkem plus zvyšuje hodnotu všech ostatních symbolů Bonus na válcích o jeho vlastní hodnotu. Symboly Bonus so Speciálními výhrami nejsou ovlivněny symboly Expanding bonus a Increasing bonus.  
Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus. GRAND výhra ve výši 500x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.  
Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.  
**Funkce Volné otáčky „Free Spins“** – Symbol Free Spins se může objevit pouze na válcích 2, 3 a 4. 3 symboly Free Spins udělují 5 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Free Spins objevují pouze na spojeném válci.  
Během Volných otáček plný symbol Free Spins uděluje dalších 5 volných otáček.  
Symbol Bonus se rozdělí na 9 symbolů a spustí funkci Hold and Win. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

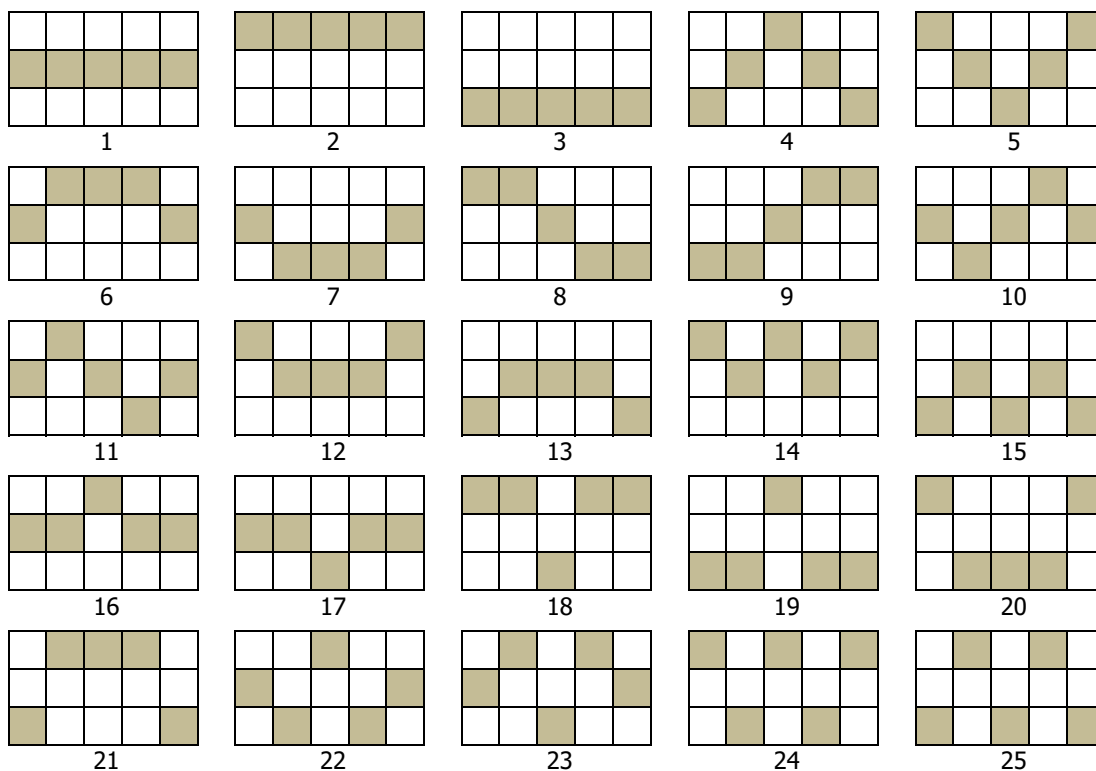
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	85.00 až 98.02 %






Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.









### VÝHERNÍ LINIE












### VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	1x
	Drak	4x	2x	0.4x
	Amulet	4x	1x	0.2x



**Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Váza	4x	1x	0.2x
	Dýka	2x	0.8x	0.2x
	A	2x	0.4x	0.2x
	K	2x	0.4x	0.2x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x
	Bojovník	8x	2x	1x
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

**VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Jaguár	8x	2x	-
	Drak	4x	2x	-
	Amulet	4x	1x	-
	Váza	4x	1x	-
	Dýka	2x	0.8x	-
	A	2x	0.4x	-
	K	2x	0.4x	-
	Q	1x	0.4x	-
	J	1x	0.4x	-

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bojovník	8x	2x	-
	Pyramida	-	-	5 Volné otáčky

**Symbol** **Popis** **x celková sázka (1x)**

	Bonus	1x, 2x, 4x, 5x, 8x, 10x, 12x, 15x, 16x, 18x, 20x
---	-------	--

### Speciální výhra:



### GRAND

20x Celková sázka

50x Celková sázka t

100x Celková sázka

500x Celková sázka

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 10. Hunter's Spirit

### PRÁVIDLA HRY

1. Cílem hry Hunter's Spirit je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hunter's Spirit je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci násobí danou výhru x2 (až do x16). V případě, že se na výherní linii objeví několik Divokých symbolů, netvoří tento symbol sám o sobě výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hunter's Spirit obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli na válcích 2, 3 a 4 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Při každé z Volných otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc a dotáčení probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

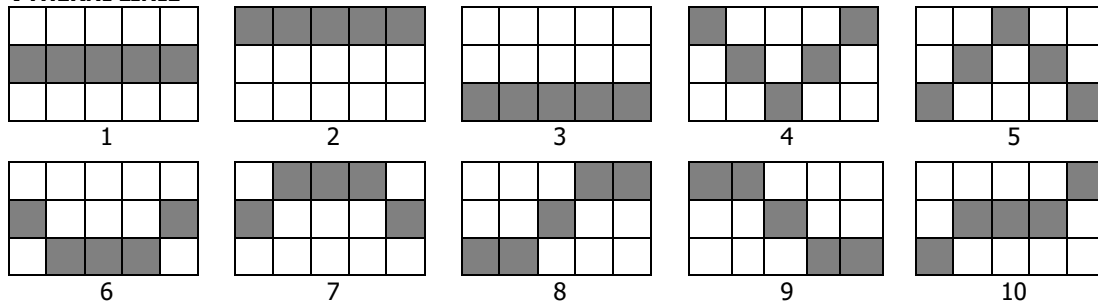
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	250 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88,00 až 98,00 %

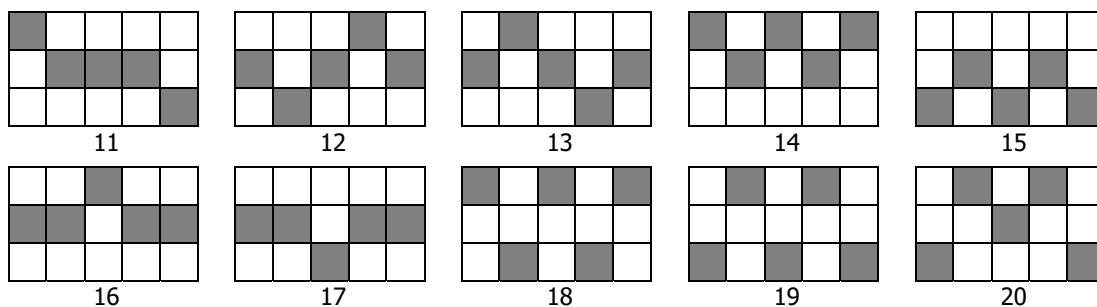


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



### VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)	x celková sázka (1x)
	Totem (Wild symbol)	-	Násobí výhru 16x	Násobí výhru 8x	Násobí výhru 4x	Násobí výhru 2x
	Náčelník	200x	60x	40x	20x	-
	Vlk	80x	32x	16x	8x	-
	Bizon	32x	16x	8x	-	-
	Orel	24x	8x	4x	-	-
	A	16x	6x	2x	-	-
	K	16x	6x	2x	-	-
	Q	8x	4x	1x	-	-
	J	8x	4x	1x	-	-
	10	4x	2x	1x	-	-
	9	4x	2x	1x	-	-
	Teepee (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-	-

## HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 11. Super Wild 27

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Super Wild 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 3 válce se třemi symboly na válec, 27 možností výhry a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol násobící „Wild“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Super Wild 27 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Za 3 Divoké symboly získáte výplatu nejvýše vyplácejícího symbolu podle Výherní tabulky. Divoké symboly kdekoli na válcích násobí všechny výhry x2, x3 nebo x4 v závislosti na počtu Divokých symbolů na válcích. Na každém válci se může objevit pouze jeden Divoký symbol.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	216 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,08 – 97,97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.







### MOŽNOSTI VÝHRY



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-
	Sedm	10x
	Zvon	8x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Meloun	6x
	Jahoda	5x
	Švestka	4x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	1x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>STOP</b> zastaví roztočené válce. Dostupné během točení válců. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> nebo <b>STOP</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>PŘIPSAT</b> připsá výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 12. Diamondz

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamondz je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Diamondz je symbol „Diamondz“, speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Diamondz“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Scatter symboly vyplácejí výhry na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Diamondz obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  - Speciální symbol „Scatter“ – Každý symbol Scatter má na symbolu zobrazenou hodnotu od 0,25x do 10x násobku celkové sázky. 5 nebo více symbolů Scatter spouští 5 volných otáček a každý vítězný symbol Scatter vyplácí svou zobrazenou hodnotu.
  - Symbol „Diamondz“ – Každý symbol Diamondz vyplácí stejnou částku jako kombinace Scatter, která spustila Volné otáčky. Jeho hodnota se navyšuje o částku vyplacenou každou další Scatter kombinací, která znovu spustila Volné otáčky. Zobrazen pouze během volných otáček.
  - Aktuální hodnota symbolu Diamondz je viditelná na obrazovce během Volných otáček.
  - Funkce Volné otáčky - V případě opětovného spuštění Volných otáček jsou vyplaceny nejdřív výhry na liniích, výhra symbolu Scatter, výhra Diamondz a pak se Diamondz výplata zvýší pro zbytek Volných otáček. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 50 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Volné otáčky lze znovu spustit. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

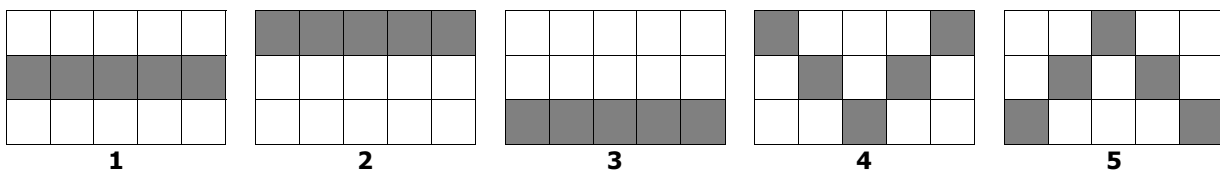
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88.22 až 98.18 %

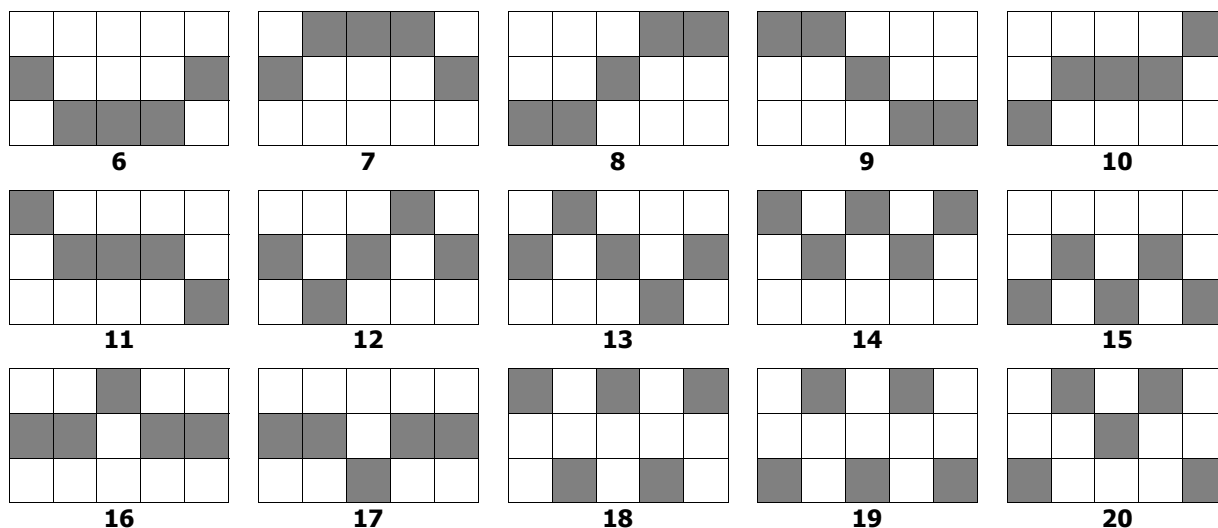


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.











### VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Sedm	25x	5x	0.75x	-
	Meloun	10x	2.5x	0.5x	-
	Hrozny	10x	2.5x	0.5x	-
	Švestka	5x	1.5x	0.5x	-
	Pomeranč	5x	1.5x	0.5x	-
	Citron	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Třešně	2.5x	0.5x	0.25x	-
	Diamondz Symbol	-	-	-	Vyplácí součet symbolů Scatter.
	Diamond (Scatter Symbol)	5 nebo více vyhrává Volné Otáčky a Scatter win	-	-	-
	Joker (Wild Symbol)	-	-	-	-

## HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 13. Harlequin Dice

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Harlequin Dice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Harlequin Dice je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Harlequin Dice obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden) hráč získává Volné otáčky. 3 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček z jedné kostky (1 až 6 Volných otáček) a 4 symboly Bonus udělují náhodný počet Volných otáček ze dvou kostek (2 až 12 Volných otáček). Během volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. V každé otáčce ve Volných otáčkách je výhra. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.


















### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kostka (Bonus symbol)	2x-12x Volné otáčky	1x-6x Volné otáčky
	Šašek (Wild symbol)	100x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	10x	-
	Zvon	10x	-
	Meloun	2x	-
	Hrozen	2x	-
	Švestka	1x	-
	Pomeranč	1x	-
	Třešeň	1x	-

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 14. Book of Secrets

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets je speciální symbol „Wild“ který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Book of Secrets obsahuje následující bonusové funkce a hry:

**Speciální symbol „Wild“:** Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Volné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztahnout na celý svůj válec. Pokud se roztahnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii, avšak nezávisle na tom, zda spolu tyto symboly v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Volné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

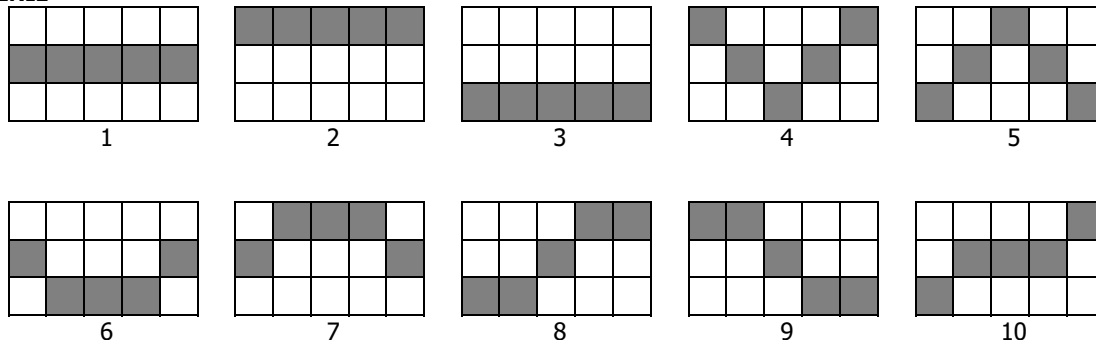
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 - 97 %













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE









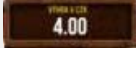









Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka +	20x celková sázka +	2x celková sázka +	-
	Archeoložka	10 volných otáček	10 volných otáček	10 volných otáček	
	Faraon	500x	100x	10x	1x
	Skarabeus	200x	40x	4x	0.5x
	Symbol "Život"	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT. Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 15. 81 Joker Fruits

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 81 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdlejší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 81 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.  
Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 4 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.02 % až 98.02 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### MOŽNOSTI VÝHRY












### VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE

Symbol	(4x)
	10x Volné otáčky
	1x Volná otáčka

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík „Wild“ (Divoký symbol)	60x	-
	Hvězda	20x	10x
	Sedm	16x	8x
	Hrozen	10x	5x
	Vodní meloun	10x	5x
	Švestka	2x	1x
	Pomeranč	2x	1x
	Citrón	2x	1x
	Třešeň	2x	1x

### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



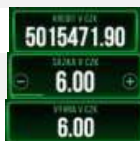
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 16. Fruit Awards

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruit Awards je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Fruit Awards je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,02 - 97,98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### MOŽNOSTI VÝHRY



Hra má 81 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x
	BAR	60x	6x
	Meloun	40x	4x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hrozny	4x	1x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešeň	2x	1x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 17. 81 Famous Multifruits

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 81 Famous Multifruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 valce se třemi symboly na válec a 81 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 81 Famous Multifruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Každý Divoký symbol ve výherní kombinaci dvojnásobí její výhru. Například násobitel pro 1, 2 nebo 3 „Wild“ (Divoký symbol) je 2x, 4x a 8x v tomto pořadí. Tento symbol sám o sobě netvoří výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.04 až 98.02 %





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.








### MOŽNOSTÍ VÝHRY







### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-
	Sedm	160x	16x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Meloun	60x	6x
	Hrozny	40x	4x
	Švestka	4x	1x
	Pomeranč	4x	1x
	Citron	4x	1x
	Třešně	4x	1x
	BAR	2x	1x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 18. Hell Mania

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Mania je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Mania je speciální symbol „Expanding Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Násobící plné válce“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Mania obsahuje následující bonusové funkce a hry:

**Funkce „Násobící plné válce“:** Pokud dojde v herním poli k Výherní kombinaci typu 3x3, 3x4 nebo 3x5, která je složená ze shodných symbolů „10“, „J“, „Q“, „K“ nebo „A“, dojde ke znásobení Výhry a to 3krát, 4krát nebo 5krát.



**Speciální symbol „Expanding Wild“:** Tento zástupný symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Pokud je tento speciální symbol součástí aktivní výherní linie, roztáhne se na všechny pozice svého válce. Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

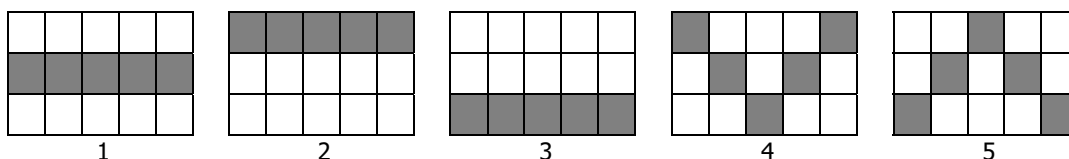
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	450 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	460 800 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88 až 98 %















Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Čert	500x	100x	20x	8x
	Pentagram	250x	30x	15x	5x
	Kříž	100x	20x	8x	4x
	Srdce	50x	12x	6x	3x
 +	Kalich	30x	8x	4x	-
	Trojzubec	20x	6x	3x	-
	A	8x	4x	2x	-
	Q	8x	4x	2x	-
	K	8x	4x	2x	-
	10	4x	2x	1x	-
	J	4x	2x	1x	-
	Wild	-	-	-	-

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 19. 8 Fruit Multi

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Fruit Multi je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Fruit Multi jsou Lavinové respiny s Panelem násobitele, Divoký symbol a Multi symbol, který zvyšuje násobitele.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra 8 Fruit Multi obsahuje následující bonusové funkce a hry:

**Funkce Lavinové respiny s Panelem násobitele** - V případě výherní kombinace se spouští Lavinové Respiny. Během Lavinových Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Každá výhra z výherní řady vyplní jednu destičku v části Panelu násobitele zleva doprava. Každá část Panelu násobitele obsahuje šest destiček. Počáteční násobitele jsou x1, x2, x3, x4 a x5. Maximální násobitel je x10. Lavinové Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

Výhry se vyhodnotí a vynásobí nejvyšším dosaženým násobitelem. Po získání výhry se Panel násobitele resetuje. Během Lavinových respinů se používá jiná sada válců.

**Divoký symbol** - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly, kromě symbolu Multi. Divoký symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4.

**Multi symbol** - Multi symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Divokého symbolu. Každý výskyt Multi symbolu během Lavinových respinů zvyšuje násobitele +1 na Panelu násobitele. Multi symbol se objevuje na válcích 1 a 5.

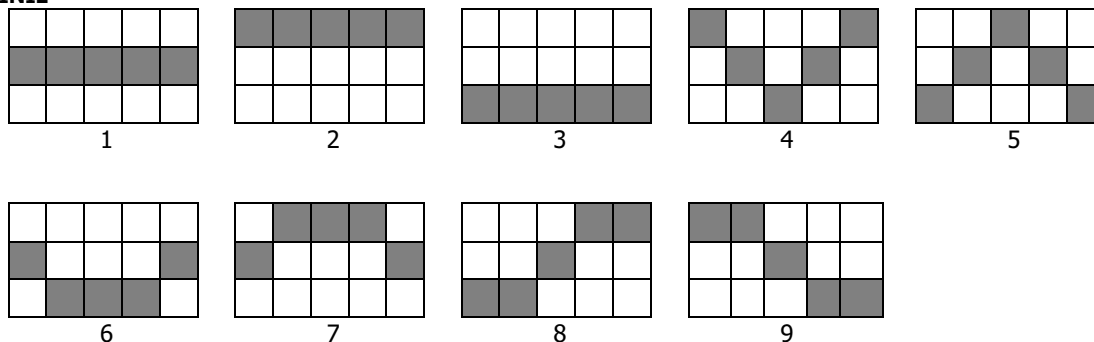
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	250 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	85.05% až 98.02%















Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE








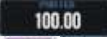





Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	M/W (Multi symbol)	-	-	-
				
	Duhové W (Divoký symbol)	-	-	-
	Sedm	50x	15x	5x
	Jahoda	10x	4x	2x
	Hruška	6x	2x	1x
	Meloun	6x	2x	1x
	Hrozen	4x	1x	0.5x
	Švestka	4x	1x	0.5x
	Pomeranč	2x	0.5x	0.25x
	Citron	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 20. Hell Bars

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Bars je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Bars je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Mystery“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Hell Bars obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Mystery“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, sázejícímu se vyplácí náhodná hodnota mezi 4 až 500 násobkem sázky.

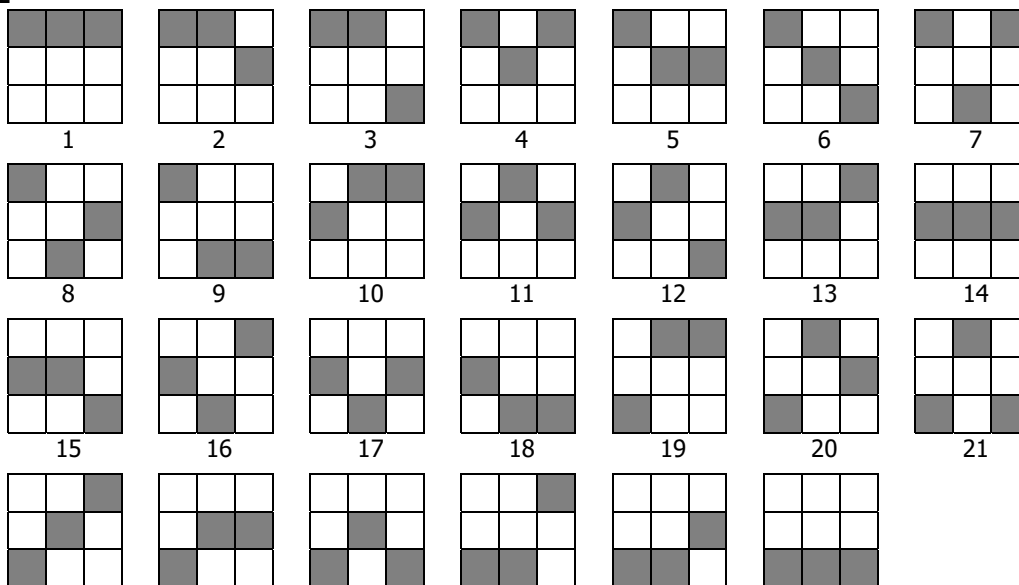
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	300 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88.09 až 98.04 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.









### VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

22 23 24 25 26 27

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Kostky (Mystery symbol)	4x-500x
	Hell Bars (Wild symbol)	500x
	Dvojitý Bar	30x
	Bar	20x
	Meloun	8x
	Švestka	6x
	Citron	4x
	Třešně	4x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 21. Tiki Princess

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Tiki Princess je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Tiki Princess je speciální expandující symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí funkci Hold and Win a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální expandující symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5. Divoký symbol Wild expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve Scatter kombinaci.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
9. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

Hra Tiki Princess obsahuje následující bonusové funkce a hry:

**Speciální symbol „Bonus“ a funkce Hold and Win** - Během základní hry a Volných otáček mohou symboly Bonus nést buď hodnotu od celkové sázky 1x až 20x, nebo Speciální výhru (MINI, MINOR, MAJOR) udělenou podle Výherní tabulky.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINI dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 20x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MINOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 50x.

Každý jednotlivý Bonus symbol nesoucí speciální výhru MAJOR dopadá na válce náhodně a nese hodnotu celkové sázky 100x.

Symboly Bonus vyplácí své výherní hodnoty pouze během funkce Hold and Win.

6 nebo více symbolů Bonus kdekoli na válcích spouští funkci Hold and Win se 3 počátečními respiny.

Symboly Bonus, které spustily funkci Hold and Win, zůstanou na místě na válcích během celé funkce. Pokud se na válcích objeví nějaké nové symboly Bonus, zůstanou na svém místě a počet respinů bude resetován na 3.

Funkce Hold and Win končí, pokud na válcích nepřijdou žádné nové symboly Bonus, nebo pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

GRAND výhra ve výši 1000x celkové sázky se uděluje, pokud je všech 15 pozic vyplněno symboly Bonus.

Funkce Hold and Win probíhá zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byla spuštěna.

Výhry z funkce Hold and Win se sčítají a udělují na konci funkce. Během funkce Hold and Win se používá jiná sada válců.

**Speciální symbol „Scatter“ a Volné otáčky** – 3 a více symbolů Scatter spouští 6 volných otáček. Během Volných otáček jsou válce 2, 3 a 4 spojeny a točí se jako jeden, ale pro účel hodnocení výhry jsou stále považovány za samostatné. Na spojeném válci vždy přistane plný symbol. Během Volných otáček se symboly Bonus a Scatter objevují pouze na spojeném válci.

Během Volných otáček symbol Free Spins uděluje další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 15 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

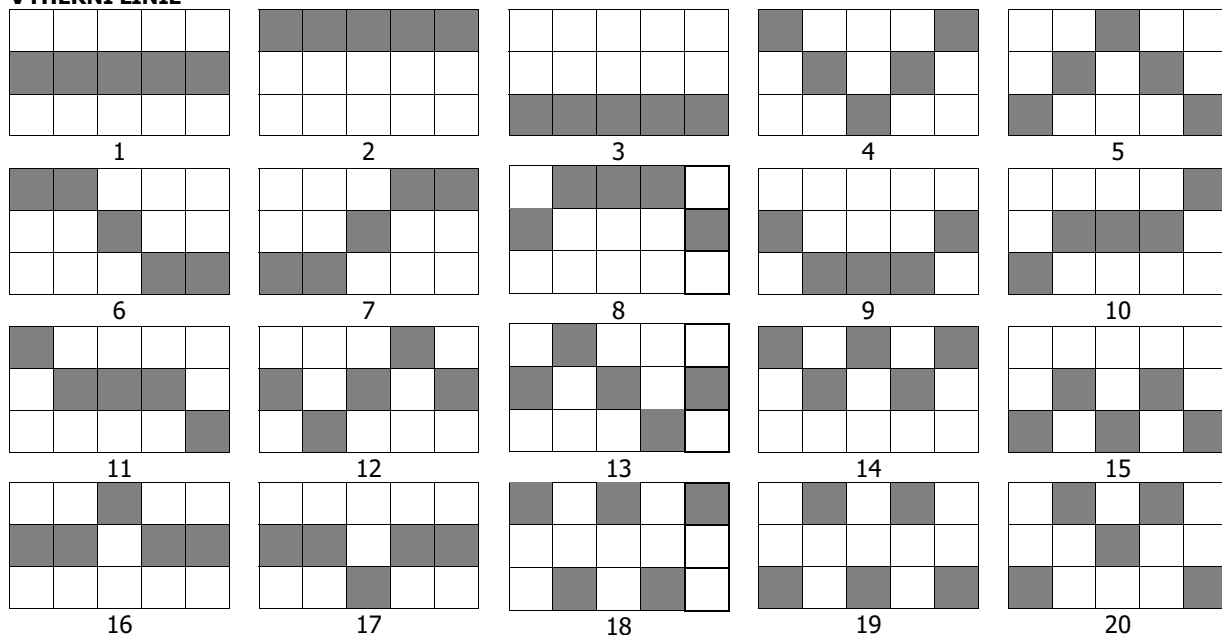
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	300 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.23% až 97.99%






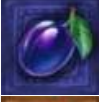

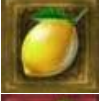




Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.



**VÝHERNÍ LINIE**















**VÝHERNÍ TABULKA – ZÁKLADNÍ HRA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	7.5x	2.5x	0.5x
	Červená maska	5x	1.5x	0.5x
	Zelená maska	5x	1.25x	0.5x
	Modrá maska	5x	1.25x	0.5x
	Hrozny	3.75x	1x	0.25x
	Švestka	2.5x	0.75x	0.25x
	Pomeranč	2.5x	0.75x	0.25x
	Citrón	2x	0.5x	0.25x
	Třešeň	2x	0.5x	0.25x
	Scatter symbol	200x + 6 Volné otáčky	20x + 6 Volné otáčky	2x + 6 Volné otáčky

**Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-




**VÝHERNÍ TABULKA – VOLNÉ OTÁČKY**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatá maska	5x	0.5x	-
	Červená maska	2.5x	0.5x	-
	Zelená maska	1.25x	0.5x	-
	Modrá maska	1.25x	0.5x	-
	Hrozny	1x	0.25x	-
	Švestka	0.75x	0.25x	-
	Pomeranč	0.75x	0.25x	-
	Citrón	0.75x	0.25x	-
	Třešeň	0.75x	0.25x	-
	Scatter symbol	-	-	1x + 3 Volné otáčky
	Bonus symbol S různými variacemi	-	-	Hold and Win feature
	Expanzní Wild symbol	-	-	-

**VÝHERNÍ TABULKA – HOLD AND WIN**

Symbol	Popis	x celková sázka (15x)	x celková sázka (1x)
	GRAND	1000x Celková sázka	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (15x)	x celková sázka (1x)
	MAJOR	-	100x Celková sázka
	MINOR	-	50x Celková sázka
	MINI	-	20x Celková sázka
	Číselné	-	1 – 20 x Celková sázka

**HERNÍ PANEL**



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky nebo funkci Hold and Win.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 22. Respin Joker 243

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Respin Joker 243 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně.
3. Součástí hry Respin Joker 243 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Sticky Wild Respins“ (Lepící Divoké Respiny).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vypláčí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Respin Joker 243 obsahuje následující bonusovou funkci:

**Funkce „Sticky Wild Respins“** - Výherní kombinace, jejichž součástí je Divoký symbol, zůstávají na místě a hráč získává respin.

Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce Sticky Wild Respins končí.

Respin nelze znovu spustit když jsou všechny válce plné výherních kombinací.

Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.

### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	250 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	85.04% až 98.03 %




Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### MOŽNOSTI VÝHRY










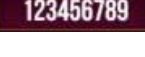




### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-

**Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.**

	Zvonek	20x	10x	5x
	Meloun	8x	4x	2x
	Hrozny	8x	4x	2x
	Švestka	4x	2x	1x
	Pomeranč	4x	2x	1x
	Citron	2x	1x	0.5x
	Třešně	2x	1x	0.5x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 23. Reel Hot Respin

### PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Reel Hot Respin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 5 – 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Reel Hot Respin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Respiny válců“.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
- Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
- Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Reel Hot Respin obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce Volné otáčky – V případě, že na válcích přistane 3 nebo více Scatter symbolů, hráč získá Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček jsou výhry násobeny x2. Volné otáčky je možné znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou na linii a počtem linií jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.  
Speciální funkce „Respiny válců“ – Po každé otáčce si může hráč zvolit Respin na jednom z válců. Pod každým válcem je zobrazen dodatečný poplatek s náhodnou hodnotou, vypočtenou na základě průměrné hodnoty výhry při zatočení válce a RTP současné 58ariant hry. Tento poplatek činí maximálně 500 Kč. Po stisknutí tlačítka Respin pod válcem se poplatek odečte z kreditu v dané měně a zvolený válec se opět roztocí. Respiny válců nejsou možné ve výchozím stavu hry, po změně sázky, během Volných otáček a po návratu z Volných otáček do základní hry. Během Respínů jsou vypláceny jen výhry, jejichž součástí byl znovu roztocенý válec. Pro optimální herní strategii během respinu použijte červená tlačítka RESPIN. Pokud není k dispozici žádné červené tlačítko RESPIN, použijte tlačítko START pro optimální herní strategii.

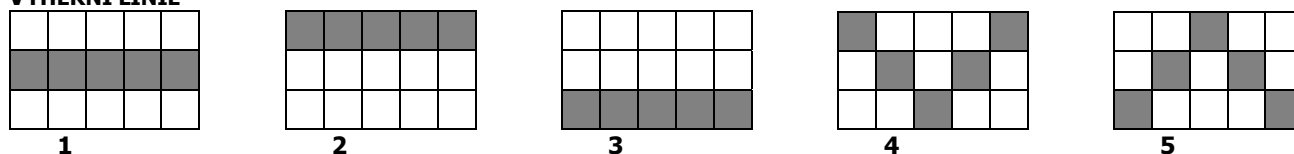
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu základní hru	15 Kč
Maximální sázka na funkci respin	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	96.13 – 98.26 %

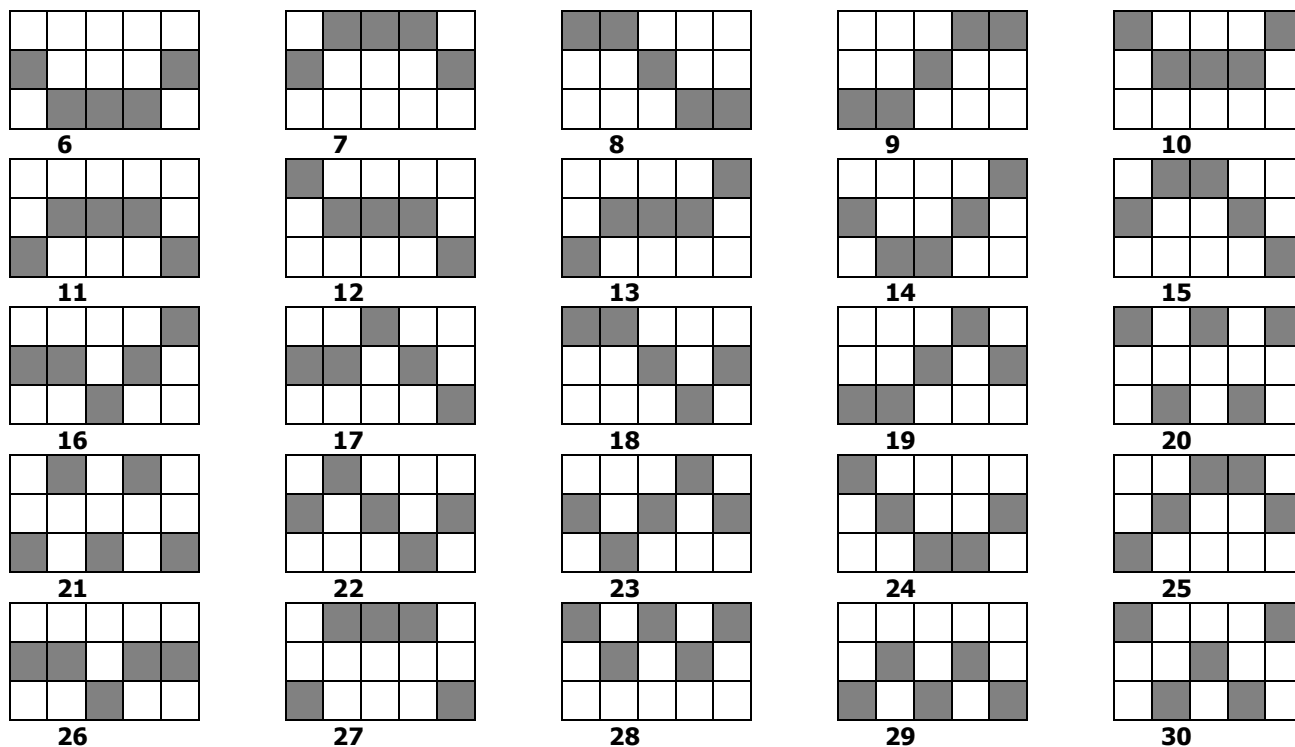


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.







### VÝHERNÍ LINIE










Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.







VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Symbol Wild	10 000x	1 000x	100x	5x
	Scatter symbol	50x celková sázka + 20 Volných otáček	10x celková sázka + 15 Volných otáček	5x celková sázka + 10 Volných otáček	1x celková sázka
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Jakákoliv kombinace	50x	20x	5x	-
	Trojité 7	500x	250x	50x	-
	Dvojitá 7	500x	250x	50x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	7	500x	250x	50x	-
	Trojité Bar	250x	150x	25x	-
	Dvojité Bar	250xx	150x	25x	-
	Bar	250x	150x	25x	-
	Švestka	150x	100x	10x	-
	Citron	100x	75x	10x	-
	Třešeň	75x	50x	10x	-

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>RESPIN</b> zobrazuje hodnotu poplatku za respin válce a znovu roztáčí zvolený válec za daný poplatek respinu.
	Tlačítko <b>RESPIN STOP</b> rychle zastaví roztočený válec. K dispozici během točení zvoleného válce.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 24. Fire Witch

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Witch je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Witch je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny a funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Witch obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Fire Respins“ Ohnivé respiny – Pokud na dvou válcích plných stejných symbolů nepadne výhra, tak se spustí funkce Respin na zbývajícím válci. Funkce Respin probíhá zdarma. Účastník získává novou šanci na výhru.  
Speciální funkce „Wheel of Fire“ Ohnivé kolo – Všechny válce plné stejných symbolů, včetně nahrazujících Divokých symbolů, spouští automaticky funkci Ohnivé kolo. Zatočením Ohnivého kola je náhodně vylosován jeden z násobitelů - x2, x3, x4, x5 nebo x10, který vynásobí výhru v aktuální otáčce. Výsledek funkce Ohnivé kolo nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl.

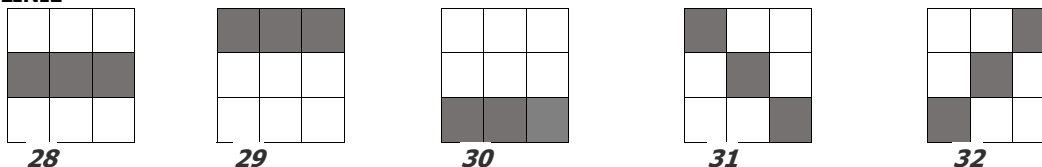
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.








### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Čarodějnice (Wild symbol)	20x
	Sedm	10x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hvězda	8x
	BAR	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešně	2x

#### HERNÍ PANEĽ

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a přiřadí jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je přiřáání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 25. Vampire Bride

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Vampire Bride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Vampire Bride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válci 2 a 3 ve čtveřici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Vampire Bride obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly (na každém válci jeden), získává hráč Volné otáčky. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví současně 3 nebo 4 Bonusové symboly, hráč získává další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	267 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00%






Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### MOŽNOSTI VÝHRY












Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.


















### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Nevěsta	20x	10x
	Drákula	10x	5x
	Sluha	8x	4x

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kříž	5x	3x
	Kůl	4x	2x
	Česnek	4x	2x
	A	3x	1x
	K	3x	1x
	Q	2x	1x
	J	2x	1x
	Netopýr (Wild)	-	-
	Hrad (Bonus)	15x Volné otáčky	10x Volné otáčky

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 26. 6 Fruits

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Scatter“ vyplácí po zastavení válců kdekoliv na herním poli, násobí se celková sázka podle výplatní tabulky. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Scatter“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

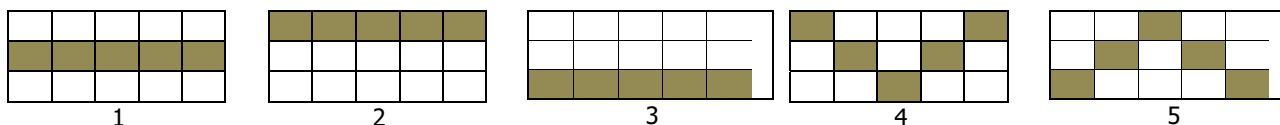
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 až 98,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.






### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	8x	2x	-
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 27. 6 Fruits Deluxe

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 6 Fruits Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 6 Fruits Deluxe je speciální symbol „Scatter“ a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 6 Fruits Deluxe obsahuje následující bonusovou funkci:  
**Speciální symbol „Bonus“** Pokud kdekoliv na válcích přistane 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

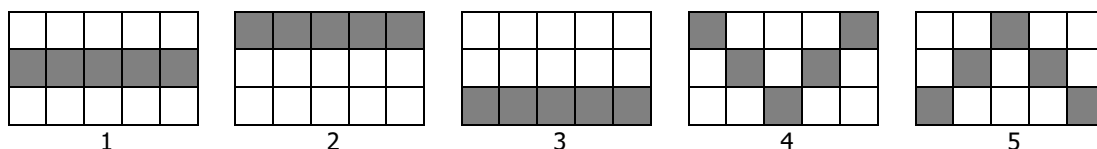
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.20 až 97.93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.








### VÝHERNÍ LINIE











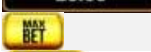






### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Bonus Symbol)	20x Free Spins	15x Free Spins	10x Free Spins	-
	Hvězda (Scatter Symbol)	50x	8x	2x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Sedm	1000x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-
	Hrozen	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	30x	5x	4x	-
	Třešně	30x	5x	4x	2x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a přiřadí jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je přiřazení možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 28. Dice Rush

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dice Rush je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií v základní hře, 27 během volných otáček s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dice Rush je speciální symbol „Free Spins“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dice Rush obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Symbol „FreeSpins“:** Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „FreeSpins“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“. Počet získaných Roztočení navíc je dán součtem čísel na jednotlivých kostkách (3 až 18). V bonusové hře „Volná zatočení“ se počet výherních linií změní z 5 na 27 (vyplácí se všechny kombinace shodných symbolů zleva doprava). V bonusové hře „Volné otáčky“ se na válcích neobjevuje speciální symbol „FreeSpins“ a Sázející nemůže získat další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

### HERNÍ LIMITY

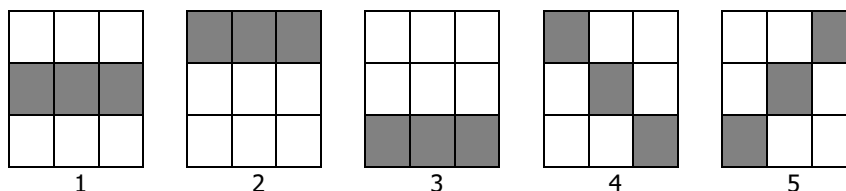
<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88 až 98 %



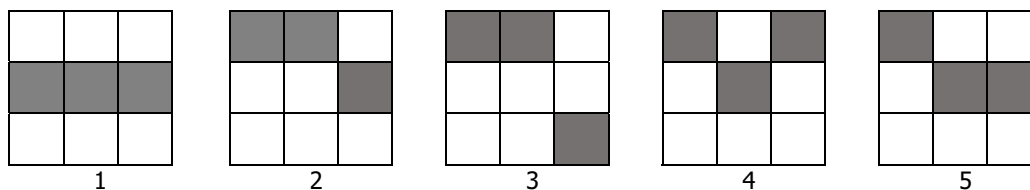
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE

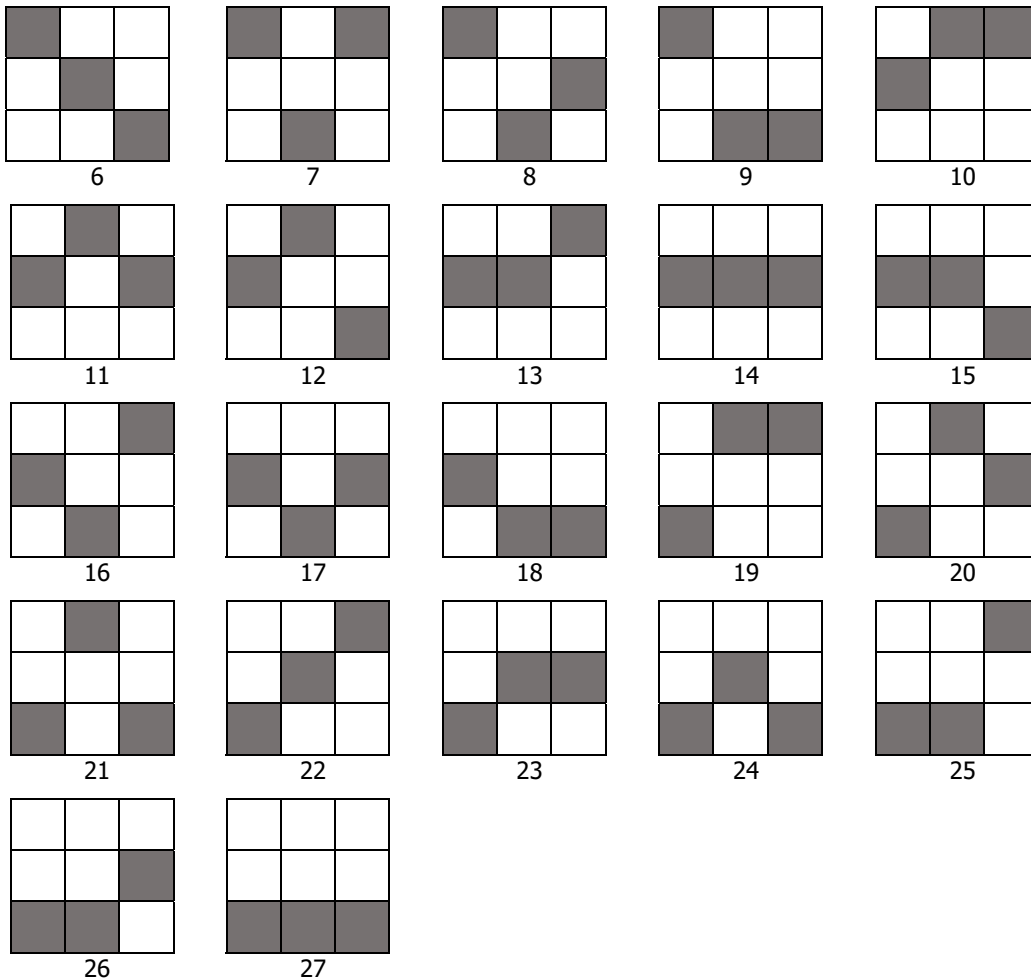
Základní hra











Volné otáčky





Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	100x
	3 Bar	32x
	2 Bar	16x
	1 Bar	8x
	Meloun	6x
	Hrozny	4x
	Švestka	4x
	Citron	2x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Třešně	2x
	Kostky (Scatter symbol)	3x – 18x Volné otáčky

## HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 29. Double Hot

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Double Hot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Double Hot je speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Double Hot obsahuje následující bonusové funkce a hry: Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí celková výhra.

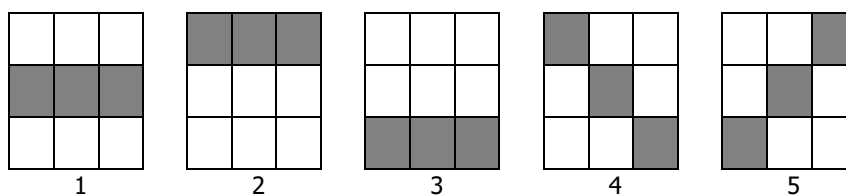
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	75 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.






### VÝHERNÍ LINIE




### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	150x
	Zvon	40x
	Meloun	12x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Švestka	8x
	Pomeranč	8x
	Citron	8x
	Třešně	8x
	BAR	2x

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 30. Grand Gems

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Grand Gems je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Grand Gems je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a speciální funkce „Respin“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se v hře může objevit pouze na válcích 2, 3, a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Grand Gems obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zůstávají zafixovány na místě a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace, tak zůstává na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení. Dotáčení ve funkci Respin probíhají zdarma.

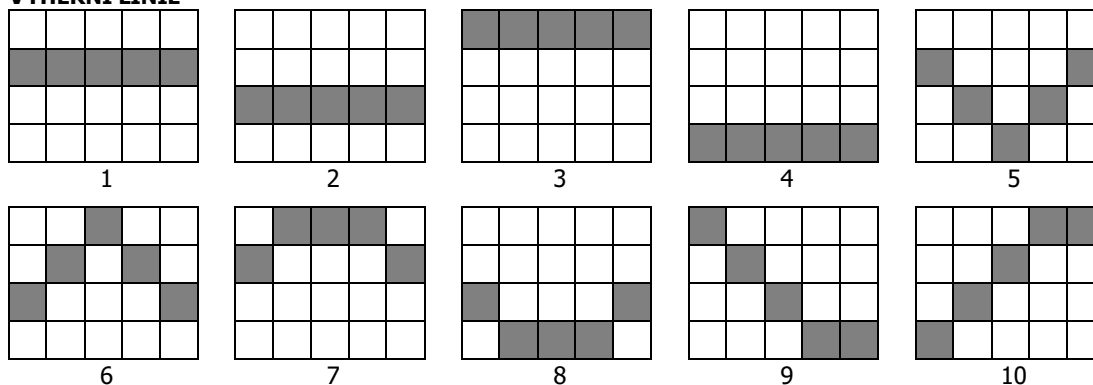
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	250 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88 až 98 %

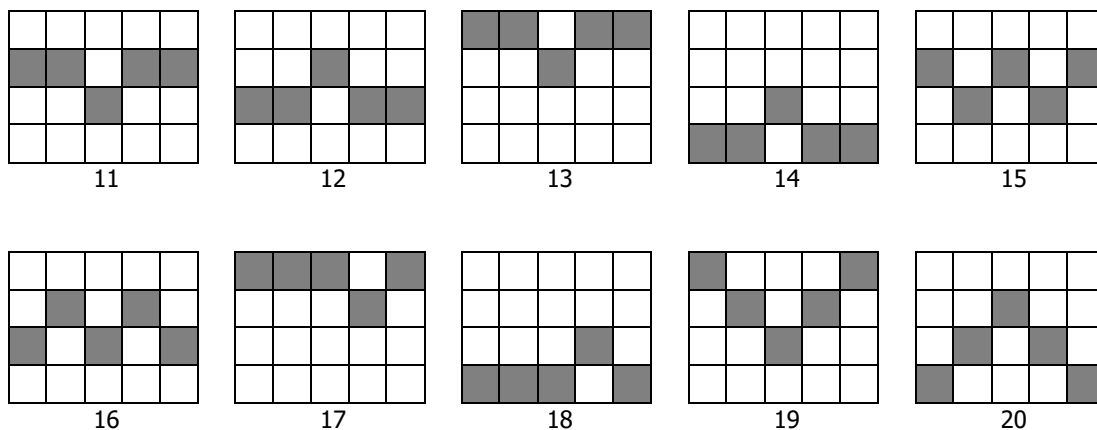


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Wild symbol)	-	-	-
	Diamant	25x	10x	5x
	Safír	20x	8x	4x
	Rubín	10x	4x	2x
	Topas	10x	4x	2x
	Fluorit	4x	2x	1x
	Andalusit	4x	2x	1x
	A	2x	1x	0,5x
	K	2x	1x	0,5x
	Q	2x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x

**HERNÍ PANEL**



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



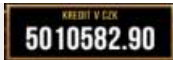
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápořvědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 31. Buffalo Hunt

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Buffalo Hunt je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 1024 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Buffalo Hunt je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way) a / nebo Scatter výhra.
6. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Buffalo Hunt obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Speciální symbol „Scatter“** – 3 nebo více symbolů Scatter kdekoli na válcích spouští Volné otáčky. Během Volných otáček každý Divoký symbol kdekoli na válcích násobí aktuální výhru buď x2 nebo x3, až do maximální hodnoty x27. Během Volných otáček 2 symboly Scatter udělují 5 dalších Volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 98.00 %






Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE













Hra má 1024 možností výhry.

### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Buvol	7.5x	2.5x	1.25x	0.25x
	Orel	3.75x	2.5x	1.25x	-
	Puma	3.75x	2.5x	1.25x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Vlk	3x	2x	0.5x	-
	Medvěd	3x	2x	0.5x	-
	A	2.5x	1.25x	0.25x	-
	K	2.5x	0.5x	0.1x	-
	Q	2.5x	0.5x	0.1x	-
	J	2.5x	0.25x	0.1x	-
	10	2.5x	0.25x	0.1x	-
	9	2.5x	0.25x	0.1x	0.05x
	Mince (Scatter symbol)	0.5x 20 Volné otáčky	0.25x 15 Volné otáčky	0.05x 8 Volné otáčky	Během Volných otáček – 5 Volné otáčky
	Indián (Wild symbol)	-	-	-	-

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 32. Fruits Go Multiply

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits Go Multiply je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits Go Multiply je speciální symbol „Bonus“, který nabízí funkci „Second Chance“ a Volné otáčky s rostoucím multiplikátorem.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Fruits Go Multiply obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a funkce „Second Chance“ - Bonus symbol se objevuje na válcích 1, 3 a 5. 2 symboly Bonus spouštějí funkci Second Chance, během které se válec s chybějícím symbolem Bonus přetočí zdarma ještě jednou, a účastník tak dostane další šanci vyhrát Volné otáčky.  
Volné otáčky „Volné otáčky“ – 3 symboly Bonus spouštějí 10 volných otáček.  
 Násobitel Volných otáček začíná na x1 a roste o x1 s každou další Volnou otáčkou.  
 Násobitel Volných otáček může růst až do maxima x50. Během Volných otáček je možné spustit funkci Second Chance.  
 Volné otáčky lze opakovaně spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

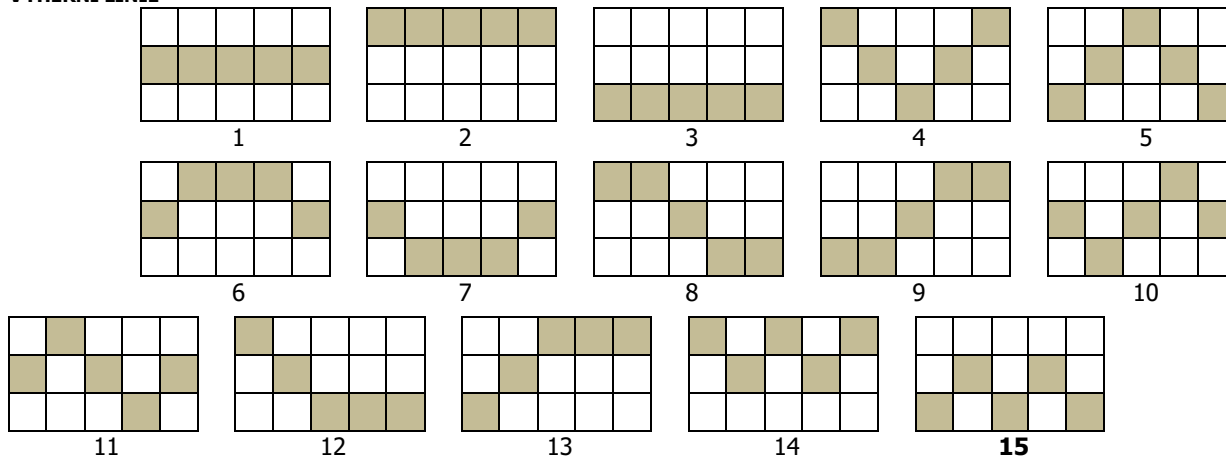
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	250 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.07 až 98.03 %

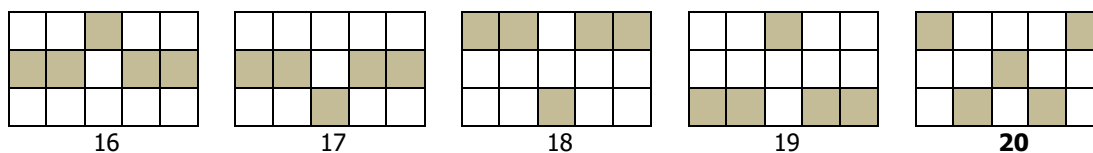


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	5x	2x	1x
	Zvonek	2.5x	1x	0.4x
	Meloun	2.5x	1x	0.4x
	Švestka	1.5x	0.5x	0.2x
	Pomeranč	1.5x	0.5x	0.2x
	Citrón	1x	0.3x	0.1x
	Třešeň	1x	0.3x	0.1x
	Bonus symbol	-	-	10 Free Spins

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

### 33. Joker 50 Deluxe

#### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 50 Deluxe je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 50 Deluxe je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácí na jakémkoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Joker 50 Deluxe obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ – pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

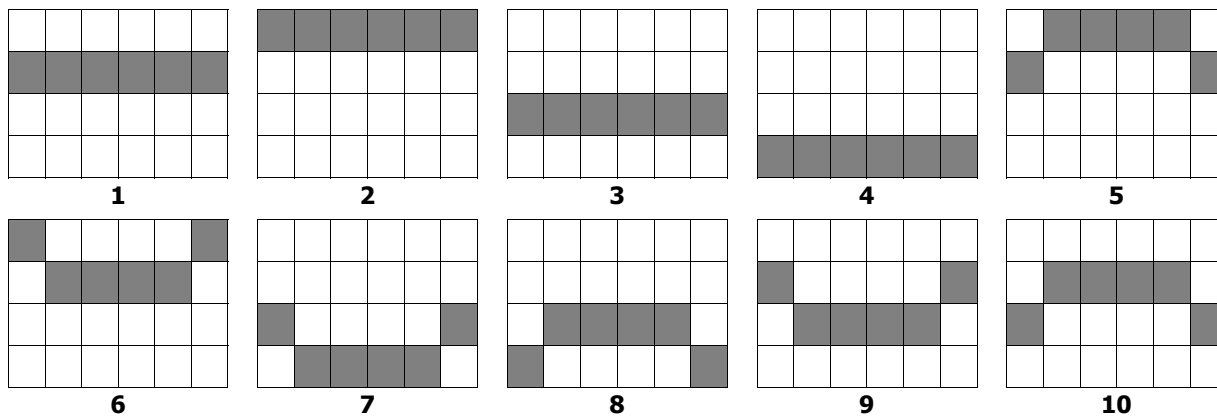
#### HERNÍ LIMITY

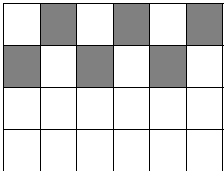
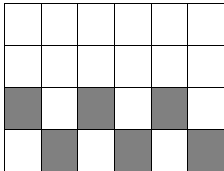
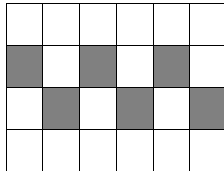
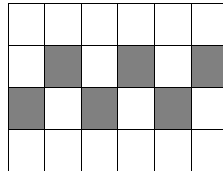
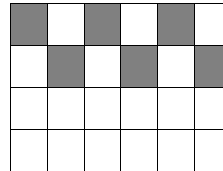
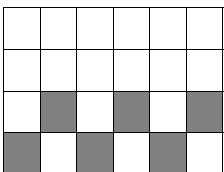
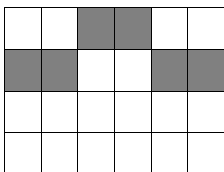
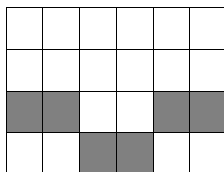
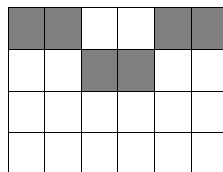
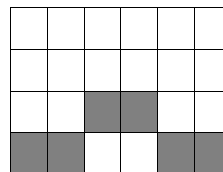
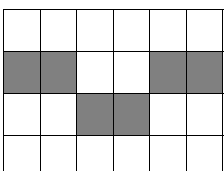
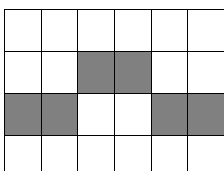
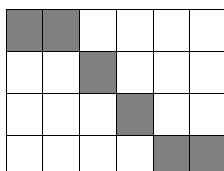
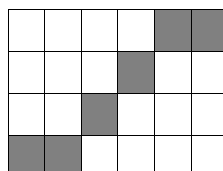
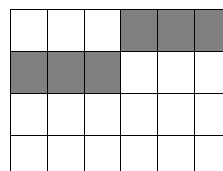
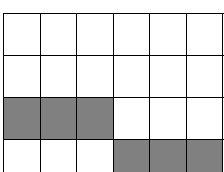
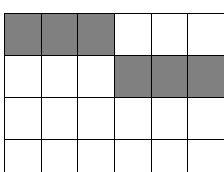
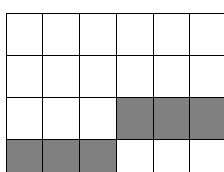
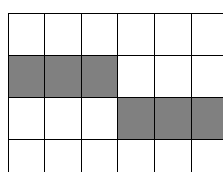
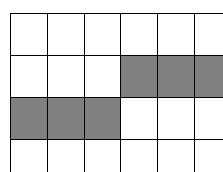
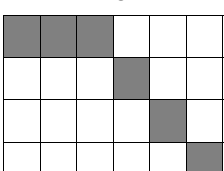
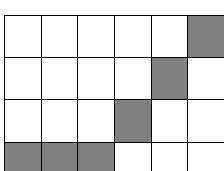
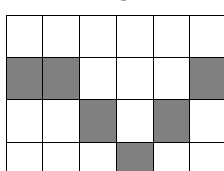
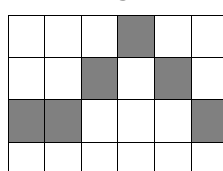
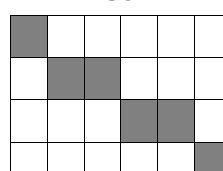
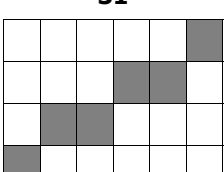
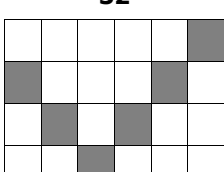
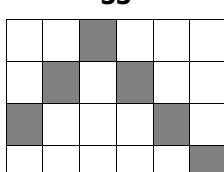
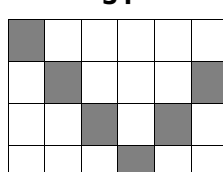
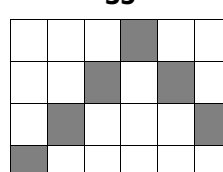
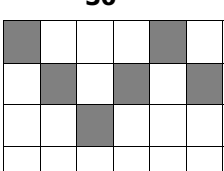
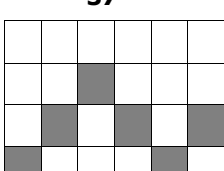
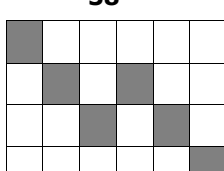
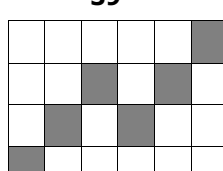
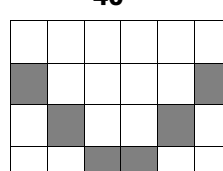
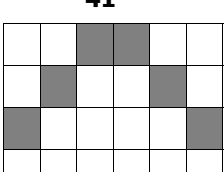
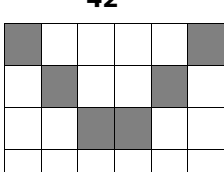
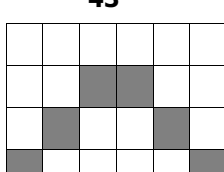
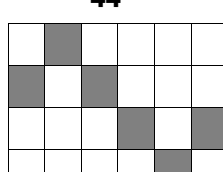
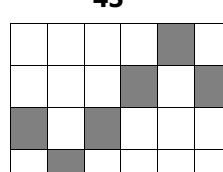
<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	87.92% až 97.96 %




Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### VÝHERNÍ LINIE














				
11	12	13	14	15
				
16	17	18	19	20
				
21	22	23	24	25
				
26	27	28	29	30
				
31	32	33	34	35
				
36	37	38	39	40
				
41	42	43	44	45
				
46	47	48	49	50

**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	40 Volné otáčky	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Joker (Wild symbol)	50x	15x	4x	1x
	Červená 7	20x	6x	2x	0.5x
	Modrá 7	20x	6x	2x	0.5x
	Bobule	15x	5x	1.5x	0.4x
	Hruška	15x	5x	1.5x	0.4x
	Meloun	10x	4x	1x	0.3x
	Hrozen	10x	4x	1x	0.3x
	Švestka	5x	2x	0.5x	0.1x
	Pomeranč	5x	2x	0.5x	0.1x
	Citron	5x	2x	0.5x	0.1x
	Třešeň	5x	2x	0.5x	0.1x

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 34. Joker 40

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 40 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 40 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakémkoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Joker 40 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, Sázející získává Volné otáčky podle výplatní tabulky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky navíc spuštěny.

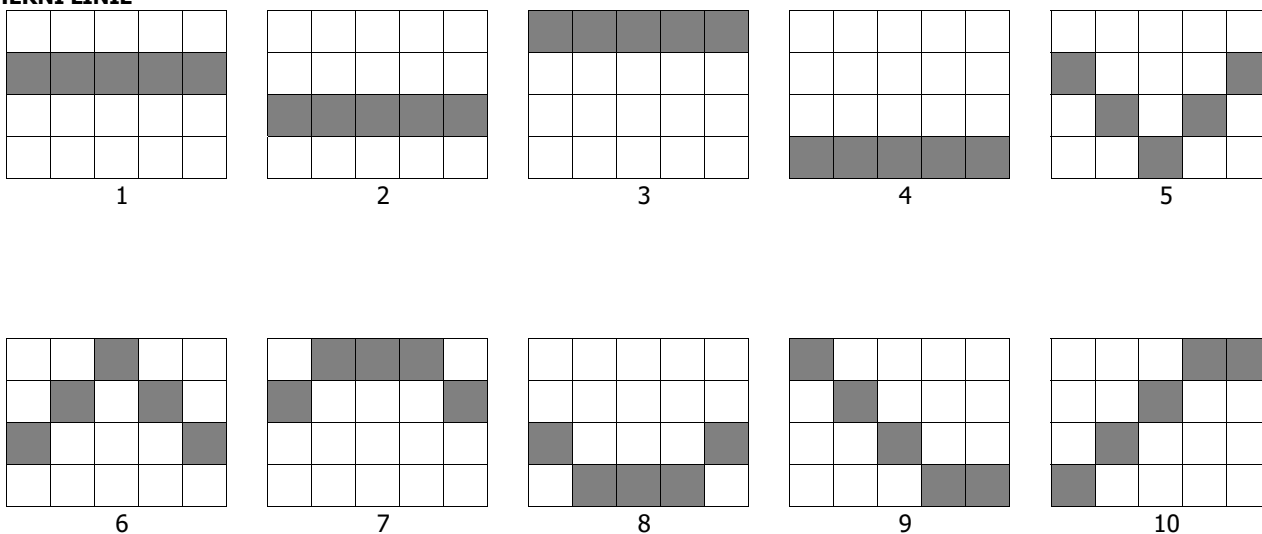
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	250 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	95,00 – 97,00 %

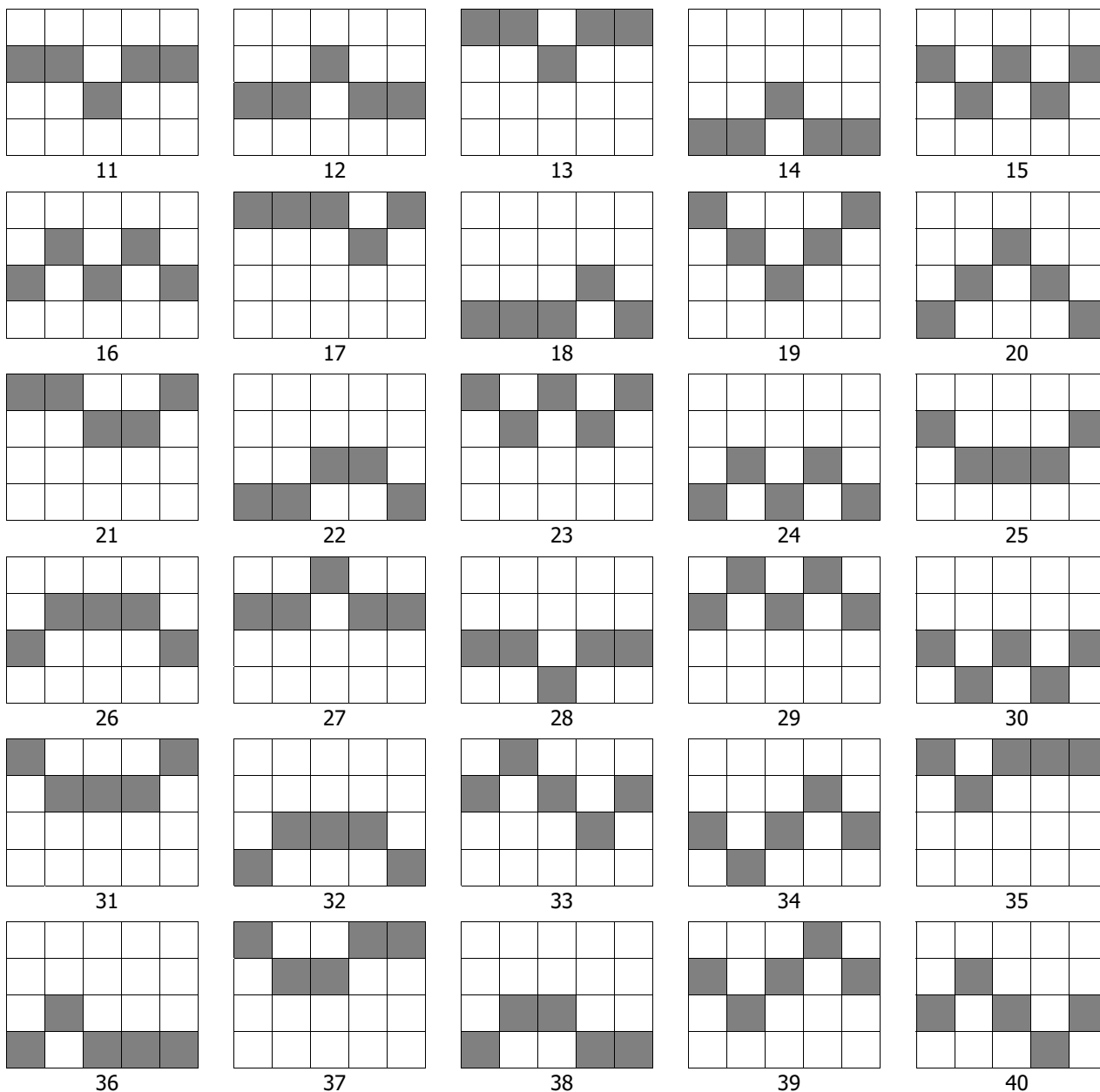


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.






### VÝHERNÍ LINIE










Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda(Scatter)	30 Volné otáčky	20 Volné otáčky	10 Volné otáčky
	Joker (Wild)	50x	10x	2x
	Červená sedmička	20x	4x	1x
	Modrá sedmička	20x	4x	1x
	Jahoda	12x	3x	1x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hruška	12x	3x	1x
	Hrozny	8x	2x	0,4x
	Meloun	8x	2x	0,4x
	Třešně	4x	1x	0,2x
	Švestka	4x	1x	0,2x
	Pomeranč	4x	1x	0,2x
	Citrón	4x	1x	0,2x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 35. Multi Golden Scarabs

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Multi Golden Scarabs je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 20 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a speciální symbol Scatter, který spouští „Volné otáčky“ s „Extra Scatter“ symbolem.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Multi Golden Scarabs obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol se zobrazuje jen během Volných otáček na válcích 2,3, 4 a 5. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter a Extra Scatter.  
Speciální symbol „Scatter“ - Každý symbol Scatter má hodnotu od 0,25x do 5x celkové sázky. 5 nebo více Scatter symbolů spouští 5 Volných otáček. Součet vítězné scatter kombinace je nastaven jako výplata za Extra Scatter symbol. Každý výskyt Scatter symbolu v rámci Volných otáček zvyšuje výplatu Extra Scatter o jeho vlastní hodnotu.  
Speciální symbol „Extra Scatter“ - Extra Scatter symbol se zobrazuje jen v průběhu Volných otáček. Každý Extra Scatter symbol obsahuje násobitel x2, x3, x5 nebo x10. Každý Extra Scatter symbol vyplácí výplatu získanou ze Scatter symbolů vynásobenou jejich vlastní hodnotou násobitele. Pak resetuje výplatu zpět na původní hodnotu (se kterou byla započata funkce Volné otáčky). Extra Scatter výplata je viditelná na obrazovce během Volných otáček.  
„Volné otáčky“ - Během Volných otáček získáte za 5 nebo více Scatter symbolů další 3 volné otáčky. Během jedné funkce Volných otáček lze hrát maximálně 35 volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou, jako kolo ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

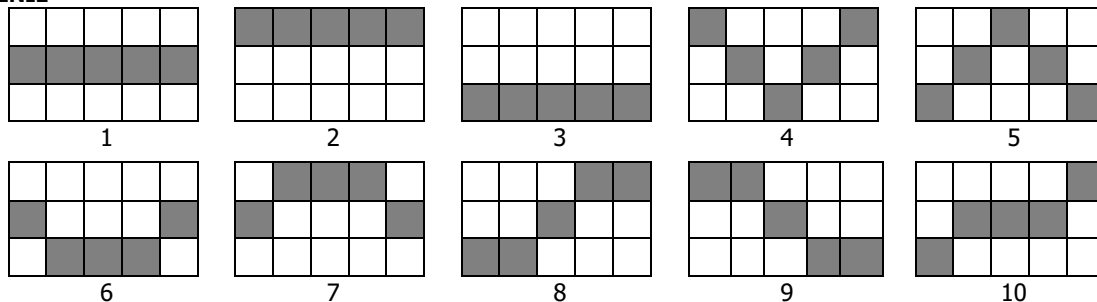
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.09 - 97.89%

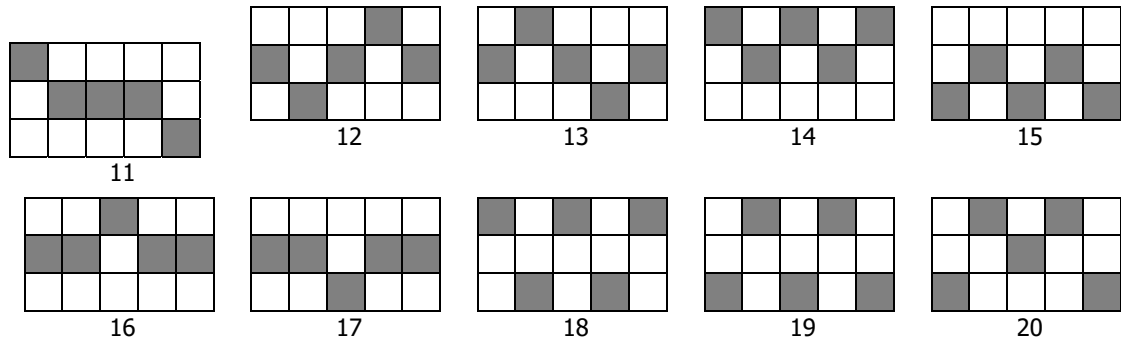


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.











### VÝHERNÍ LINIE










Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.













**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zlatý skarab (Extra Scatter symbol)	-	-	-
	Duhový skarab (Scatter symbol)	5 Volných otáček	-	-
	Anubis (Divoký symbol)	-	-	-
	Sobek	20x	5x	0,75x
	Horovo oko	8x	2,5x	0,5x
	Ankh	8x	2,5x	0,5x
	A	4x	1,5x	0,5x
	K	4x	1,5x	0,5x
	Q	2x	0,5x	0,25x
	J	2x	0,5x	0,25x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.

**Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.**

	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START, VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 36. Goblins

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Goblins je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Goblins je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Sticky Wild Respins“.
3. Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ a Volné otáčky probíhají zdarma.
4. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Goblins obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoli v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Symbol Bonus se objevuje na válcích 1, 3 a 5. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví Divoký symbol, zůstane na svém místě až do konce Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Během Volných otáček není možné spustit funkci „Sticky Wild Respins“. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.  
Speciální funkce „Sticky Wild Respins“ – Pokud se kdekoli na válcích objeví současně alespoň dva Divoké symboly, spouští se funkce „Sticky Wild Respins“. Během funkce „Sticky Wild Respins“ všechny Divoké symboly zůstávají na místě po dobu trvání respinů. Když se během respinů neobjeví žádný nový Divoký symbol, funkce „Sticky Wild Respins“ končí. Během „Sticky Wild Respins“ není možné spustit Volné otáčky. Funkce „Sticky Wild Respins“ probíhá zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.

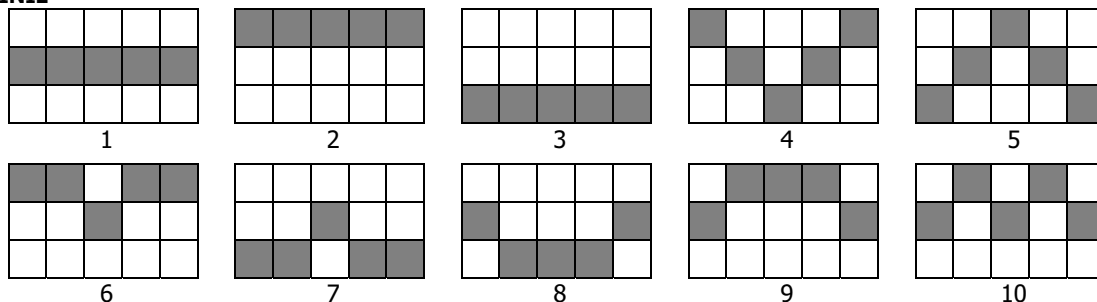
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.03 až 97.88 %

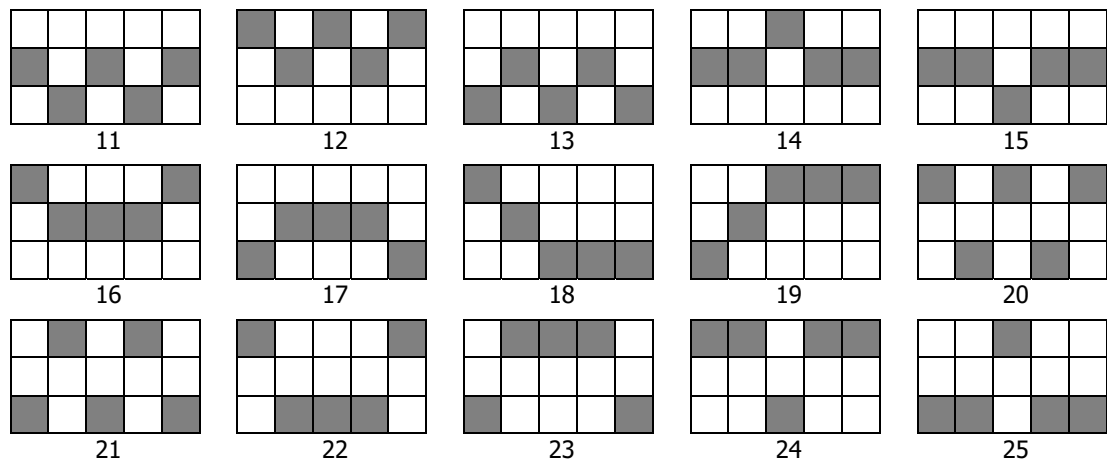


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.





### VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pytel zlata	8x	2x	1x
	Přilba	6x	1,6x	0,6x
	Lampa	6x	1,6x	0,6x
	Krumpáč	5x	1,2x	0,4x
	Rýč	5x	1,2x	0,4x
	Srdce	2x	0,8x	0,2x
	Kříže	2x	0,8x	0,2x
	Piky	2x	0,8x	0,2x
	Kára	2x	0,8x	0,2x
	Bonus Symbol	-	-	10x Volné otáčky
	Goblinion (Wild, Sticky Wild Respins)	20	4,8	1,2

## HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 37. Monkey Slots

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Monkey Slots je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Monkey Slots je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky, funkce „Avalanche Respin“ a funkce „Monkey Features“.
3. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
4. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Monkey Slots obsahuje následující bonusové funkce a hry:

**Speciální funkce „Free Spins“** – Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výplatní tabulky. Během Volných otáček se násobitel výhry Avalanche Respinů zvyšuje s každým novým avalanche respinem v rámci jednoho herního kola o + 1x, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny po dobu Volných otáček, dokud není kombinace nevýherní. Funkce Monkey Multiplier je k dispozici pouze během Volných otáček – opice se může kdykoliv objevit a zvýšit násobitel na náhodnou hodnotu (až do x5) a nahradit všechny symboly, čímž spustí Avalanche Respiny. Maximální hodnota násobitele je x5. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.

**Speciální funkce „Avalanche Respin“** – V případě výherní kombinace se spouští Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Avalanche Respiny pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

**Speciální funkce „Monkey Features“** – V případě nevýherní kombinace existuje šance, že se spustí jedna z následujících funkcí Monkey.

Funkce Wild Monkey – opice náhodně mění 1 až 5 symbolů na Divoký symbol a spouští tak Avalanche Respiny.

Funkce Larky Monkey – opice náhodně označí 1 až 5 symbolů, které pak explodují a posléze místo nich dopadnou nové symboly, čímž spustí Avalanche Respiny.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	87.91 až 97.90 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.









### MOŽNOSTI VÝHRY





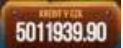



Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Bonus symbol)	30x Volné otáčky	20x Volné otáčky	10x Volné otáčky
	Wild Symbol	30x	-	-
	Karambola	10x	3x	1,4x
	Litchi	3x	1,4x	0,8x
	Fík	1,6x	0,8x	0,4x
	Kiwi	1,6x	0,8x	0,4x
	Ananas	0,8x	0,4x	0,2x
	Kokos	0,8x	0,4x	0,2x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápořědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsěe jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 38. Shuriken Legend

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Shuriken Legend je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Shuriken Legend obsahuje následující bonusové funkce a hry:

**Speciální Divoký symbol „Wild“** - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonus symbolu.

**„Volné otáčky“** - Když se kdekoliv na válci 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, spustí se Volné otáčky. Během Volných otáček Divoký symbol zůstává na své pozici až do konce.

Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru 500 Kč

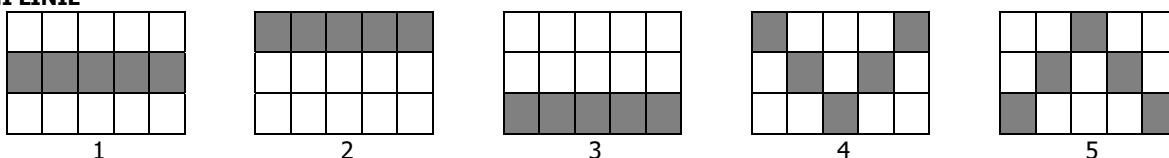
Maximální výhra v jedné hře 500 000 Kč

Výše výherního podílu RTP 85,06 – 97,94 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.









### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Šuriken (Divoký symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	Svatyně (Bonus symbol)	500x	150x	20x	2x
	Muž	200x	100x	10x	1x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žena	100x	50x	8x	1x
	Svítek	75x	25x	5x	1x
	Vějíř	75x	25x	5x	1x
	A	30x	8x	1x	-
	K	30x	8x	1x	-
	Q	20x	5x	1x	-
	J	20x	5x	1x	-
	10	20x	5x	1x	-

#### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 39. Blazing Ice

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Blazing Ice je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Blazing Ice je speciální symbol „Mystery“ a funkce Respin.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Blazing Ice obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  - Symbol „Mystery“: Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Mystery“, dojde k aktivaci funkce „Mystery“. Na prostředním válci se symbol Mystery přemění na dvě červené hrací kostky, které náhodně vygenerují násobek sázky v rozmezí 2x až 100x.
  - Funkce „Respin“: Pokud se v herním poli objeví po zastavení válců 2 speciální symboly „Oheň“ nebo 2 speciální symboly „Led“, dojde k opětovnému roztočení třetího válce, na kterém se nenachází tento speciální symbol. Při dotočení třetího speciálního symbolu „Oheň“ nebo „Led“ získává Sázející 100x násobek sázky. Respin se hraje zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byl spuštěn

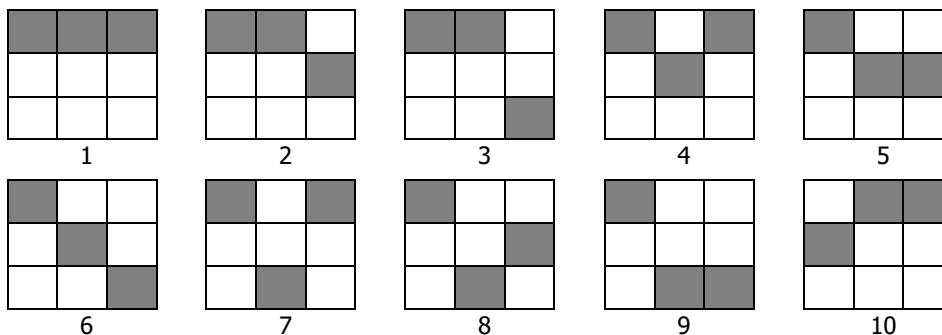
### HERNÍ LIMITY

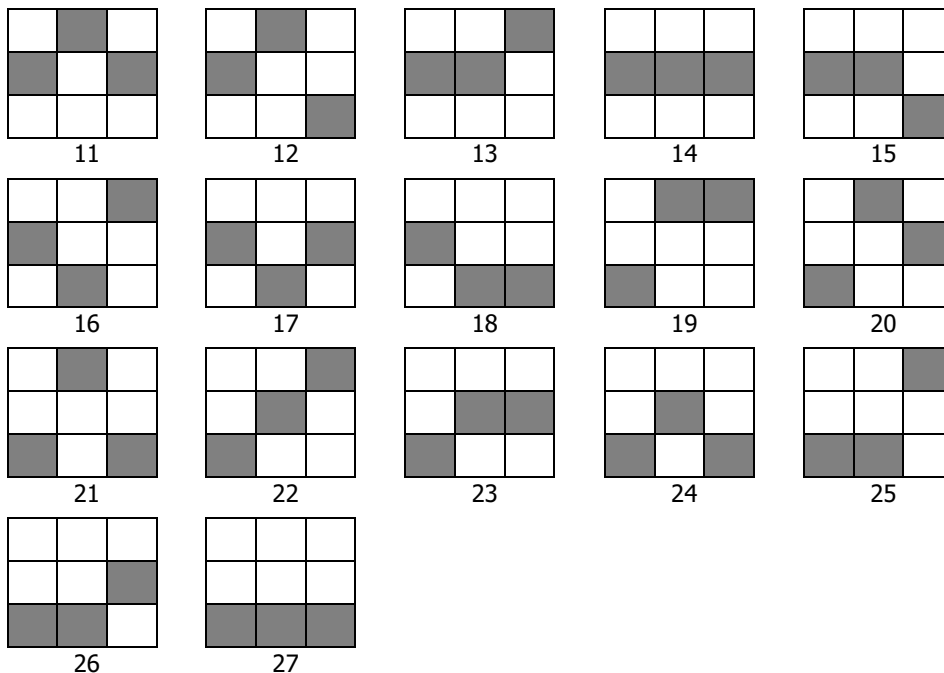
<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	180 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88 až 98 %












Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE








**Výherní Tabulka**

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Oheň	100x
	Led	100x
	Tajemství	2x - 100x
	Meloun	20x
	Hrozny	10x
	Švestka	5x
	Pomeranč	3x
	Citron	2x
	Třešeň	2x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.

	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 40. Skull Bonanza

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Skull Bonanza je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Skull Bonanza je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Sticky Wild symbol a symbol Scatter který spouští Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol s výjimkou symbolu Scatter tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Skull Bonanza obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Funkce Volné otáčky** – 3 a více symbolů Scatter spouští 10 Volných otáček. Během Volných otáček se všechny symboly Wild změň na symboly Sticky Wild. Symboly Sticky Wild, které přistáli na válcích během Volných otáček, zůstávají na místě po celou dobu jejich trvání. Existují dva typy symbolů Sticky Wild:  
 Symboly Sticky Wild se znaménkem plus '+' a číslem 1, 2 nebo 3 udělují 1 až 3 zatočení zdarma navíc, v závislosti na hodnotě, kterou nesou, když přistávají na válcích. Po zbytek Volných otáček vyplácí své hodnoty podle Výherní tabulky.  
 Symboly Sticky Wild se znaménkem násobení 'x' a číslem 2 nebo 3 násobí každou výherní linii, na které se nachází, x2 nebo x3 po celou dobu Volných otáček.  
 V případě, že je na výherní výherní linii více symbolů Sticky Wild, výhra se vynásobí součtem jejich násobitelů.  
 Volné otáčky nelze spustit znovu.  
 Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny.  
 Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

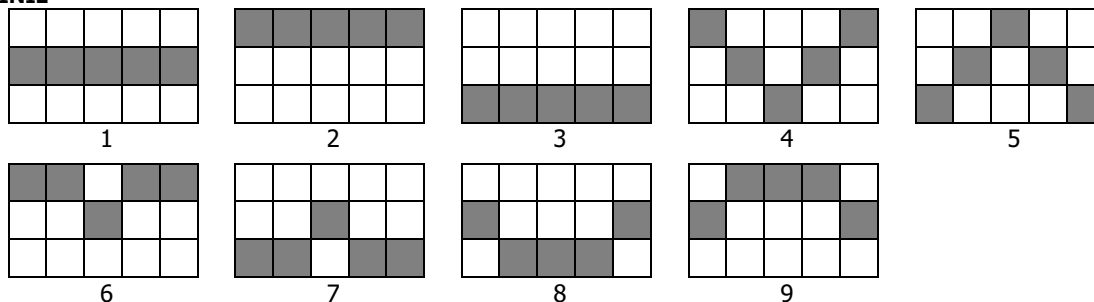
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.11% až 97.99 %















Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Vyherní Tabulka Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Všechny divoké symboly	200x	25x	5x	1x
	Oltář	1000x + 10 Volné otáčky	50x + 10 Volné otáčky	5x + 10 Volné otáčky	-
	Žena Muerta	125x	15x	5x	1x
	Muerta muž	100x	12x	3x	0.5x
	Oběta	75x	10x	2x	-
	Květiny	50x	8x	2x	-
	Láhev alkoholu	25	5x	1x	-
	A	10x	2x	1x	-
	K	5x	1.5x	0.5x	-
	Q	5x	1.5x	0.5x	-
	J	4x	1.25x	0.25x	-
	10	4x	1.25x	0.25x	-

VÝHERNÍ TABULKA

VOLNÉ OTÁČKY



## Herní panel

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .	
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 41. Legends of the Colosseum

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Legends of the Colosseum je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 6 válcový videoslot s Divokým symbolem, Mystery symbolem, Avalanche respiny a funkcí Volné otáčky s kolem štěstí. Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsobů a nejvíce 86 436 způsobů.
3. Válce 1 a 6 mohou obsahovat až 6 symbolů. Válce 2, 3, 4 a 5 mohou obsahovat až 7 symbolů.
4. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
9. Hra Legends of the Colosseum obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Funkce „VOLNÉ OTÁČKY S KOLEM ŠTĚSTÍ.“ –  
Volné otáčky získáte, když kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5 padnou 4 Bonus symboly.  
Jakmile se kolo štěstí aktivuje, roztočí se a udělí vám počáteční počet volných otáček, násobitelů výhry a úroveň.  
Chcete-li změnit původní nastavení kola štěstí, můžete každou jeho část roztočit znovu pomocí tlačítka Respin. Tato volba (roztočení znovu) nemá vliv na výsledek hry. Výsledek bonusové hry dopadne vždy stejně bez ohledu na to, zda si hráč vybere přijmout, nebo změnit původní výsledek kola štěstí. Jedná se zde o vizualizaci ztraktivnější hry. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.  
Násobitel výhry z kola štěstí se použije na celkovou výhru každé volné otáčky.  
Počet zatočení zdarma: 5 až 14  
Úroveň: 1 až 9  
Násobitel výhry: 2x až 25x  
Každý symbol zlaté mince, který padne na horním řádku válce, se uloží.  
Když získáte 3 symboly zlatých mincí, postoupíte o 1 úroveň výš a dostanete 2 volné otáčky navíc. Na úrovni 9 pouze obdržíte 2 volné otáčky navíc.  
Během Volných otáček se používá jiná sada válců.
10. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „ZLATÝCH MINCÍ“. V případě výherní kombinace se spustí „AVALANCHE RESPINY“. Při Avalanche respinech symboly výherní kombinace zmizí a místo zůstane prázdné pro spadnutí Avalanche symbolů. Avalanche respiny budou pokračovat, dokud nepadnou nové výherní kombinace. Všechny Mystery symboly, které padnou na válcích, se změni na stejný náhodně vyhraný symbol, s výjimkou bonus symbolu a symbolu zlatých mincí.

### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč *
<b>Maximální sázka nákupu Volných otáček</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	85.12% - 98.09%

/\* max sázka na jednu zakoupenou funkci v rámci „koupit funkci“ je 500 Kč, max sázka v základní hře je 50 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

### VÝHERNÍ LINIE

Ve hře můžete vyhrát nejméně 324 způsobů a nejvíce 86 436 způsobů. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.




### KOUPIT FUNKCI










Během základní hry si hráč může koupit volné hry za 100násobek předem vybrané sázky (1, 2, 4, 5). Nákup se realizuje odečtením celkové sázky z kreditu. Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce.

Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí první otočení. Válce zastaví s garantovanými 4 bonusovými symboly kdekoli na válcích 2, 3, 4 a 5, tak aby došlo k pokračování této bonusové hry formou volných otáček. Interakce hráče v bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl. Celková výhra z bonusové hry nepřekročí max. výhru 500 000 Kč.






### VÝHERNÍ TABULKA-ZATOČENÍ ZDARMA S KOLEM ŠTĚSTÍ

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Koloseum (Bonus Symbol)	Spouští Volné otáčky	-
	Kolo Štěstí (Respin Symbol)	-	-
	Zlatá mince	-	Zvyšuje úroveň o 1 a uděluje 2 další Volné otáčky







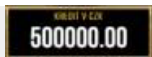












### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zkřížené meče (Divoký Symbol)	50x	-	-	-	-
	Otazník (Mystery Symbol)	-	-	-	-	-
	Gladiátor	50x	25x	10x	2x	1x
	Princezna	5x	2.5x	2x	1x	-
	Tygr	2.5x	1x	0,5x	0,3x	-
	Kůň	2x	0,8x	0,5x	0,3x	-
	A	1.5x	0,6x	0,4x	0,2x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	K	1,5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	Q	1,5x	0,6x	0,4x	0,2x	-
	J	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	10	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-
	9	1x	0,4x	0,2x	0,1x	-

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.
	Ikona <b>KOUPIT FUNKCI</b> otevře dialogové okno Koupit funkci.
	Tlačítko <b>RESPIN</b> mění nastavení Kola Šťěstí. Změnu lze provést pouze jednou pro každou možnost.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 42. Zeus Wild Thunder

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Zeus Wild Thunder je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Zeus Wild Thunder je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a funkce „Wrath of Zeus“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Lightning“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Zeus Wild Thunder obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ – Bonus symbol se objevuje na válcích 2, 3 a 4. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 symboly Bonus, spouštějí Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček si hráč zvolí typ funkce výběrem jedné z bleskových koulí. Každá blesková koule uděluje jiný počet Volných otáček a Divokých symbolů. Výběr jednotlivých koulí nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček každé otočení zasáhne blesk do válců a vytvoří Divoké symboly na náhodných pozicích. Volné otáčky lze znovu spustit a hráč získává stejné množství Volných otáček a Divokých symbolů, jaké si vybral při spuštění funkce Volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

Speciální funkce „Wrath of Zeus“ – Během základní hry, padají symboly Lightning a zanechávají na místě bleskový rám. Každý rám blesku zůstává na svém místě až do 10. otáčení. V 10. otočení se všechny rámy blesku transformují na Divoké symboly.

Pokud se změní částka sázky, resetují se všechny bleskové rámy a počítadlo otáček.

Pokud je vrácena částka sázky, vrátí se bleskové rámy a počítadlo otáčení tak, jak byly hrány při daném nastavení sázky.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% až 97.99%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.















### VÝHERNÍ LINIE



**Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.**

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40

**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bonus Symbol	-	-	Volné otáčky	-
	Divoký symbol	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Zeus	5X	1.25X	0.5X	0.05X
	Hera	2X	0.75X	0.15X	-
	Afrodita	2X	0.75X	0.15X	-
	Helma	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Harfa	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Váza	1.5X	0.5X	0.1X	-
	Mísa s ovocem	1.5X	0.5X	0.1X	-
	A	0.75X	0.25X	0.05X	-
	K	0.75X	0.25X	0.05X	-
	Q	0.75X	0.25X	0.05X	-
	J	0.75X	0.25X	0.05X	-
	10	0.75X	0.25X	0.05X	-

**HERNÍ PANEL**



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



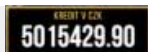
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 43. Moonlight Fortune 50

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune 50 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 50 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol „Bonus“, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Moonlight Fortune 50 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - 3 symboly Bonus vyplácí 2x sázku a spouští 6 Volných otáček během nichž je možné vyhrát další Volné otáčky. Symbol Bonus chodí na válci 2, 3 a 4.

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

„Volné otáčky“ – Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách.

Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

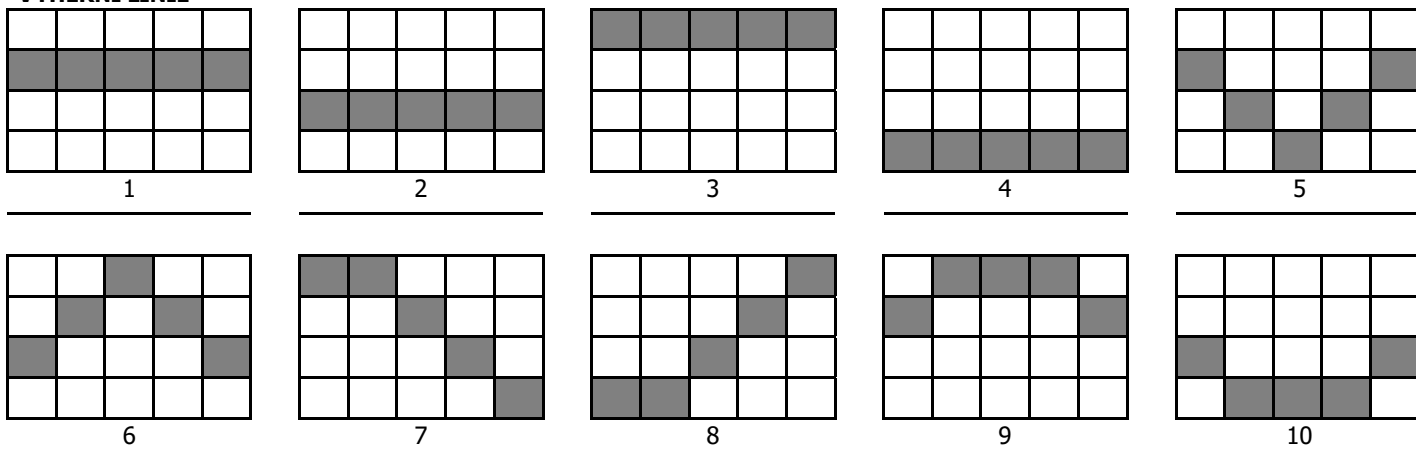
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,05 - 98,01 %

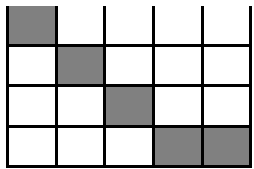


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

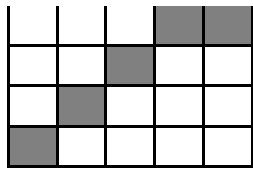
### VÝHERNÍ LINIE



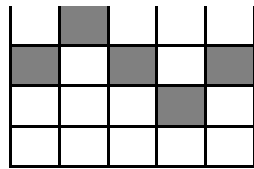
Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



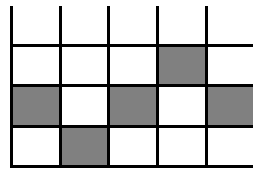
11



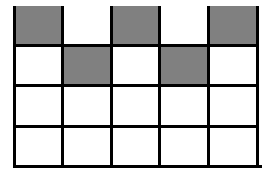
12



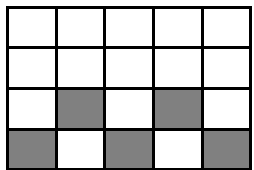
13



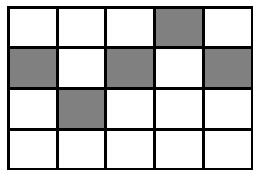
14



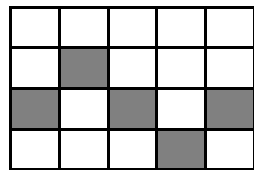
15



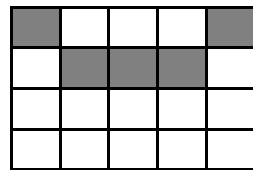
16



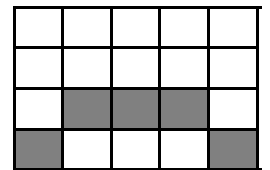
17



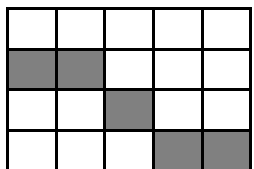
18



19



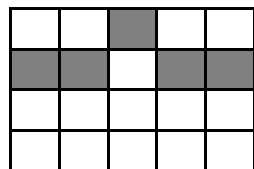
20



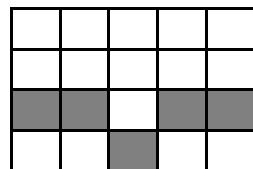
21



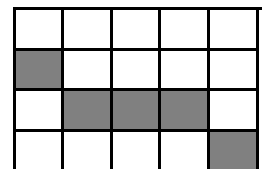
22



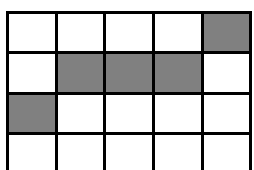
23



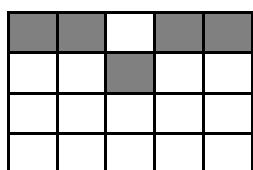
24



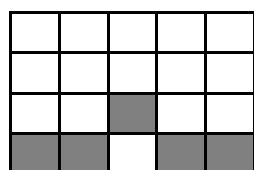
25



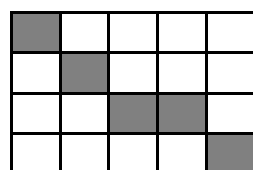
26



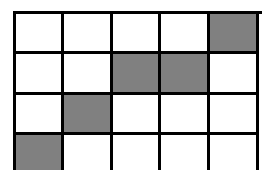
27



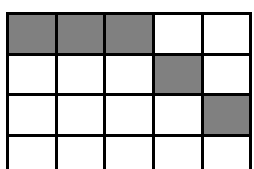
28



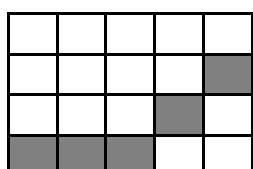
29



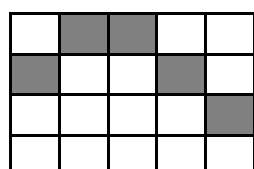
30



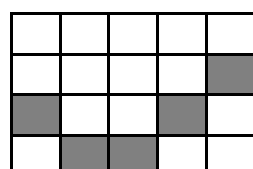
31



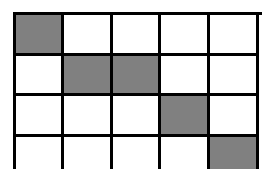
32



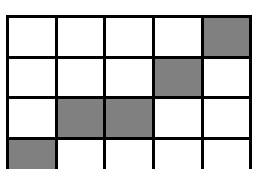
33



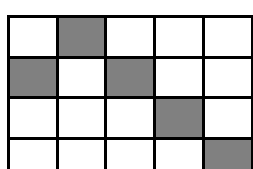
34



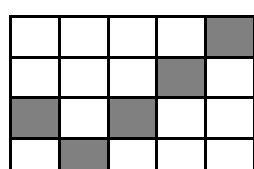
35



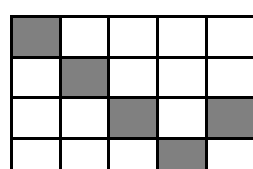
36



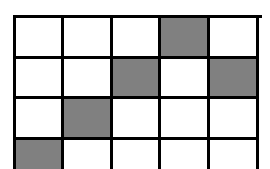
37



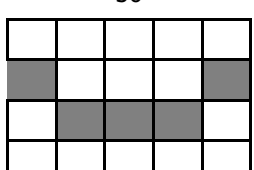
38



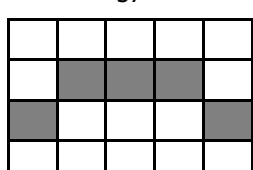
39



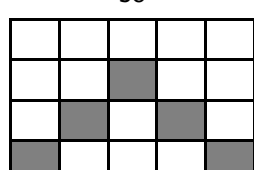
40



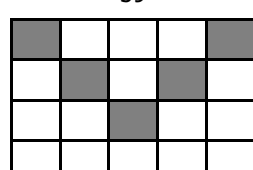
41



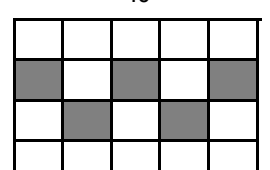
42



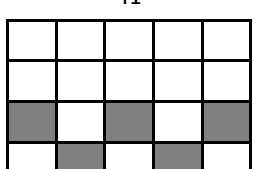
43



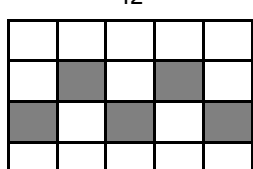
44



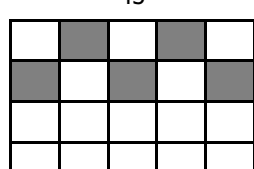
45



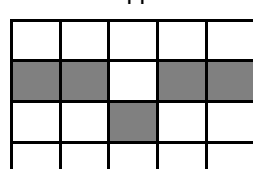
46



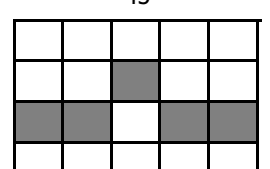
47



48















49













50

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Druid (Divoký symbol)	10x	4x	1x
	Měsíc (Bonus symbol)	-	-	6 Volných otáček + 2x násobek sázky
	Jednorožec	8x	3x	0,8x
	Vlk	6x	2x	0,6x
	Sova	4x	1x	0,6x
	Zajíc	4x	1x	0,6x
	A	2x	0,8x	0,4x
	K	2x	0,8x	0,4x
	Q	2x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x
	10	1x	0,4x	0,2x
	9	1x	0,4x	0,2x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.

**Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.**



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **PŘIPSAT** připíše výhru do kreditu. Dostupné po výhře, pokud není zapnuta funkce Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 44. Sweet Dream

### PRAVIDLA HRY

- Sweet Dream je 7-válcový clusterový video automat s funkcí Tumble a Bonus symbolem spouštějícím Volné otáčky s Extra Scatter symbolem.
- Výhry za shluky se vyplácejí za odpovídající symboly kdekoli na obrazovce.
- Vyplácí se pouze největší počet odpovídajících symbolů v jednom shluku.
- Výhry za shluky se připočítávají.
- Výherní shluky a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Maximální možná výhra v jednom herním kole je 500 000 Kč.
- Všechny výplaty se násobí celkovou sázkou.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Sweet Dream obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Volné otáčky s Extra Scatter symbolem - 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích spustí 10 Volných otáček. Každý další Bonus symbol uděluje +1 další volnou otáčku.

Během Volných otáček nesou symboly Extra Scatter násobitele od x2 do x5.

V případě výherního shluku symboly vítězného shluku zmizí a ponechají prostor pro nové symboly shora. Extra Scatter symboly zůstávají na svém místě až do konce sekvence převracení. Výhry za shluky se sbírají v horní části obrazovky. Pokud se neobjeví žádný nový výherní shluk, symboly Extra Scatter na válcích zničí všechny symboly kromě Extra Scatter symbolů, čímž se ponechá prostor pro novou sadu symbolů. V případě, že nedojde k žádnému novému výhernímu shluku a na válcích nepadnou žádné nové symboly Extra Scatter, sekvence převracení končí. Nasbírané výhry se vynásobí součtem multiplikátorů Extra Scatter na válcích. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky se hrají zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální sázka na jednu zakoupenou funkci	400 Kč *
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.00 - 98.00 %

/\* max sázka na jednu zakoupenou funkci v rámci „koupit funkci“ je 400 Kč, přičemž max sázka v základní hře je 5 Kč



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

#### KOUPIT FUNKCI



Během základní hry si hráč může koupit minimálně 10 volných her za 80-násobkem vybrané sázky (1, 2, 5). Sázka a celková sázka funkce je nastavitelná a zobrazena ve vyskakovacím okně funkce. Po zvolení ikony Koupit funkci a zakoupení prvku se automaticky spustí první otočení. Válce se zastaví při zaručeném minimálním počtu 5 Bonus symbolů kdekoli na válcích. Každý další Bonus symbol udělí +1 další volnou otáčku. Interakce hráče v bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl. Celková výhra z bonusové hry nepřekročí max. výhru 500 000 Kč.

### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	20+	16-19	14-15	10-13
	Košíček (Extra Scatter Multiplier)	-	-	-	-

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	20+	16-19	14-15	10-13	
	Kobliha (Bonus Symbol)	-	-	-	-	10 zatočení zdarma
	Koláček 7	36x	16x	8x	4x	-
	Perníkový zvonek	18x	8x	4x	2x	-
	Cukrová Třtina	12x	4x	2x	1x	-
	Lízátko	12x	4x	2x	1x	-
	Pik	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Srdce	4x	2x	0.8x	0.4x	-
	Čtyřlístek	2x	1x	0.4x	0.2x	-
	Diamant	2x	1x	0.4x	0.2x	-

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	<b>Tlačítko START zahraje hru s nastavenou sázkou.</b>
	<b>Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.</b>
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.
	Ikona <b>KOUPIT FUNKCI</b> otevře dialogové okno Koupit funkci.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 45. The Wild Job

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry The Wild Job je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry The Wild Job je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra The Wild Job obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Speciální symbol „Bonus“** – Když se na kterékoliv pozici každého ze tří válců 1, 3 a 5 objeví 3 Bonusové symboly, hráč získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví na válci Bonusový symbol, v případě že by mělo dojít k výhře se rozšíří na celý válec a nahrazuje všechny symboly. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 Bonusové symboly, hráč získává dalších 10 Volných otáček. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

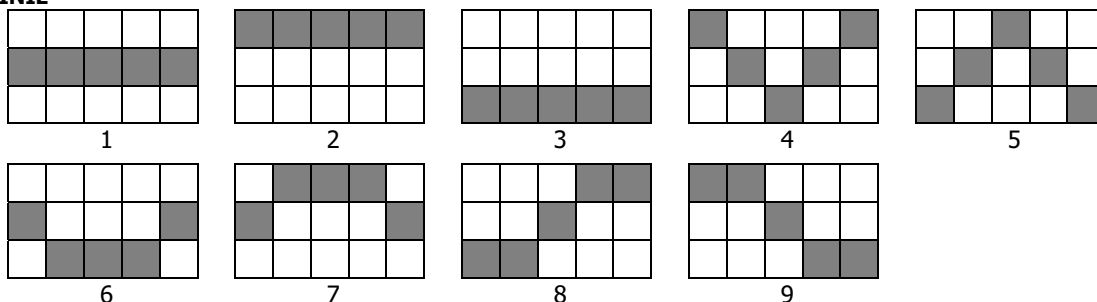
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	259 500 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zásobník (Wild symbol)	500x	100x	10x	2x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bonus Symbols	-	-	10 Volných otáček	-
	Diamanty	100x	20x	5x	1x
	Zlato	50x	10x	4x	1x
	Peníze	20x	5x	2x	1x
	A	15x	4x	1x	-
	K	15x	4x	1x	-
	Q	15x	4x	1x	-
	J	10x	2x	1x	-
	10	10x	2x	1x	-

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 46. Neon Fever

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Neon Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Neon Fever je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), dvojité a trojitě symboly.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Neon Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální dvojité a trojitě symboly - Při každé otáčce se na alespoň jednom náhodně zvoleném válci objevují dvojité a trojitě symboly. Tyto symboly se ve výherní kombinaci počítají za dva nebo tři symboly na dané pozici místo jednoho. Jen následující symboly se můžou objevit dvojité nebo trojitě: Zvonek, Čtyřlístek, Hvězda, Sedmička nebo Wild.

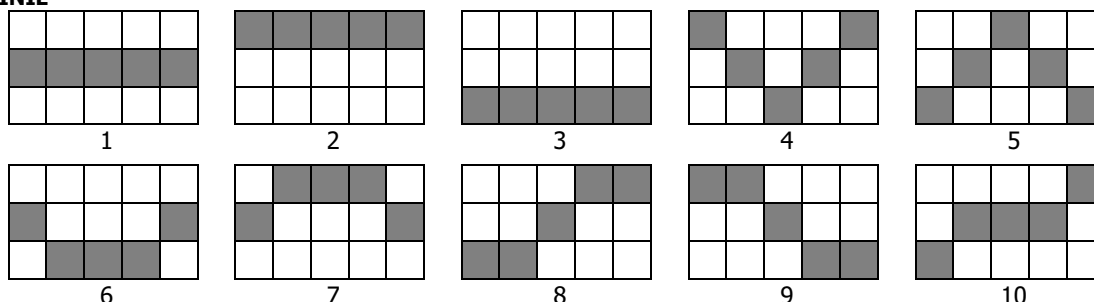
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	252 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.










### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Název	15x	14x	13x	12x	11x	10x	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x
	Wild symbol	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-

**Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.**

	Sedmička	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Hvězda	80x	72x	64x	56x	48x	40x	32x	24x	16x	8x	4x	2x	1x
	Čtyřlístek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Zvonek	60x	54x	48x	42x	36x	30x	24x	18x	12x	6x	3x	1,5x	0,75x
	Meloun	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Hrozny	-	-	20x	16x	14x	12x	10x	8x	6x	4x	2x	1x	0,5x
	Švestka	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Citrón	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x
	Řešně	-	-	10x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	1x	0,5x	0,25x

**HERNÍ PANEĽ**



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Nápovědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.

KREDIT V CZK  
5012087.90

Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

SÁZKA V CZK  
4.00

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

VÝHRA V CZK  
9.00

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 47. Fruiti

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti je speciální symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

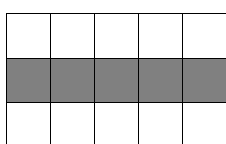
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %

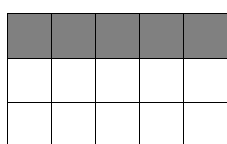


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

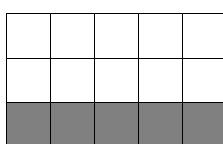
### VÝHERNÍ LINIE



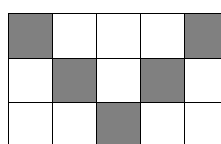
33



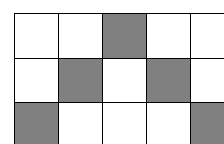
34



35



36








37

### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hvězda (Scatter symbol)	50x	10x	2x	-
	Sedm	500x	200x	20x	-
	Meloun	100x	40x	10x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Hrozny	100x	40x	10x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	40x	10x	4x	-
	Citron	40x	10x	4x	-
	Třešně	40x	10x	4x	1x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 48. Fruiti XXL

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruiti XXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 100 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruiti XXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

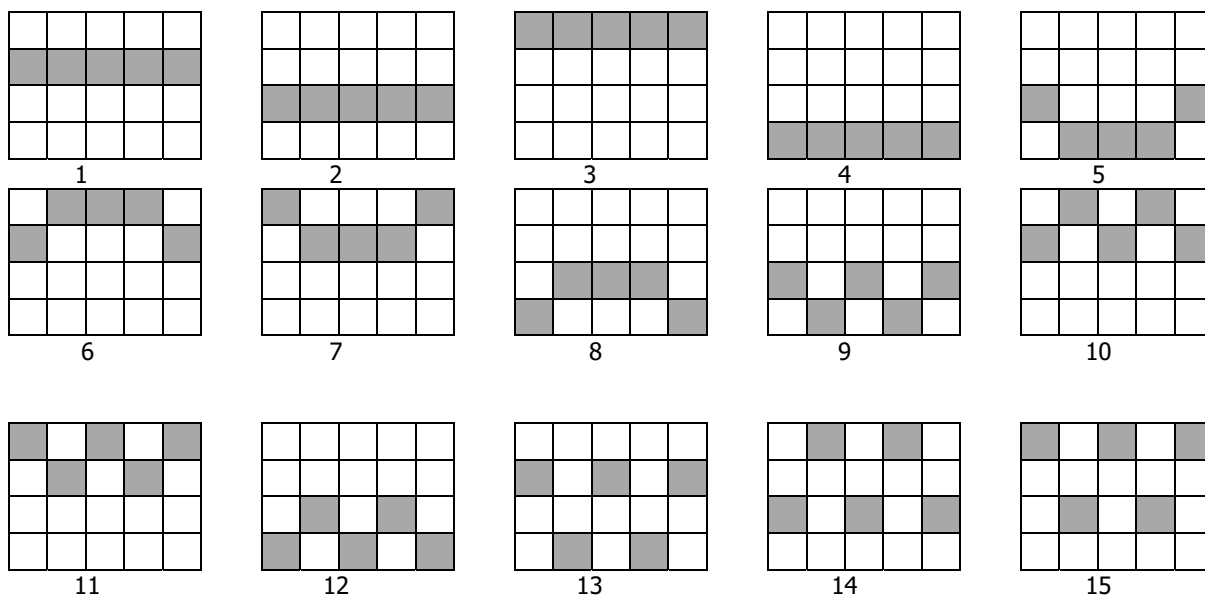
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88.13 až 97.95 %

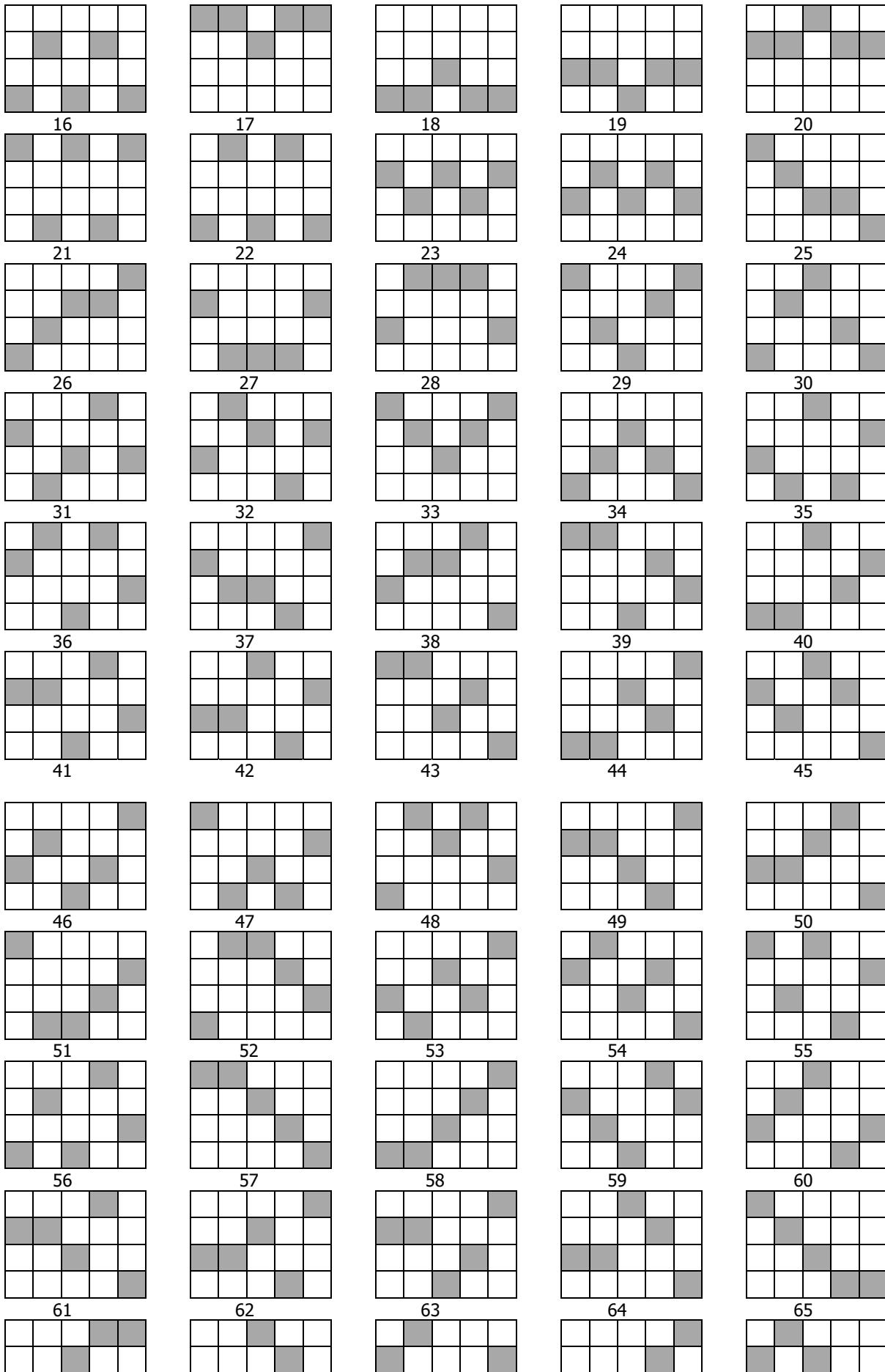


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

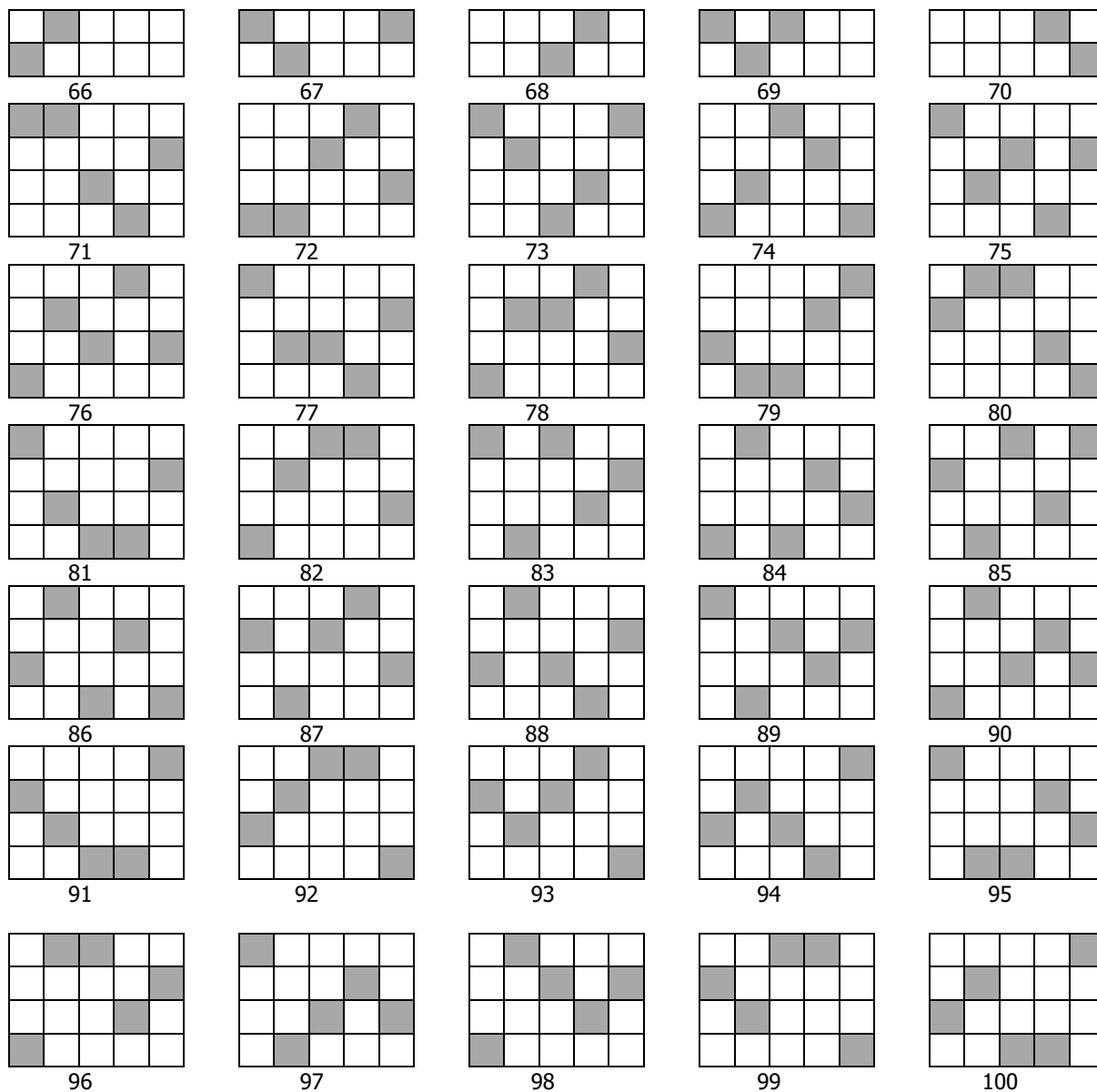
### VÝHERNÍ LINIE








Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.






Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	10x	4x	0,4x
	Sedm	4x	0,8x	0,2x
	Meloun	2x	0,4x	0,2x
	Švestka	2x	0,4x	0,2x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pomeranč	1x	0,2x	0,1x
	Citron	1x	0,2x	0,1x
	Třešně	1x	0,2x	0,1x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 49. Lucky Pot

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Pot je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se třemi symboly na válec a 25 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Lucky Pot je speciální symbol „Mystery“ a speciální funkce „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Pot obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Mystery“ - V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoli na obrazovce, vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.  
Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů J, Q, K, A, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

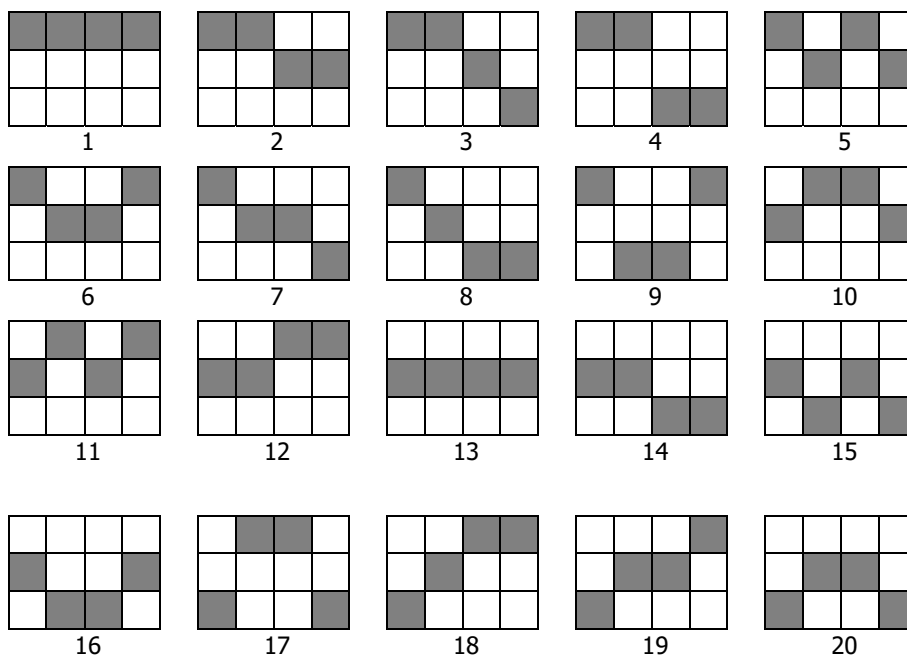
### HERNÍ LIMITY

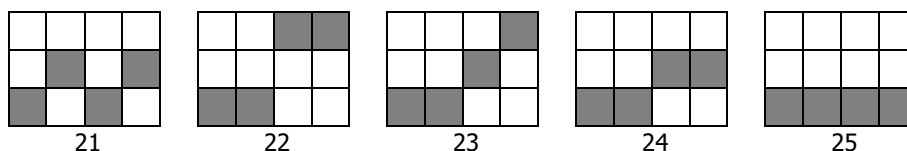
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	200 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE





### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Skřítek	128x	8x
	Čtyřlístek	64x	4x
	Podkova	16x	2x
	A	4x	1x
	K	4x	1x
	Q	4x	1x
	J	4x	1x
	Hrnc zlatá (Mystery symbol)	20x – 128x	20x – 64x

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápořědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a přiřpíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je přiřpsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vřhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výře uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 50. 243 Mexicana

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 243 Mexicana je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 243 možností výhry, nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry 243 Mexicana jsou speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkci „The Big Symbol“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 243 Mexicana obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Symbol „Bonus“ se může objevit pouze ve funkci „The Big Symbol“. Počet Volných otáček je udělen na základě Výherní tabulky. V průběhu Volných otáček se vždy objeví The Big Symbol o počáteční velikosti 2x3, může růst na velikost 5x3 a obsahovat všechny symboly kromě symbolu Bonus. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.  
Funkce „The Big symbol“ – Během otáčky se funkce The Big Symbol může náhodně objevit na libovolné pozici, velikost symbolu se pohybuje od 2x2 a může růst až na 5x3. The Big Symbol exploduje na menší symboly stejného zobrazovaného typu, pokud exploze má za následek výhru.  
 Symbol Bonus se objeví pouze ve funkci The Big Symbol.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	400 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.02 až 98.06 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE




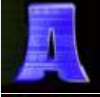






Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

### VÝHERNÍ TABULKA


Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Lebka (Wild Symbol)	5x	-	-
	Chilli paprička	5x	3x	1.6x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kaktus	5x	3x	1.6x
	Kytara	4x	2x	1x
	Sombrero	4x	2x	1x
	A	1.6x	0.8x	0.4x
	K	1.6x	0.8x	0.4x
	Q	1x	0.4x	0.2x
	J	1x	0.4x	0.2x

Symbol	Popis	15x	12x	9x	6x	4x
	Lucerna (Symbol Bonus)	15x Volné otáčky	12x Volné otáčky	9x Volné otáčky	6x Volné otáčky	4x Volné otáčky

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 51. Wild Circus 256

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Circus 256 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 4 válce se čtyřmi symboly na válec a 256 možností výhry s nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Wild Circus 256 je speciální symbol „Wild“ a speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Wild Circus 256 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ - během každé z otáček je jeden ze symbolů, kromě Mystery symbolu, vylosován na kole Wild Circus Wheel jako Divoký symbol. Před vyhodnocením výher v aktuální otáčce se všechny výskyty vylosovaného symbolu přemění na Divoké symboly. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě Mystery symbolu. Dosáhne-li Sázející pomocí speciálního symbolu „Wild“ Výhry a zároveň Výhry s běžnými symboly, bude Sázejícímu vyplacen součet Výher.  
Speciální symbol „Mystery“ – V případě, že se objeví 3 nebo 4 Mystery symboly kdekoliv na obrazovce (scatter), vyplácí náhodnou hodnotu výhry podle Výherní tabulky.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	249 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### MOŽNOSTI VÝHRY










Hra má 256 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoliv pozici.

### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Mystery symbol)	10x-100x	5x-50x
	Sedm	8x	0,8x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Zvon	3x	0,6x
	Meloun	2x	0,6x
	Švestka	1x	0,4x
	Pomeranč	1x	0,4x
	Citron	0,8x	0,2x
	Třešně	0,8x	0,2x
	Symbol Wild	-	-

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 52. Mysterious Atlantis

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mysterious Atlantis je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mysterious Atlantis je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Divoké Respiny.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Mysterious Atlantis obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ – Pokud se kdekoliv na středním válci objeví symbol Bonus, spustí se 3 Divoké Respiny. Respiny jsou hrány s náhodně vylosovaným Extra Divokým symbolem. Extra divoké symboly nahrazují všechny symboly kromě symbolu Bonus. Divoké Respiny jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Divoké Respiny nelze spustit znovu.  
DIONE (ZELENÉ) RESPINY – Divoké Respiny začínají se 3 Extra Divokými symboly, náhodně umístěnými na válcích. S každým dalším Respinem se na náhodnou pozici na válcích přidá +1 Extra Divoký symbol, zatímco ostatní Extra Divoké symboly se náhodně přemístí, tj. první Respin je hrán se 3 Extra Divokými symboly, druhý Respin je hrán se 4 Extra Divokými symboly a třetí Respin s 5 Extra Divokými symboly.  
MELITE (FIALOVÉ) RESPINY – Během Divokých Respinů se Extra Divoký symbol objevuje expandován na celý válec. S každým dalším Respinem se symboly přesouvají na jinou pozici. Během prvního Respinu se objevují na válcích 1 a 5. Během druhého Respinu se objevují na válcích 2 a 4. Během posledního, třetího Respinu se symboly sloučí do jednoho na 3. válci a všechny výhry s nahrazujícím Extra Divokým symbolem se násobí x2.
9. THALIA (ČERVENÉ) RESPINY – Pro každý Respin je zvolen jeden symbol s nejvyšším počtem na válcích (kromě Divokého symbolu), a všechny se promění na Extra Divoký symbol. V případě identického nejvyššího počtu výskytů více symbolů je vybrán symbol nižší hodnoty.

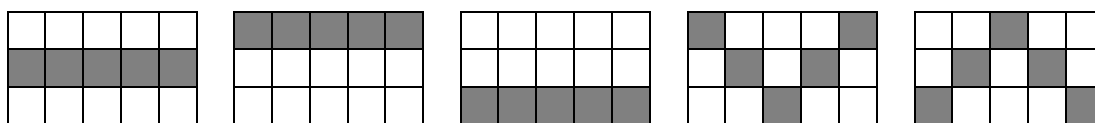
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 až 97,00 %

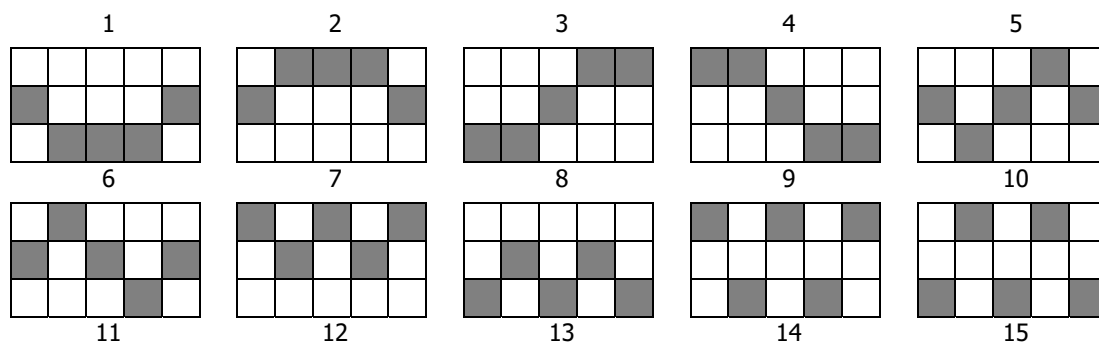


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.


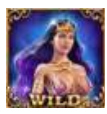
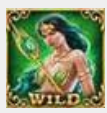

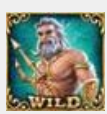



### VÝHERNÍ LINIE








Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.










**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Extra Divoký symbol (Thalia)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Melite)	-	-	-
	Extra Divoký symbol (Dione)	-	-	-
	Kompas (Bonus) Spouští 3x Respin	-	-	-
	Poseidon (Wild)	-	-	-
	Lod'	100x	20x	5x
	Ryba	50x	10x	3x
	Váza	25x	5x	2x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kotva	25x	5x	2x
	A	10x	3x	1x
	K	10x	3x	1x
	Q	10x	3x	1x
	J	10x	3x	1x

#### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 53. Wild Blooms

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Blooms je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na prvních dvou válcích, čtyřmi symboly na 3. a 5. válci a pěti symboly na pátém válci. Hra má 76 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Wild Blooms je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a speciální funkce „Blooming Wild Reels“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Blooms obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více symbolů Bonus, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se funkce Blooming Wild reels spouští v každé otáčce. Volné otáčky nelze spustit znovu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.  
Speciální funkce „Blooming Wild Reels“ - Když se během základní hry spustí funkce Blooming Wild reels, objeví se překryvný válec s pouze Divokými symboly. V rámci funkce Blooming Wild reels takto může změnit 1 až 5 válců.



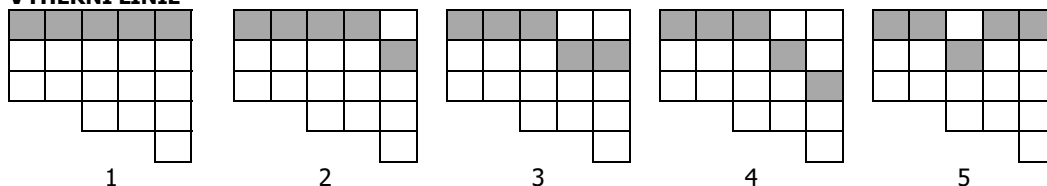
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	380 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88,00 - 98,08%

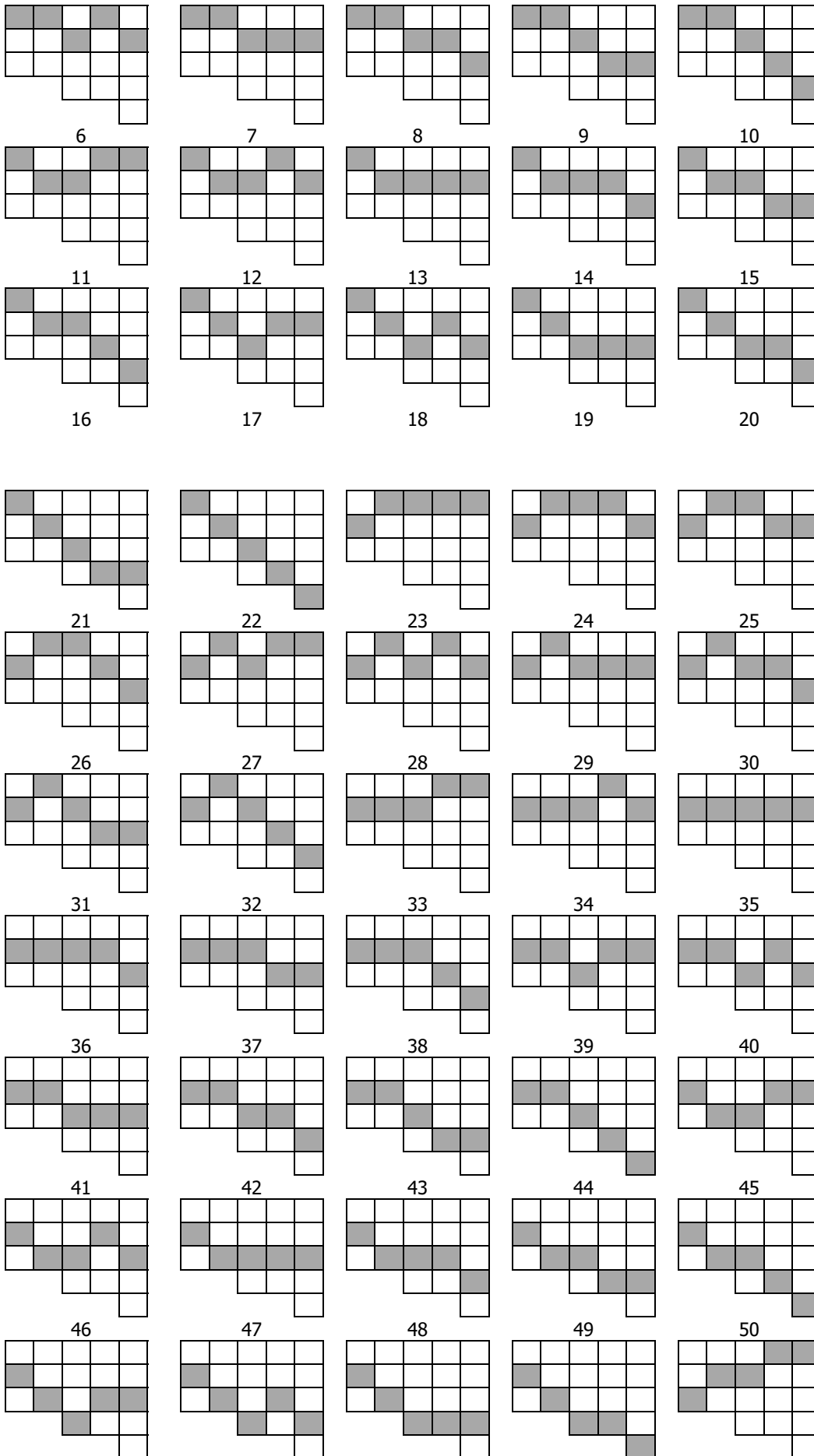


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

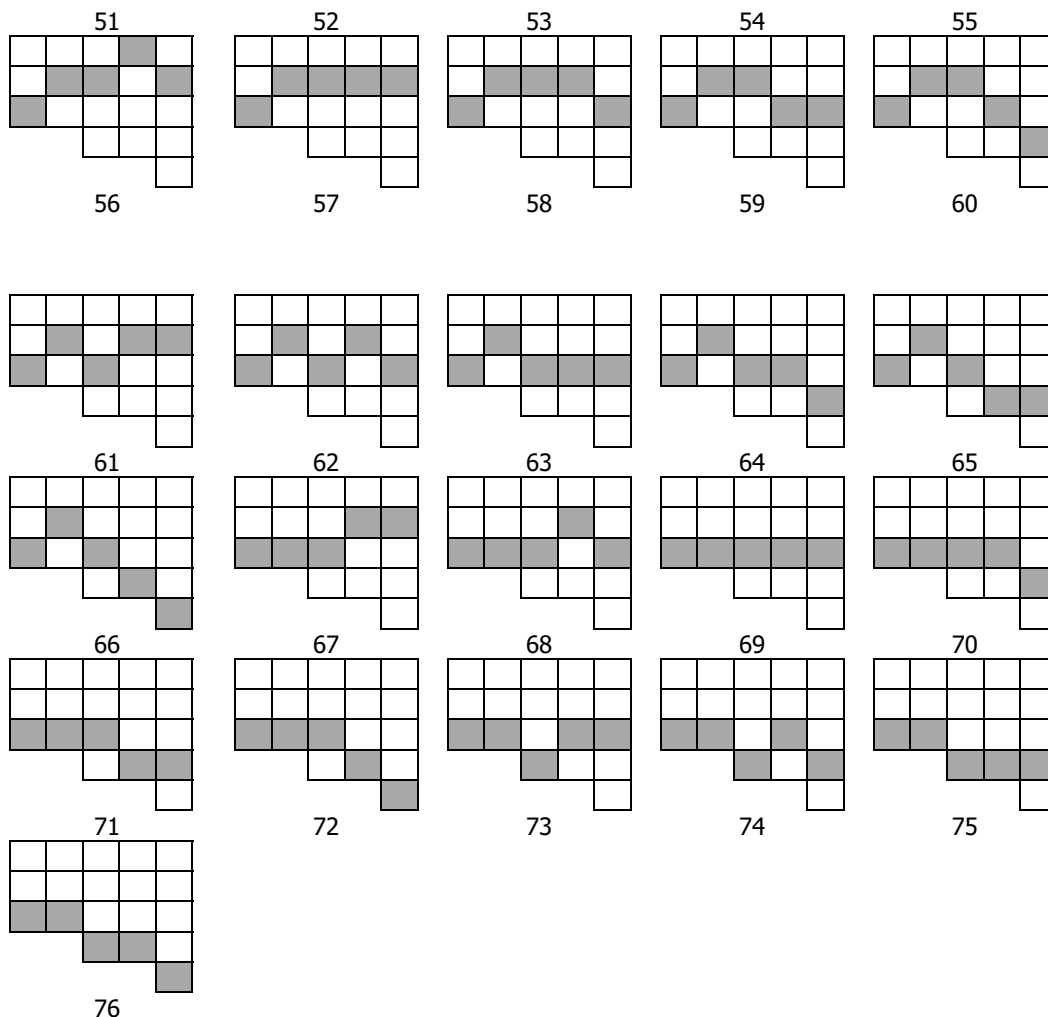
### VÝHERNÍ LINIE










Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.




Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Keř (Wild symbol)	-	-	-	-
	Bonus symbol	16x Volné otáčky	12x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Žlutý květ	10x	1,5x	0,6x	0,05x
	Růžový květ	5x	0,75x	0,4x	0,05x
	Fialový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Oranžový květ	1,5x	0,4x	0,2x	-
	Modrý květ	1x	0,25x	0,15x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zelený květ	1x	0,25x	0,15x	-

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 54. 27 Joker Fruits

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 27 Joker Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 27 Joker Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), Volné otáčky a funkce Násobící plátna.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra 27 Joker Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Funkce Násobící plátna - Pokud se objeví na všech pozicích, všech válců jeden ze symbolů švestky, pomeranče, citronu nebo třešně, zdvojnásobí se celková výhra.  
Funkce Volné otáčky – Pokud přistanou 3 stejné symboly na prostředních pozicích každého válce, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Volné otáčky lze znovu spustit. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	250 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	85.01 až 98.02 %

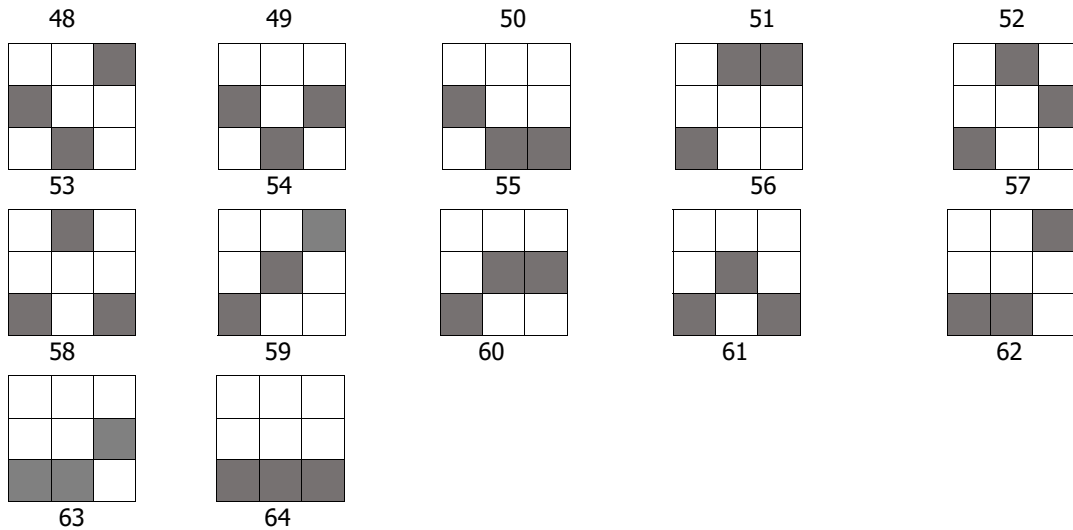


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE

38	39	40	41	42
43	44	45	46	47

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



**VÝHERNÍ TABULKA – ZLATÁ LINIE**

Popis

(3x)



10x Volných otáček



1x Volná otáčka

**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Joker „Wild“ (Divoký symbol)	60x
	Hvězda	20x
	Sedm	16x
	Hrozen	10x
	Vodní meloun	10x
	Švestka	2x
	Pomeranč	2x
	Citrón	2x
	Třešeň	2x


**HERNÍ PANEL**



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 55. Flip the Chip

### PRAVIDLA HRY

- Cílem hry Flip the Chip je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
- Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Flip the Chip je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
- Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze během bonusové hry „Volné otáčky“ a může se objevit na jakékoliv pozici.
- Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
- Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
- Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
- Hra Flip the Chip obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Speciální symbol „Scatter“:** Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 nebo více symbolů „Scatter“ bez ohledu na jejich pozici na válcích, dojde k aktivaci bonusové hry „Volné otáčky“ s výchozím počtem 5 Roztočení navíc a násobitelem Výher x2. Na začátku prvního Roztočení navíc se všechny symboly na celých válcích, kde se vyskytly symboly „Scatter“, změň na symboly žetonů (symboly „Scatter“) s možností výběru. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet Roztočení navíc nebo násobitel Výher, které navýší výchozí počet 5 Roztočení navíc respektive násobitel 2x. Výběr jednotlivých žetonů nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během bonusové hry se symbol „Scatter“ neobjevuje a nelze spustit další Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou sázkou jako roztočení, které spustilo bonusovou hru „Volné otáčky“.

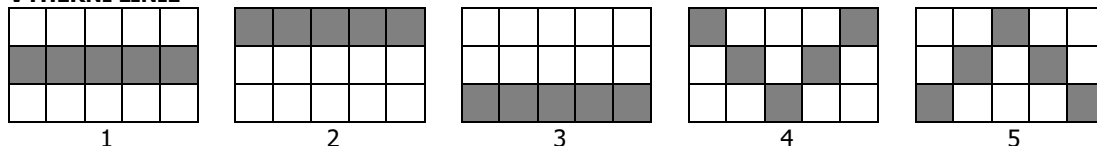
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	450 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 – 97 %





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.










### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Žeton (Scatter symbol)	100x + Volné Otáčky	20x + Volné Otáčky	5x + Volné Otáčky	2x
	Sedm	500x	100x	20x	-

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bar 3	100x	30x	10x	-
	Bar 2	80x	25x	8x	-
	Bar 1	60x	15x	5x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	40x	10x	4x	-
	Pomeranč	25x	8x	3x	-
	Citron	25x	8x	3x	-
	Jahoda	25x	8x	3x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT. Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 56. Book of Secrets 6

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets 6 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se třemi symboly na válec, 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets 6 je speciální symbol „Wild“, který nabízí Volné otáčky se „speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets 6 obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Speciální symbol „Wild“ a Volné otáčky:** Tento symbol nahrazuje jakýkoliv běžný symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Získáním alespoň 3 speciálních symbolů „Wild“ dojde k aktivaci bonusové hry „Vlné otáčky“ s 10 Roztočeními navíc a „speciálním symbolem“. Tento „speciální symbol“ bude náhodně vybrán z běžných symbolů před spuštěním bonusové hry „Vlné otáčky“ a bude stejný pro všechna Roztočení navíc. Tyto „speciální symboly“ se mohou po vyplacení Výher na konci každého Roztočení navíc roztáhnout na celý svůj válec. Pokud se roztáhnou, dojde k vyhodnocení Výher na základě počtu těchto symbolů na aktivní výherní linii. Nezávisle od polohy těchto symbolů v herním poli sousedí nebo zda Výherní kombinace symbolů začíná na prvním válci zleva. K roztažení dochází pouze v případě, že je na válcích přítomen dostatečný počet symbolů k získání Výhry (2 nebo 3, závisí to na typu symbolu – viz výplatní tabulky). Pokud se v bonusové hře „Vlné otáčky“ po zastavení válců v herním poli objeví alespoň 3 speciální symboly „Divoký symbol“, Sázející získá dalších 10 Roztočení navíc. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou sázkou jako roztočení, které je spustilo.

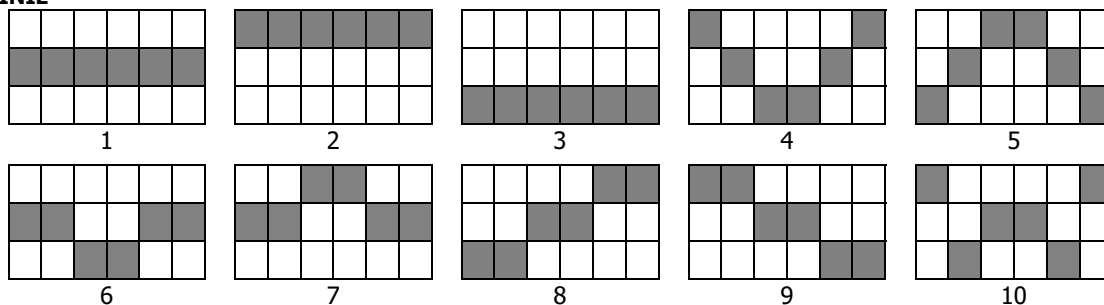
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	200 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88.14 až 98.12 %













Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



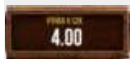
Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Knihy Wild (scatter)	200x + 10 Volných otáček	100x + 10 Volných otáček	10x + 10 Volných otáček	1x + 10 Volných otáček	-
	Archeolog	750x	250x	50x	5x	0.5x
	Faraon	250x	100x	20x	2x	0.25x
	Scarabeus	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	Ankh	100x	40x	5x	1.5x	0.25x
	A	40x	8x	2x	0.25x	-
	K	40x	8x	2x	0.25x	-
	Q	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	J	25x	5x	1.25x	0.25x	-
	10	25x	5x	1.25x	0.25x	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 57. Fruits 'n' Fire

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fruits 'n' Fire je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fruits 'n' Fire je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a symbol „Extra Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Objevuje se na válcích 2, 3 a 4 a expanduje na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Fruits 'n' Fire obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Extra Scatter“ – Objevuje se na válcích 1, 3, a 5.

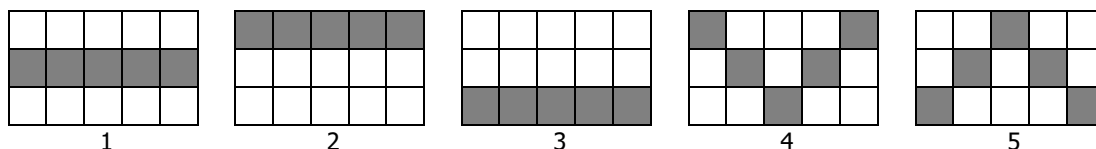
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	450 Kč
Maximální výhra v jedné hře	459 900 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 – 97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.









### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Logo (Extra Scatter)	-	-	30x	-
	Hvězda (Scatter)	100x	25x	3x	-
	Sedm	500x	40x	10x	2x

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zvon	150x	25x	8x	-
	Meloun	100x	20x	6x	-
	Hrozny	40x	10x	4x	-
	Švestka	20x	6x	2x	-
	Pomeranč	20x	6x	2x	-
	Citron	20x	6x	2x	-
	Třešně	20x	6x	2x	-
	Wild symbol	-	-	-	-

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 58. Lucky Elements

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lucky Elements je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možnostmi výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje prvním válcem zleva. Součástí hry Lucky Elements je speciální symbol „Bonus“, který nabízí bonusovou hru „Wheel of Lucky Elements“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Lucky Elements obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a hra „Wheel of Lucky Elements“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává hru „Wheel of Lucky Elements“. Na začátku bonusové hry se každý Bonusový symbol změní na jeden Wheel Of Lucky Elements Život. Každý Život představuje jednu z náhodně vylosovaných barev na kole. Před každým zatočením je použit jeden Život, který zdvojnásobí všechny výhry své barvy. Všechny takto vynásobené výhry zůstávají zdvojnásobeny až do konce bonusové hry. Bonusová hra končí po použití všech životů. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	50 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### MOŽNOSTI VÝHRY










Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici.

### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wheel of Lucky Elements (Bonus symbol)	Bonus (5x životů)	Bonus (4x životy)	Bonus (3x životy)
	Oheň	50x	15x	5x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

	Voda	20x	8x	3x
	Země	10x	4x	2x
	Vzduch	10x	4x	2x
	A	4x	2x	1x
	K	4x	2x	1x
	Q	2x	1x	0,5
	J	2x	1x	0,5x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Wheel of Lucky Elements.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 59. Hell Fruits

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hell Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hell Fruits je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“ a speciální funkce „Wild Fireball“ (Divoká ohnivá koule).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hell Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Wild Fireball“ – Funkce Wild Fireball se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce d'ábel přiřazuje náhodně 1 až 15 symbolů „Wild“ (Divokých symbolů) na herní pole.

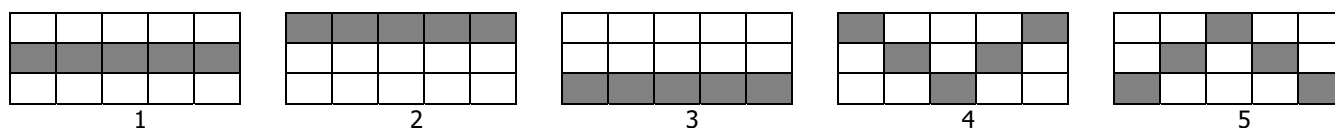
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.








### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Succubus (Scatter symbol)	500x	20x	5x	-
	Ohnivá koule (Wild symbol)	200x	30x	10x	5x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Sedm	125x	30x	10x	5x
	Meloun	100x	25x	6x	-
	Hrozny	50x	15x	4x	-
	Švestka	30x	10x	4x	-
	Pomeranč	15x	5x	2x	-
	Citron	10x	4x	1x	-
	Třešně	5x	2x	1x	-

#### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 60. 88 Pearls

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 88 Pearls je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a hru je možné hrát na 10, 20, 30, 40 nebo 50 výherních liniích při různých sázkách s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry 88 Pearls je speciální symbol „Wild“ a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra 88 Pearls obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud 3 symboly Bonus zastaví kdekoliv na válcích 1, 2 a 3 spouštějí 8 volných otáček. Při každé z volných otáček se na každý z válců 2, 3, 4 a 5 přidá jeden Divoký symbol a zůstává tam do konce Volných otáček. Volné otáčky lze znovu spustit pouze jednou. Volné otáčky probíhají zdarma a jsou hrány se stejným počtem aktivních linií a se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

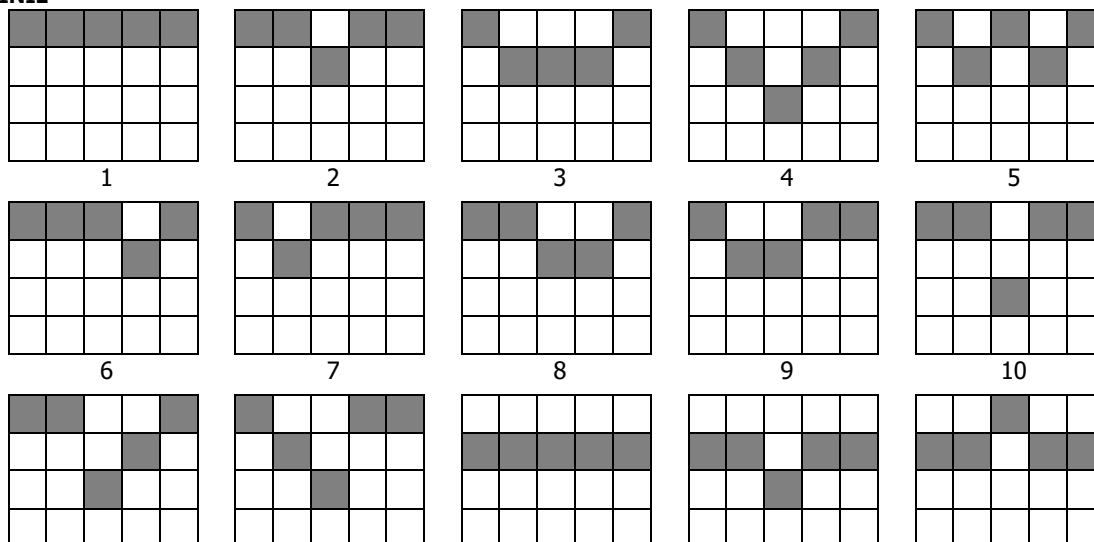
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95.00 až 97.00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.





### VÝHERNÍ LINIE












Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40
41	42	43	44	45
46	47	48	49	50

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Perla (Bonus Symbol)	-	-	4x celková sázka 8x Volné Otáčky	-
	Drak (Wild Symbol)	-	-	-	-
	Opice	1000x	200x	40x	10x
	Tygr	500x	150x	40x	5x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Kočka štěstí	500x	150x	40x	5x
	Želva	400x	100x	20x	-
	Krysa	400x	100x	20x	-
	A	400x	50x	20x	-
	K	400x	50x	20x	-
	Q	200x	30x	10x	-
	J	200x	30x	10x	-
	10	200x	20x	10x	-
	9	200x	20x	10x	-

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 61. Mirror Shield

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Mirror Shield je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Mirror Shield je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky se Speciálním symbolem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Mirror Shield obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Speciální symbol „Wild“** - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplácení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

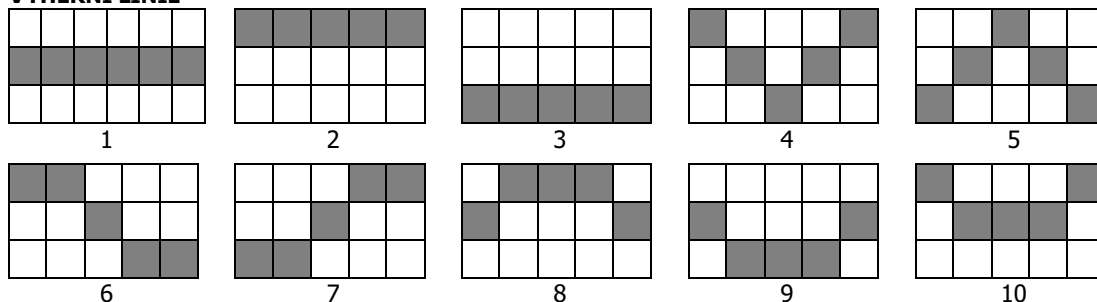
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.










### VÝHERNÍ LINIE











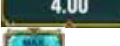








### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Štít (Wild symbol)	200x + 10x volných otáček	20x + 10x volných otáček	2x + 10x volných otáček	-

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Artuš	500x	100x	10x	1x
	Merlin	200x	40x	4x	0,5x
	Excalibur	75x	10x	3x	0,5x
	Svatý Grál	75x	10x	3x	0,5x
	A	15x	4x	0,5x	-
	K	15x	4x	0,5x	-
	Q	10x	2,5x	0,5x	-
	J	10x	2,5x	0,5x	-
	10	10x	2,5x	0,5x	-

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 62. Alchemist's Gold

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Alchemist's Gold je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Alchemist's Gold je speciální symbol „Mystery“.
3. Výherní kombinace se počítají na základě počtu po sobě jdoucích symbolů kdekoliv na výherní linii.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Alchemist's Gold obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Mystery“ - pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců speciální symboly „Mystery“ tak se přemění na stejný náhodně zvolený symbol ze všech dostupných symbolů.

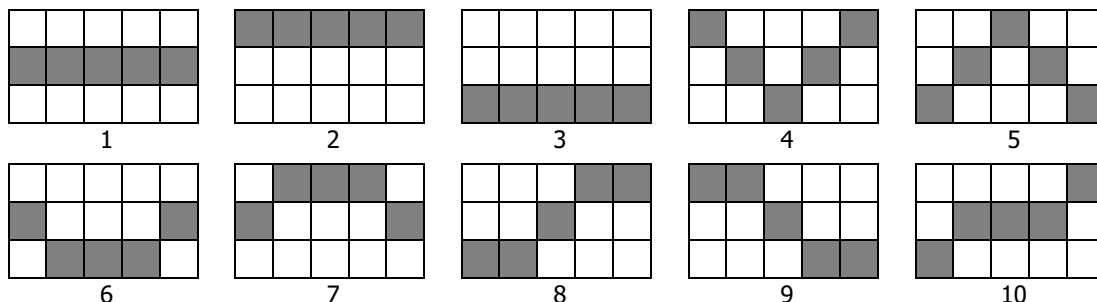
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	250 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88 až 98 %

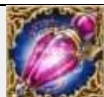


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.










### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Elixír	50x	25x	10x

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Prvek ohně	40x	20x	5x
	Prvek Vody	30x	10x	5x
	Prvek Země	25x	8x	3x
	Prvek Vzduchu	25x	8x	3x
	A	15x	5x	2x
	K	15x	5x	2x
	Q	10x	2x	1x
	J	10x	2x	1x
	Mystery	-	-	-

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 63. Hot Africa

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Hot Africa je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Hot Africa je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ a „Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Hot Africa obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Scatter“ a „Extra Wild“ - Symboly Scatter vyplácí hodnotu výhry uvedenou dle výplatní tabulky a „Free Spins“. Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců 3 a více speciálních symbolů „Scatter“, Sázející získává 15 Volných otáček. Volné otáčky začínají s úrovní násobitele 2x. Pokud se během Volných otáček objeví na středním válci Extra divoký symbol, násobitel se zvýší (maximálně na 8x). Jakákoliv výhra během Volných otáček vrací úroveň násobitele zpět na x2. Během Volných otáček se výhry násobí x2, x4 nebo x8, na základě aktuální úrovně násobitele. Extra divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolu Scatter. Pokud se během Volných otáček objeví současně 3 a více symbolů Scatter, hráč získává dalších 15 Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna.

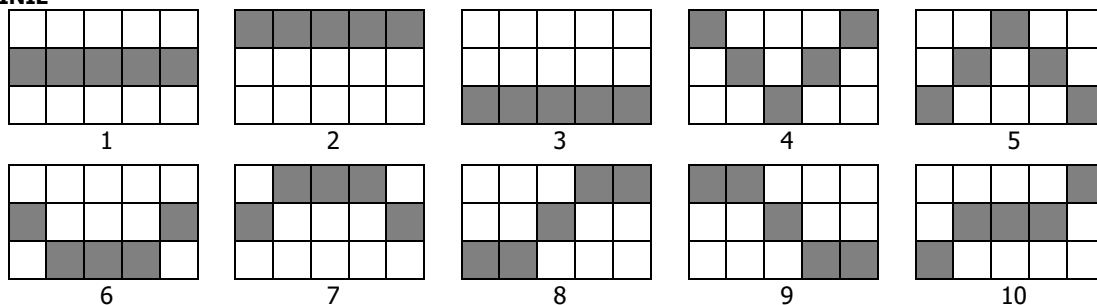
### HERNÍ LIMITY

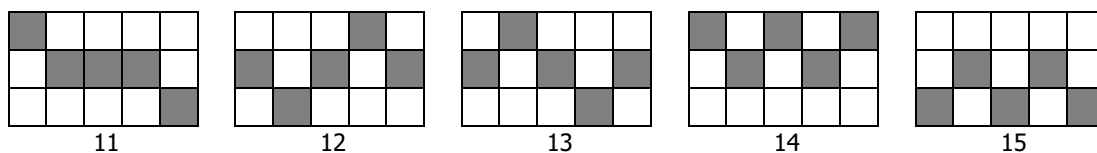
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	337 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95 až 97 %















Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE





**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kilimandžáro (Scatter)	100x 15 Volných otáček	25x 15 Volných otáček	5x 15 Volných otáček	1x
	Maska (Wild)	250x	50x	10x	-
	Lev	100x	20x	5x	-
	Slon	75x	15x	3x	-
	Žirafa	40x	10x	2x	-
	Antilopa	40x	10x	2x	-
	A	20x	3x	1x	-
	K	20x	3x	1x	-
	Q	8x	2x	1x	-
	J	8x	2x	1x	-
	10	8x	2x	1x	-
	Sun (Extra Wild)	-	-	-	-

**HERNÍ PANEL**



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a přiřídí jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 64. Corsair Queen

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Corsair Queen je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Během Volných otáček se pole mění na 5 válců s 5 symboly na válec a 40 výherních linií. Součástí hry Corsair Queen je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Corsair Queen obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
 „Free Spins“ Volné otáčky: pokud se kdekoliv v herním poli objeví alespoň jeden plně zobrazen Divoký symbol spouští 5 Volných otáček. Symbol „Wild“ je v plném zobrazení, pokud pokrývá celý válec. Během Volných otáček se válece rozšíří na 5 symbolů na válec a hra je hrána na 40 výherních liniích. Pokud se během Volných otáček objeví na válcích nový, plně zobrazený Divoký symbol, rozšíří se na všech 5 pozic a přidává +1 volnou otáčku. Každý rozšířený Divoký symbol zůstává na válci do konce aktuálního kola Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

### HERNÍ LIMITY

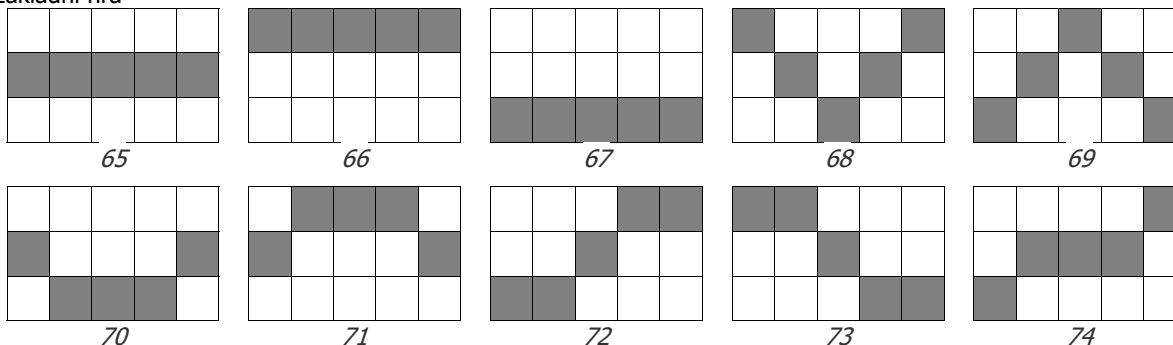
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



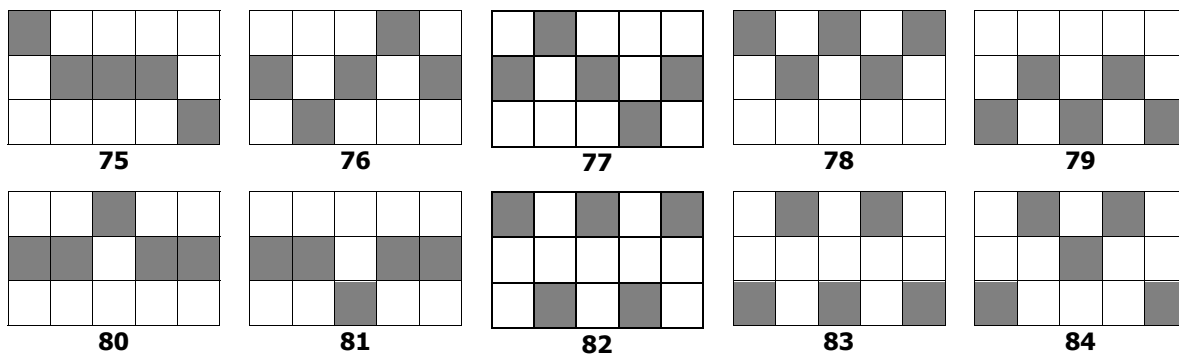
Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE

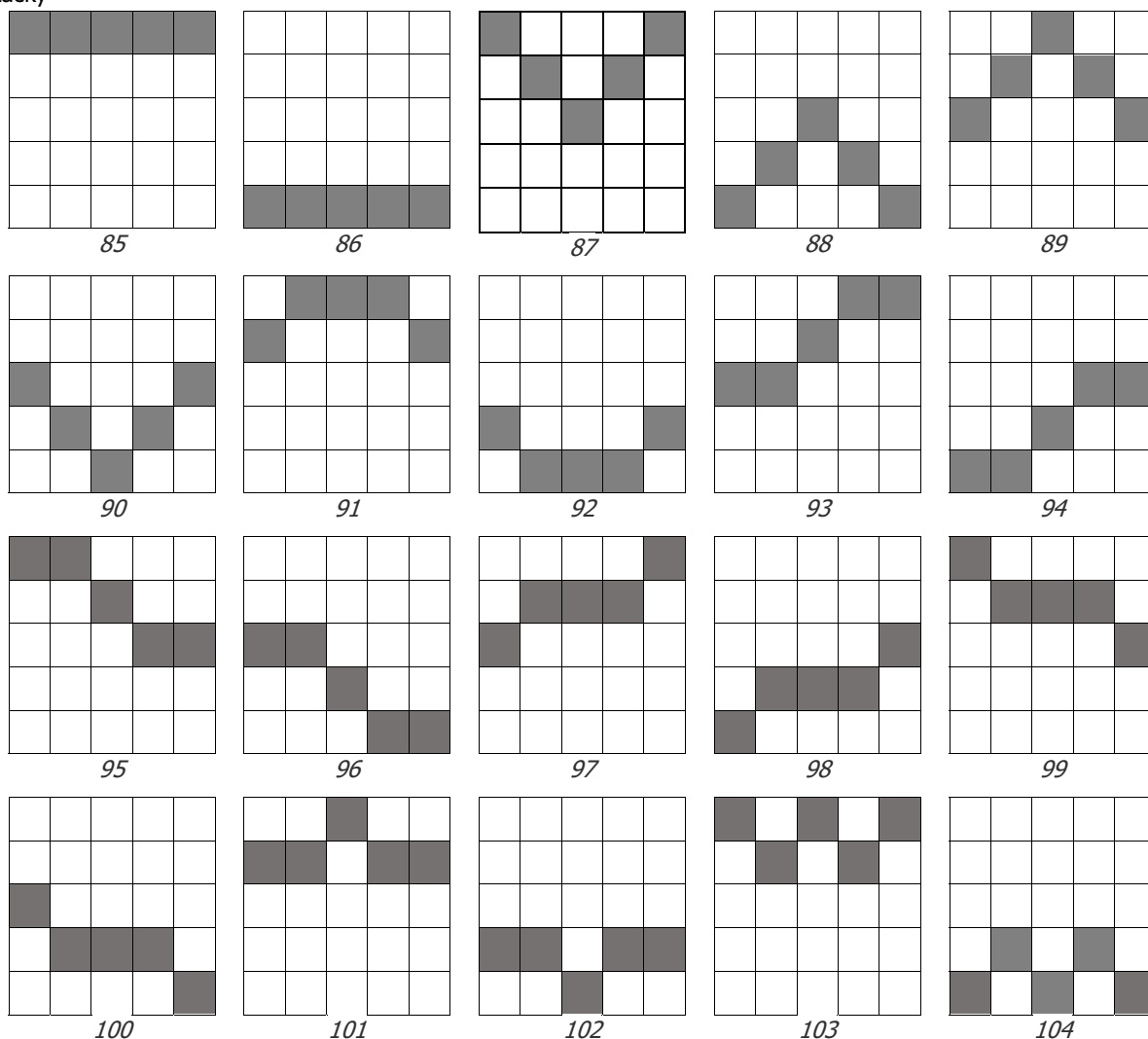
Základní hra





Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.











Volné otáčky






VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Poklad (Scatter symbol)	20 x	5 x	2 x
	Lod'	20x	4x	1x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Mapa pokladu	15x	3x	1x
	Kompas	10x	2x	1x
	Láhev	10x	2x	1x
	A	5x	1x	0,5x
	K	5x	1x	0,5x
	Q	4x	1x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x
	Piráť (Wild symbol)	-	-	-

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 65. Dragons of Fortune

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dragons of Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Dragons of Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se pouze nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way) a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dragons of Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - 3 nebo více symbolů Bonus na po sobě následujících válcích ve směru zleva spouští Volné otáčky. Na začátku Volných otáček má hráč možnost si vybrat jejich variantu zvolením jednoho z draků. Každý drak odměňuje jiný počet volných otáček a násobitele výher. Výběr varianty nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Během Volných otáček jsou výhry s Divokým symbolem násobeny zvolenou hodnotou multiplikátoru přiřazenou drakovi, se kterým jsou Volné otáčky aktuálně hrány. Volné otáčky lze znovu spustit s možností si je opět nakonfigurovat po odehrání původního počtu Volných otáček.  
 Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna

Symbol	Počet Volných Otáček	Multiplikátor
Zlatý drak	10	x10, x15, x20
Červený drak	13	x8, x10, x15
Bílý drak	15	x5, x8, x10
Modrý drak	20	x3, x5, x8
Zelený drak	25	x2, x3, x5

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	95,00 – 97,00 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.














### VÝHERNÍ LINIE









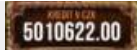
Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici.






Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Dračí oko (Wild symbol)	-	-	-
	Dračí brána (Bonus symbol)	50x	10x	5x
	Zlatý drak	30x	6x	3x
	Červený drak	25x	5x	2x
	Bílý drak	20x	4x	1x
	Modrý drak	15x	3x	1x
	Zelený drak	10x	2x	1x
	A	3x	1x	0,5x
	K	3x	1x	0,5x
	Q	3x	1x	0,5x
	J	2x	1x	0,5x
	10	2x	1x	0,5x
	9	2x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.

	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START nebo ZPĚT.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 66. FruitiXX

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

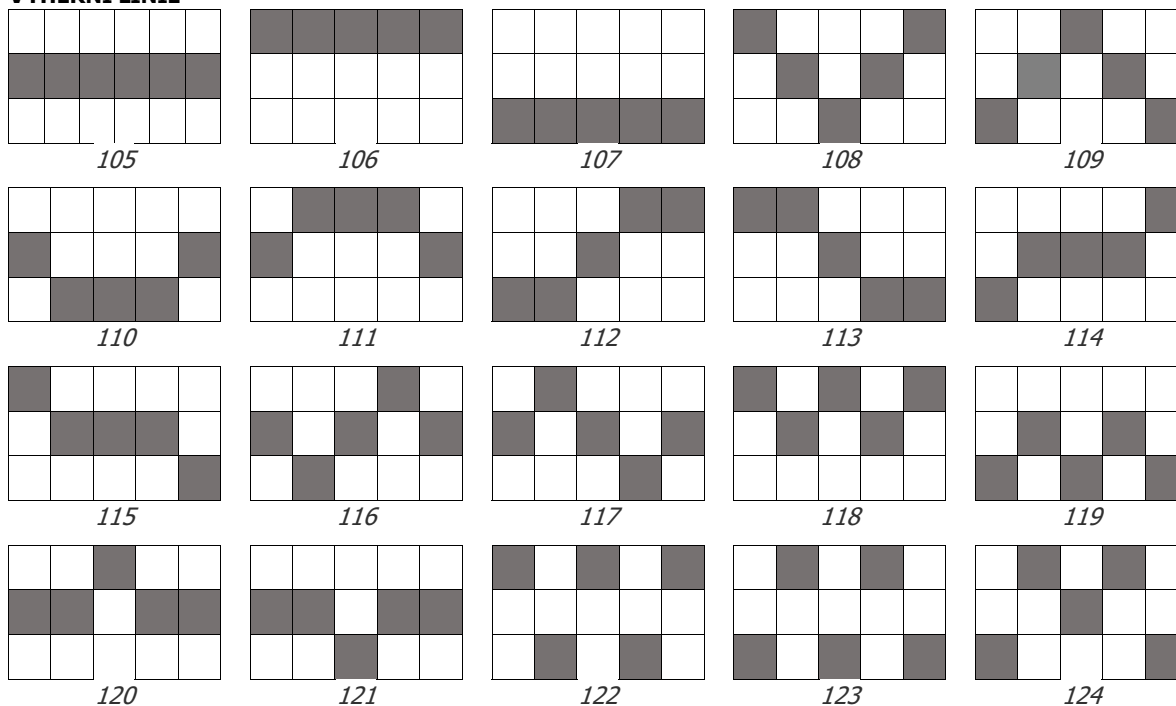
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	95,00 – 97,00 %











Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	50x	20x	2x
	Sedm	20x	4x	1x
	Meloun	10x	2x	1x
	Švestka	10x	2x	1x
	Pomeranč	5x	1x	0,5x
	Citron	5x	1x	0,5x
	Třešně	5x	1x	0,5x

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připísání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 67. Reel Sheriff

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Reel Sheriff je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Reel Sheriff jsou speciální symboly „Wild“ (Divoký symbol), funkce „Respin“ a funkce „Mystery výhra“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Mystery“ kombinaci.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Reel Sheriff obsahuje následující bonusové funkce a hry:

**Speciální symboly „Wild“** - Divoký symbol Šerif se objevuje na 1. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doprava. Divoký symbol Banditka se objevuje na 5. válci a s každým Respinem se posouvá o jednu pozici doleva. Divoké symboly nahrazují všechny ostatní symboly kromě symbolu Mystery. Pokud se na válcích objeví Divoký symbol, spustí se Respin.

**Speciální funkce „Respin“** - Respiny jsou hrány zdarma se stejnou hodnotou sázky jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Respiny končí, když na válcích nezůstávají žádné Divoké symboly.

**Speciální symbol „Mystery“** - V případě, že oba Divoké symboly Šerifa a Banditky přistanou v jednom řádku a posouváním se setkají na jedné pozici, vytvoří společný Mystery symbol. Mystery symbol se chová jako Divoký symbol a nahrazuje všechny symboly. Nejprve se vyhodnotí výhry na liniích a následně Mystery symbol vyplatí náhodnou výhru v hodnotě 5x - 50x sázky. Po Mystery výhře symboly Šerifa i Banditky pokračují v posouvání se po válcích jako samostatné Divoké symboly. Mystery (Scatter) výhry jsou vypláceny kdekoli na válcích.

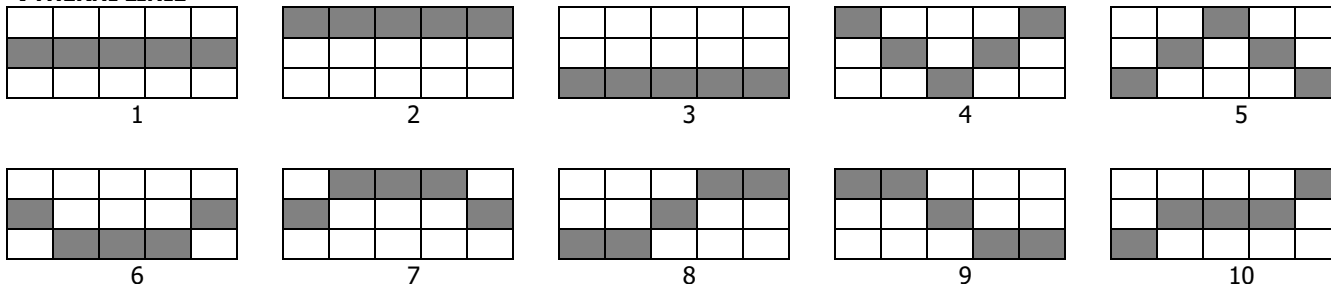
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %

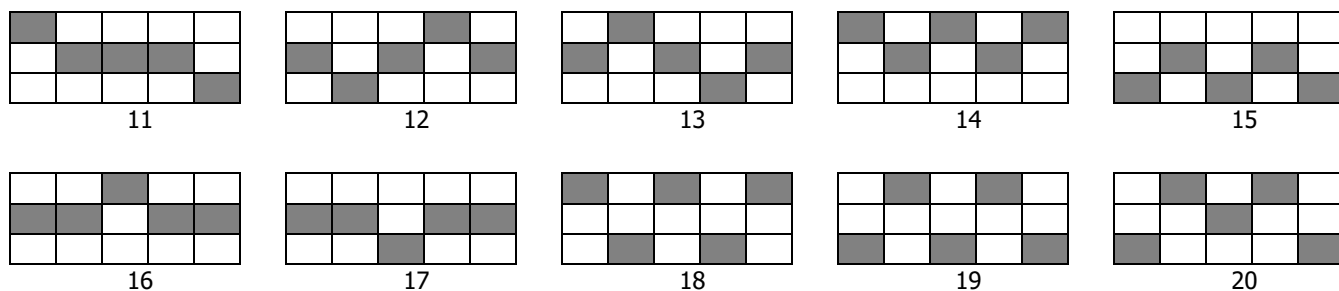


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.











### VÝHERNÍ LINIE






Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Šerif (Wild symbol)	-	-	-	-
	Banditka (Wild symbol)	-	-	-	-
	Mystery symbol	-	-	-	5x-50x
	Odznak	25x	8x	1x	-
	Pytel peněz	20x	5x	0,8x	-
	Pistole	15x	4x	0,8x	-
	Podkovy	10x	3x	0,6x	-
	Lebka	10x	3x	0,6x	-
	A	5x	1x	0,4x	-
	K	5x	1x	0,4x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Q	3x	0,6x	0,2x	-
	J	3x	0,6x	0,2x	-
	10	3x	0,6x	0,2x	-

#### HERNÍ PANEĽ

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 68. Solar God

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Solar God je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 6 válců se čtyřmi symboly na válec, 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Solar God je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Golden Scarab“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a symbolu „Golden Scarab“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se objevuje pouze jako součást symbolu Golden Scarab.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Solar God obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Golden Scarab“ – Když symbol Golden Scarab přistane kdekoli na válci, spustí odhalení symbolu. Odhalení symbolu je transformace Golden Scarab symbolu na jeden ze symbolů přítomných na všech válcích. Náhodně vybraný symbol změní všechny stejné symboly na válcích na symbol Wild. Když se objeví více symbolů Golden Scarab najednou, změní se jeden po druhém na divoké symboly, jak je uvedeno výše. Pokud je ve stejném herním kole více symbolů Golden Scarab, každý z nich odhalí jiný symbol, na který se přemění jeden po druhém. Výhry jsou vypláceny po transformaci všech symbolů Golden Scarab.

Willd Full Screen - Všechny válce plné divokých symbolů vyplácejí výhru 500x celkové sázky. V případě Wild Full screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.

„Free Spins“ - Bonus symbol se může objevit pouze na prvním válci. Když symbol Bonus přistane na prvním válci a alespoň jeden symbol Golden Scarab přistane kdekoli na jiném válci spouští, 10 Volných otáček. Každý symbol Golden Scarab, který spustil funkci Volných otáček, zůstane na stejném válci během Volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

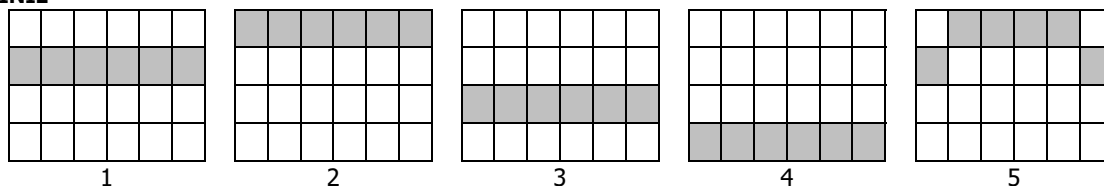
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88.00% až 98.00 %

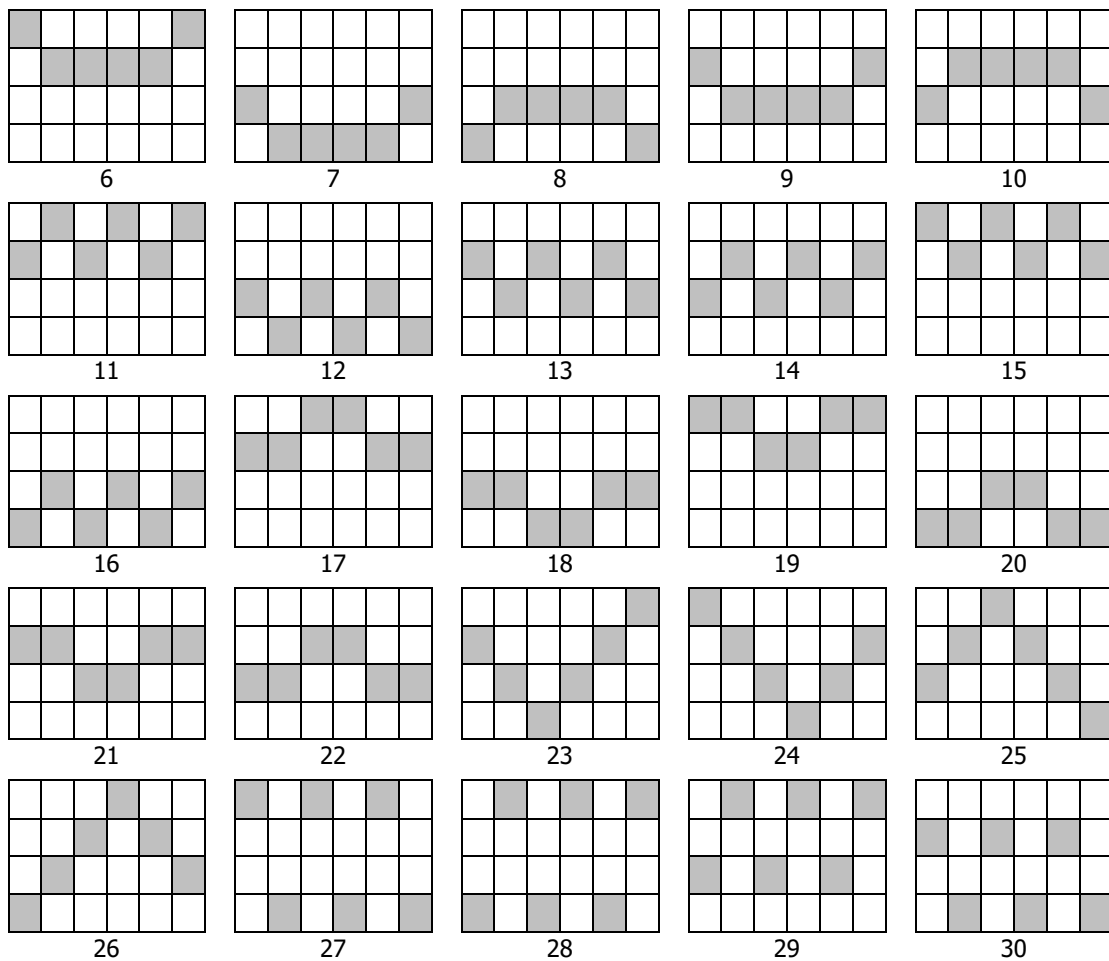


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.








### VÝHERNÍ LINIE





Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Faraon	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Královna	5x	1.5x	0.6x	0.3x
	Oko Hora	3x	1x	0.3x	0.1x
	Ankh	3x	1x	0.3x	0.1x
	Lilie	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Žezlo	1x	0.3x	0.1x	0.05x
	Bonus symbol	-	-	-	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (6x)	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol (před transformací)	-	-	-	-
	Wild symbol (po transformaci)	5x	-	-	-

## HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 69. Golden Myth

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Golden Myth je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Golden Myth je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky a speciální symbol „Sticky Extra Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Sticky Extra Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se vyskytuje při průběhu Volných otáček a nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Sticky Extra Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Golden Myth obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Speciální symbol „Wild“ a „Sticky Extra Wild“ - „Free Spins“**, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Wild“, Sázející získává Volné otáčky. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Divoký symbol Wild během Volných otáček nespouští další Volné otáčky. Během Volných otáček zůstávají nové Extra divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Extra divoký symbol vyplácí výhru ve výši 1x celkové sázky a přidá další Volnou otáčku. V případě, že Extra divoký symbol zůstane na pozici s již přítomným Extra divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných Volných otáček. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

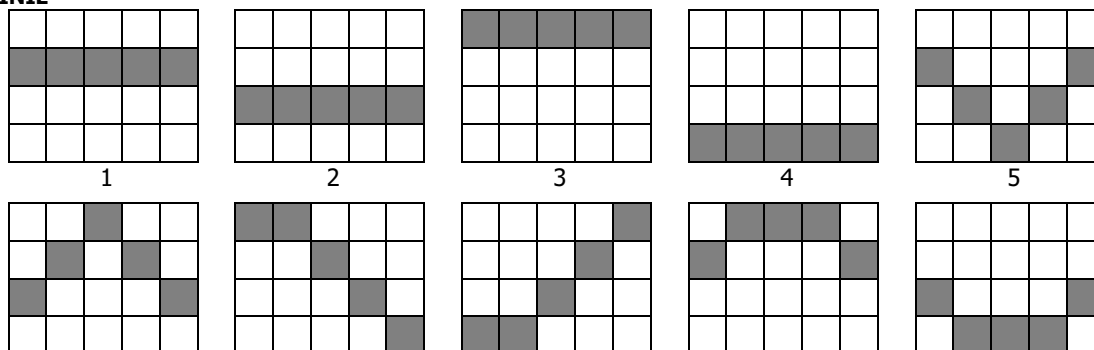
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	240 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	480 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88 až 98 %

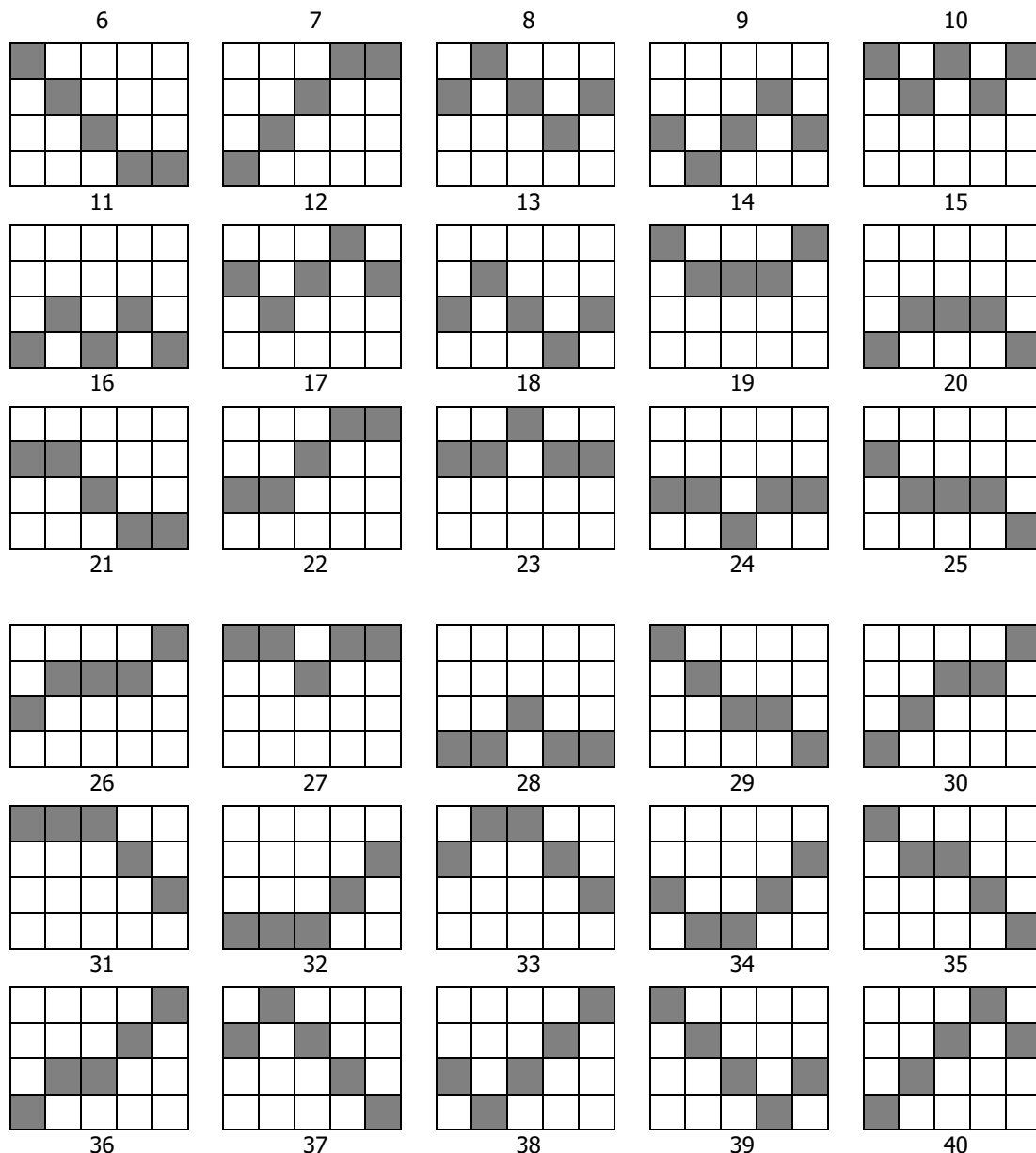


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.






### VÝHERNÍ LINIE










Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Diamant	50x	10x	2x	-
	Modrý Bůh	20x	4x	1x	-
	Fialový Bůh	20x	4x	1x	-
	Červený Bůh	15x	3x	1x	-
	Zelený Bůh	15x	3x	1x	-

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (1x)
	Orel	10x	2x	0.5x	-
	Opice	10x	2x	0.5x	-
	Pes	4x	1x	0.25x	-
	Ještěrka	4x	1x	0.25x	-
	Had	4x	1x	0.25x	-
	Wild	20 Volné Otáčky	15 Volné Otáčky	10 Volné Otáčky	-
	Sticky Extra Wild	-	-	-	+1 Volné Otáčky 1x bet

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 70. Book of Secrets Extra

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Book of Secrets Extra je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Book of Secrets Extra je speciální symbol „Wild“ který nabízí bonusovou funkci Volné otáčky se „Speciálním symbolem“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
5. „Scatter“ výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Book of Secrets Extra obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
**Bonusová funkce „Volné otáčky“:** Pokud kdekoliv na válcích přistanou 3 nebo více Divokých symbolů, získáváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou Divokého symbolu, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů na výhru. Speciální symboly vyplácejí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Volné otáčky lze spustit znovu s novým Speciálním symbolem, náhodně zvoleným ze zbývajících symbolů. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

### HERNÍ LIMITY

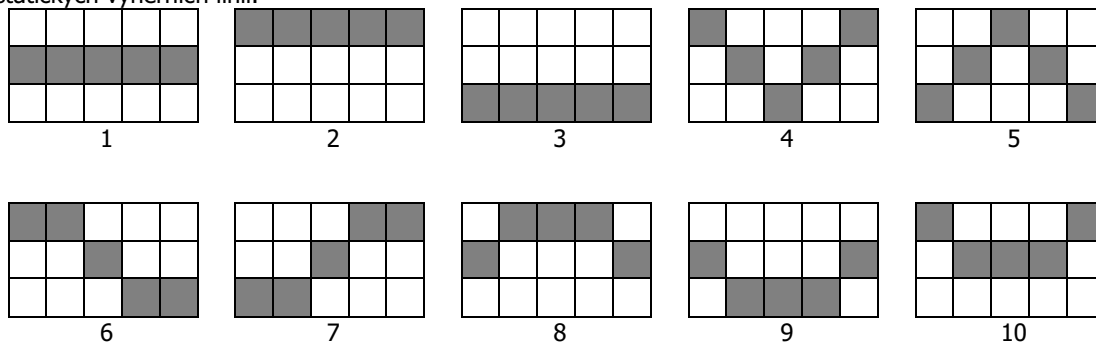
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.11 až 97.93 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.











### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 10 statických výherních linií.



## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Kniha (Wild symbol)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Archeoložka	500x	100x	10x	1x
	Faraon	200x	40x	4x	0.5x
	Skarabeus	75x	10x	3x	0.5x
	Symbol "Život"	75x	10x	3x	0.5x
	A	15x	4x	0.5x	-
	K	15x	4x	0.5x	-
	Q	10x	2.5x	0.5x	-
	J	10x	2.5x	0.5x	-
	10	10x	2.5x	0.5x	-

### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 71. Pixel Reels

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Pixel Reels je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 30 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Pixel Reels je speciální symbol „Expanding Wild“ (Expanzní Divoký symbol), symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky a funkce „Invasion“ (Invaze).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Expanding Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Expanding Wild“ se objevuje pouze během Volných otáček na válcích 2, 3 a 4.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Pixel Reels obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a Funkce Invaze „Invasion“ - Pokud se kdekoliv na válcích 2, 3 nebo 4 objeví 1, 2 nebo 3 symboly Bonus, spustí se Invasion. Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce, a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Každý válec má 10 symbolů, které raketa zničí, aby odhalila výhry.

Volné otáčky „Free Spins“ – Když 3 symboly Bonus přistanou kdekoliv na válcích 2, 3 a 4, spustí se Volné otáčky. Před začátkem Volných otáček proběhne funkce "Invasion", která určí počet Volných otáček, násobitel Volných otáček a speciální výplatu Volných otáček.

Během Invasion se symboly Bonus rozšiřují tak, aby pokryly své příslušné válce a rakety ze dna ničí všechny symboly klesající shora a odhalují výhry podle Výherní tabulky. Počáteční počet Volných otáček je 1 s násobitelem x1 a 1x Mince.

Mince jsou vypláceny po každé Volné otáčce podle výplatní tabulky. Výhry z Volných otáček jsou přičítány k Invasion výhrám. Volné otáčky nelze spustit znovu. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou, jako kolo, ve kterém byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

### HERNÍ LIMITY

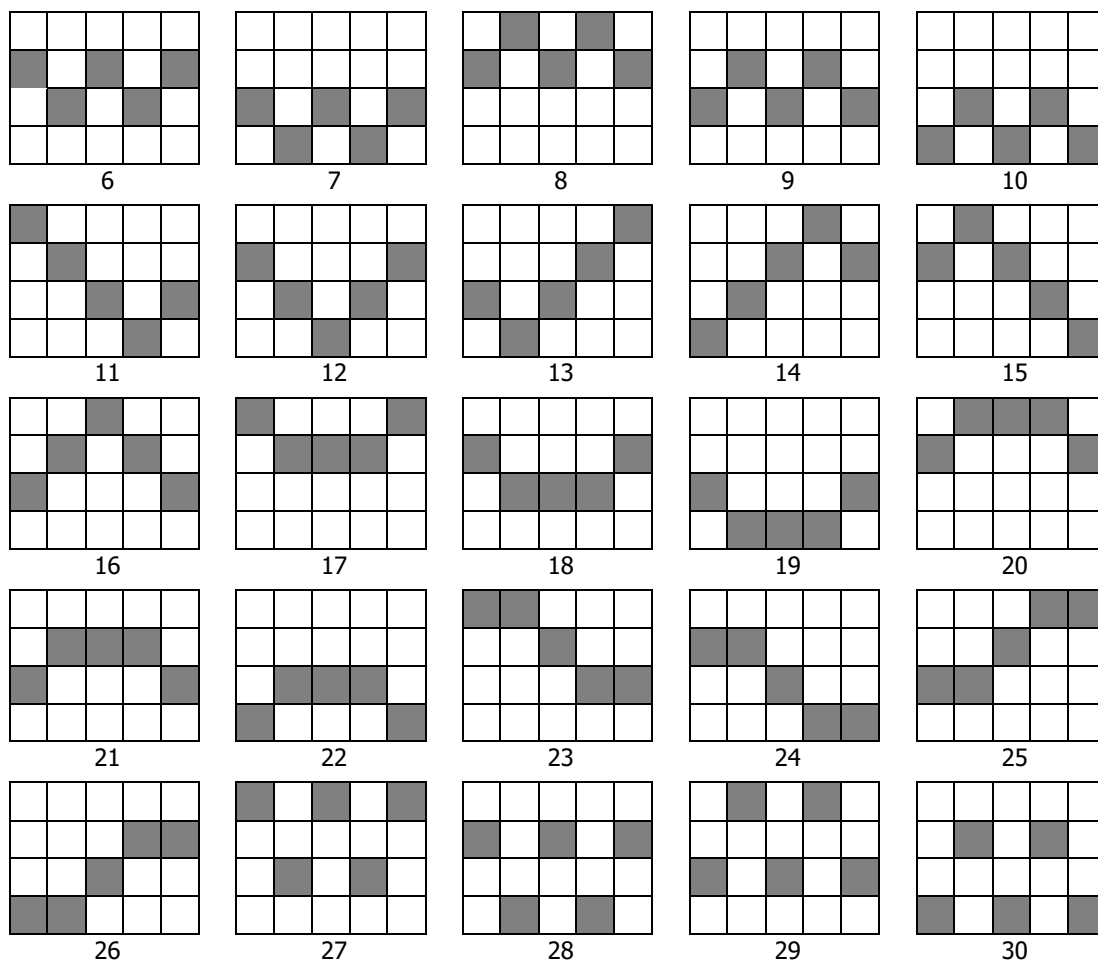
Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.14 až 97.91 %









Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE














1	2	3	4	5




**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Diamant	40x	10x	4x	0.4x
	Hvězda	10x	4x	2x	-
	Meloun	4x	2x	1x	-
	Švestka	2x	1x	0.6x	-
	Třešně	2x	1x	0.6x	-
	Modrý Alien	1x	0.6x	0.4x	-

**Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Zelený Alien	1x	0.6x	0.4x	-
	Žlutý Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
	Oranžový Alien	0.6x	0.4x	0.2x	-
		<b>3x</b>	<b>2x</b>	<b>1x</b>	
	Bonus symbol	Invasion + Volné otáčky	Invasion	Invasion	-
	Expanding Wild symbol	-	-	-	-
<b>VÝHERNÍ TABULKA - Invasion</b>					
Symbol	Popis	1x Bonus symbol	2x Bonus symbols	3x Bonus symbols	
	Diamant	4x	4x	4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel	
	Hvězda	2x	2x	2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel	
	Meloun	1x	1x	1x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel	
	Švestka	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel	
	Třešně	0.6x	0.6x	0.6x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel	
	Modrý Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel	
	Zelený Alien	0.4x	0.4x	0.4x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel	
	Žlutý Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel	









## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	1x Bonus symbol	2x Bonus symbols	3x Bonus symbols
	Oranžový Alien	0.2x	0.2x	0.2x + a jeden z následujících 1x Volné otáčky 1x Mince - 0.5x 1x Násobitel

### V PŘÍPADĚ 3 SYMBOLŮ BONUS MÁ KAŽDÝ SYMBOL VÝHRU A MŮŽE MÍT I DALŠÍ CENU:

	1x Volné otáčky
	x1 Násobitel
	1x Mince - 0.5x

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 72. 27th CABARET

### PRAVIDLA HRY

1. 27th Cabaret je hra se 3 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 5 fixních výherních linií nebo 27 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 250 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 27th Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné divokých symbolů vyplácí výhru podle výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 27 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře.

Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

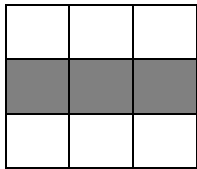
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,01 – 98,02 %

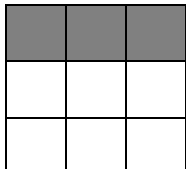


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

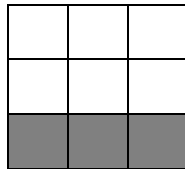
**VÝHERNÍ LINIE**



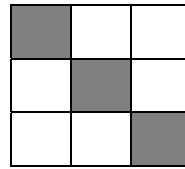
1



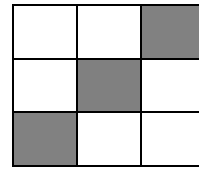
2



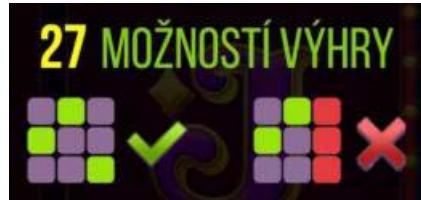
3














4



5



**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 27 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-
	10	1x	-

**HERNÍ PANEL**



Tlačítko **MENU** otevírá menu.

	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 73. Masters of Eclipse

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Masters of Eclipse je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 4 symboly na válec a 40 statických výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Masters of Eclipse je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Po každém otočení se může speciální Divoký symbol „Wild“ objevit pod kterýmkoli válcem a při dalších 4 otočeních se přesunout nahoru a přistát na ostatních symbolech na válci.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Masters of Eclipse obsahuje následující bonusové funkce a hry:

**Speciální symbol „Bonus“** - 3 Bonus symboly kdekoli na válcích 1, 3 a 5 spustí 10 Volných otáček. Během Volných otáček mají Divoké symboly náhodný násobitel x1, x2 nebo x3, který se změní pokaždé, když jde Divoký symbol nahoru. Každá výhra z výherní řady se násobí součtem násobitelů Wild na dané výherní řadě. Volné otáčky začínají bez Divokých symbolů na obrazovce. Po Volných otáčkách se vrátíte k předchozímu postupu. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma a se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byli Volné otáčky spuštěny. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

**Eclipse - „Zatmění Měsíce“** - Když Wild symbol padne na MoE symbol, spustí se Eclipse. Wild symbol se rozšíří na všechny sousední pozice na obrazovce a vytvoří až 9 Extra Divokých symbolů. Extra Divoké symboly po otočení zmizí.

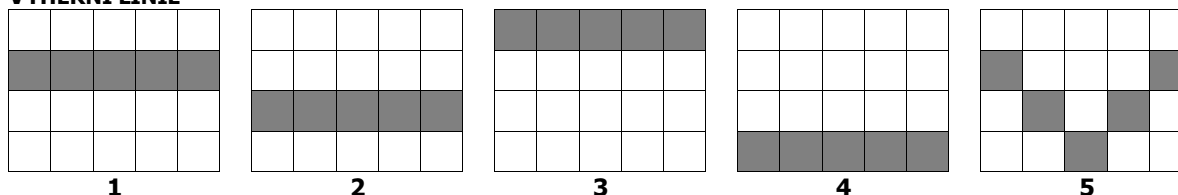
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	90 Kč
Maximální výhra v jedné hře	480 600 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,26 – 98,14 %

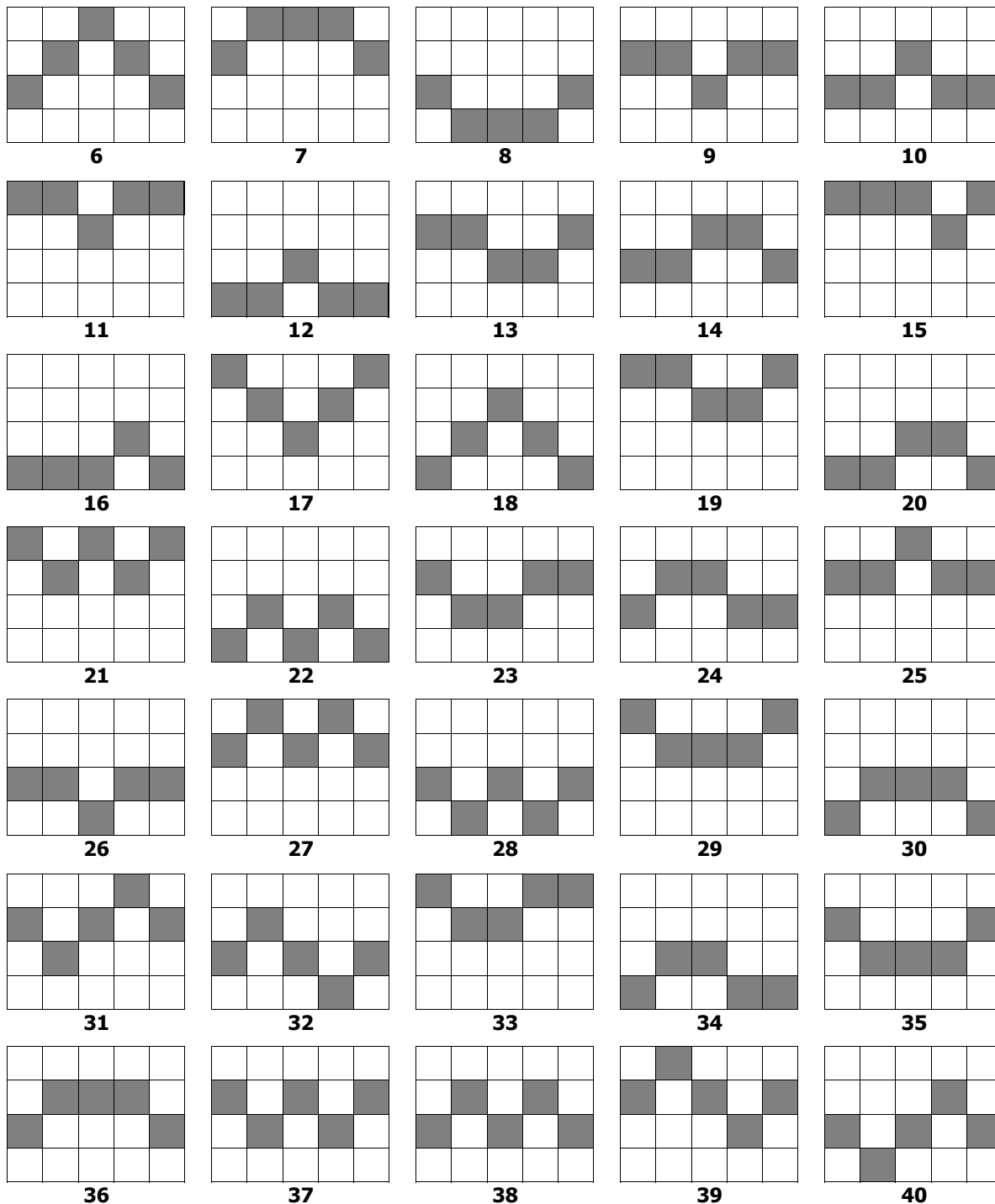


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.




### VÝHERNÍ LINIE











Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Ohnivý slunce (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Ďábel (Bonus symbol)	-	-	10 Volných otáček	-
	MOE (Masters of Eclipse symbol)	6x	1x	0.3x	0.1x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Bojovník	2x	0.6x	0.2x	-
	Kůň	2x	0.6x	0.2x	-
	Štít	1.5x	0.4x	0.2x	-
	Kladivo	1.5x	0.4x	0.2x	-
	Roh	1.5x	0.4x	0.2x	-
	A	0.7x	0.3x	0.1x	-
	K	0.7x	0.3x	0.1x	-
	Q	0.7x	0.3x	0.1x	-

VÝHERNÍ TABULKA – ECLIPSE

Symbol	Popis	1x
--------	-------	----











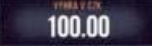


+



Ohnivé slunce + MOE (Funkce Eclipse)

Až 9 Extra Divokých symbolů

HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>RISK</b> spouští Risk. Dostupné v případě výhry, pokud nebyl dosažen limit.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 74. Aladdin and the Golden Palace

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Aladdin and the Golden Palace je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Aladdin and the Golden Palace je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Aladdin and the Golden Palace obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
 Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, sázející získává 10 Volných otáček. Pokud se během Volných otáček objeví Divoký symbol, expanduje na celý válec v případě, že lze vyhrát. Pokud se během Volných otáček na válcích znovu objeví současně nejméně 3 symboly Bonus, hráč získává dalších 10 Volných otáček.  
 Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla roztočení navíc spuštěna.

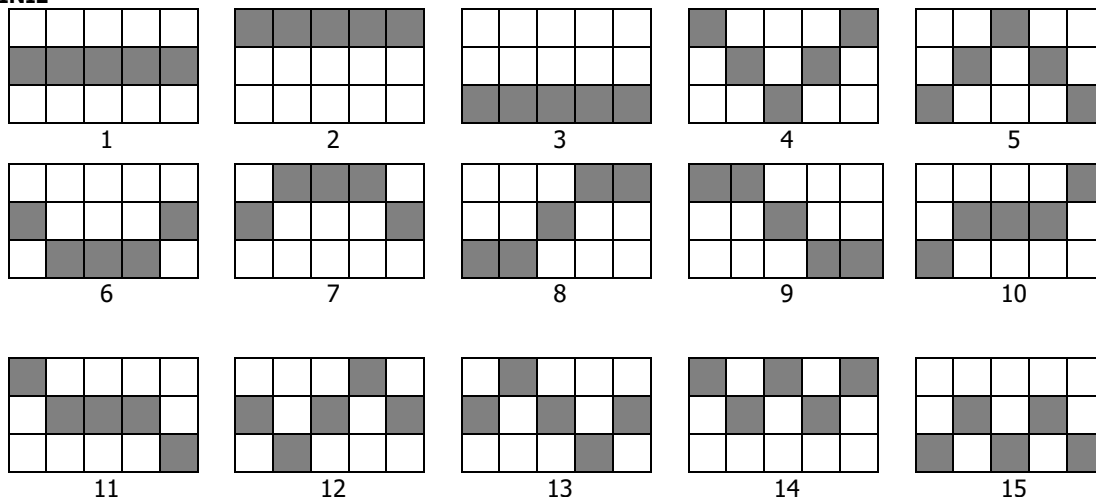
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	479 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.00 až 98.08 %

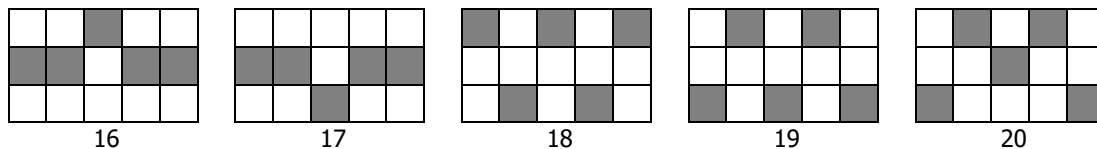


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.







### VÝHERNÍ LINIE




Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Palác (Bonus Symbol)	200x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	2x + Volné otáčky
	Džin (Wild Symbol)	50x	25x	5x
	Aladdin	40x	10x	5x
	Jazmína	30x	8x	2x
	Lampa	30x	8x	2x
	Truhla s pokladem	20x	4x	2x
	Meče	20x	4x	2x
	A	6x	2x	1x
	K	5x	2x	0,5x
	Q	5x	2x	0,5x
	J	4x	1x	0,5x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	10	4x	1x	0,5x

**HERNÍ PANEĽ**



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 75. Dicey Fruits

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dicey Fruits je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dicey Fruits je speciální funkce „Respin“ a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
4. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Dicey Fruits obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Respin“ – Při každé z otáček, pokud se v herním poli objeví po zastavení válců Výherní kombinace, tak Výherní kombinace zamrzají (zůstávají zafixovány na místě) a zbylé symboly se dotáčí, čímž nabízejí možnost získat vyšší výhru. Pokud se při každém z dotočení objeví nová Výherní kombinace tak zůstávají na místě a válce se dotáčí. Tyto dotočení skončí, pokud se již na válcích neobjeví nová Výherní kombinace. Dotáčení navíc probíhá zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci které byla funkce Respin spuštěna. Výhra za danou otáčku se vyhodnotí po posledním dotočení.

Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných ovocných symbolů, výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	216 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88 až 98 %











Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Sedm	16x
	Zvon	8x
	Meloun	4x
	Hrozny	2x
	Švestka	2x
	Pomeranč	1x
	Citron	1x
	Třešně	1x

HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 76. Sync Spin

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Sync Spin je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Sync Spin je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a funkce „Synced reels“ (propojené válce).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na válcích 2, 3, 4 a 5.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Sync Spin obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Synced reels“ (propojené válce) - Na začátku každého zatočení se dva náhodně vybrané sousedící válce synchronizují se všemi symboly na stejných pozicích. Během otáčení se počet synchronizovaných válců může rozšířit z dvojice až na pěti.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	200 Kč
Maximální výhra v jedné hře	432 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.06% až 97.99%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE












Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici.

### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	-	-	-
	Sedm	40x	10x	2x
	Diamant	20x	6x	1,2x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda	16x	4x	0,6x
	Zvonek	10x	3x	0,4x
	Čtyřlístek	10x	3x	0,4x
	Meloun	1,6x	0,6x	0,16x
	Hrozny	1,6x	0,6x	0,16x
	Švestka	1,6x	0,6x	0,16x
	Pomeranč	1x	0,4x	0,12x
	Citrón	1x	0,4x	0,12x
	Třešně	1x	0,4x	0,12x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 77. FruitiX

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiX je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiX je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

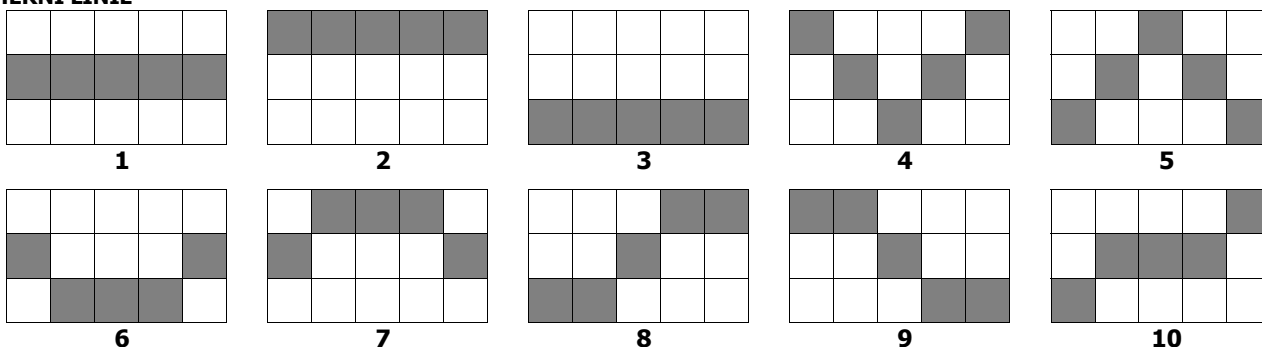
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %




Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.








### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Wild symbol	100x	40x	4x
	Sedm	40x	8x	2x
	Meloun	20x	4x	2x
	Švestka	20x	4x	2x
	Pomeranč	10x	2x	1x
	Citron	10x	2x	1x
	Třešně	10x	2x	1x

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 78. 8 Flowers

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry 8 Flowers je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 9 válců (3 sloupce po 3 symboly) a 8 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry 8 Flowers je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), funkce Wild Flower, Respiny na zdvojených válcích a „plné pole“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Výhry na výherní linii 7 a 8 jsou násobeny x2.
6. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra 8 Flowers obsahuje následující bonusové funkce a hry:
  - Speciální funkce „Wild Flower“ - Funkce Wild Flower se spouští náhodně během jakékoliv otáčky. Během této funkce, 1 až 8 Divokých symbolů může náhodně přibýt na válcích, kromě válce 9 (střední pozice).
  - Respiny na zdvojených válcích – V případě že Divoký symbol zastane na válci 9 (střední pozice), nejprve se vyhodnotí aktuální výhry a následně hráč získává Respin (opětovné otočení zdarma) s Divokým symbolem zafixovaným na své pozici. Při respinu se na obrazovku přidá další plátno válců, přičemž Divoký symbol zůstává zafixován na válci 9 (střední pozice). Respin je hraný se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin.
  - Speciální funkce „plné pole“ - Pokud se objeví v jedné hře plné pole stejných symbolů, včetně nahrazujících „Wild“ symbolů výhry z výherních kombinací složených z těchto symbolů se zdvojnásobí.

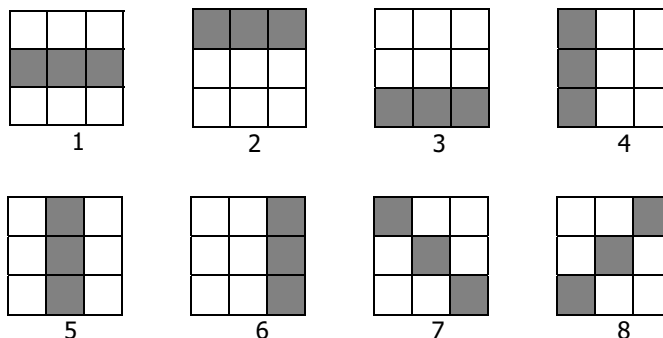
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	224 750 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %











Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Bílý květ (Symbol Wild)	20x
	Žlutý květ	5x
	Oranžový květ	4x
	Rudý květ	3x
	Fialový květ	1x
	Tyrkysový květ	1x
	Zelený květ	0,5x
	Modrý květ	0,5x

### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.

Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko **START**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 79. Dolphin's Wild Ride

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Dolphin's Wild Ride je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 9 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Dolphin's Wild Ride je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky a násobící symbol „Double Wild“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ a „Double Wild“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Dolphin's Wild Ride obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ a „Double Wild“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je Sázejícímu udělena Výhra podle výplatní tabulky. Na začátku Volných otáček se divoký symbol Double Wild zobrazuje uprostřed válců (3. válec, 2. řada). Symbol Double Wild nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus. S každou Volnou otáčkou se symbol Double Wild přesouvá na náhodnou sousedící pozici. Výhry s nahrazujícím Double Wild symbolem jsou násobeny x2. Pokud se během Volných otáček na válcích objeví 3 nebo více symbolů Bonus, hráč získává dalších 5 Volných otáček s novým, náhodně umístěným symbolem Double Wild. Volné otáčky je možné hrát nejvíce s 5 Double Wild symboly. Všechna Roztočení navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky jako hra, v rámci, které byla roztočení navíc spuštěna  
Speciální symbol „Double Wild“ – Se zobrazuje pouze ve hře „Free Spins“.

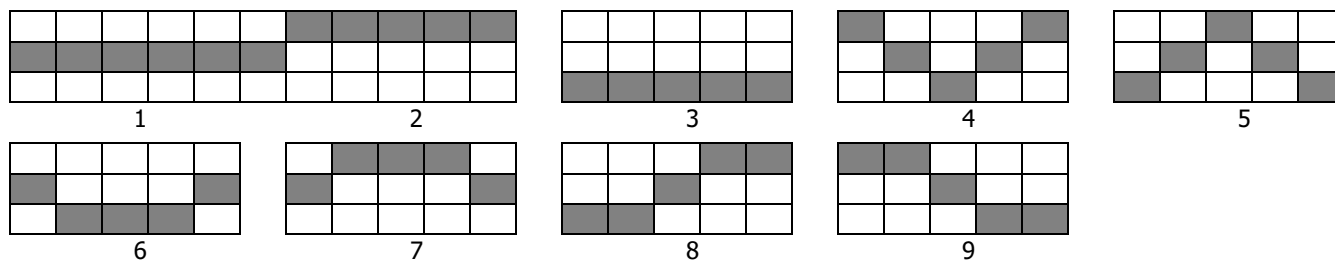
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

















Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Delfin (Wild symbol)	200x	100x	25x	1x
	Perlová škeble (Bonus symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky	2x
	Zlatí delfini (Double Wild symbol)	-	-	-	-
	Klaun očkátý	75x	15x	4x	0,5x
	Bodlok pestrý	50x	15x	4x	0,5x
	Ryba fugu	25x	10x	3x	-
	Zelená želva	25x	10x	3x	-
	Mořský koník	20x	8x	2x	-
	A	15x	5x	1x	-
	K	15x	5x	1x	-
	Q	10x	3x	0,5x	-
	J	10x	3x	0,5x	-
	10	10x	3x	0,5x	-
	9	10x	3x	0,5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



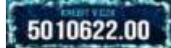
Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



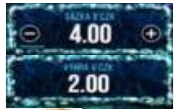
Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.

Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka START, VSTUP nebo ZPĚT.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 80. Joker 5

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Joker 5 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 5 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Joker 5 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Divoký symbol nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Joker 5 obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální symbol „Scatter“ - Pokud se kdekoliv v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Scatter“, sázející získává 10 Volných otáček „Free Spins“.

Funkce Volné otáčky - Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců. Volné otáčky lze znovu spustit.

### HERNÍ LIMITY

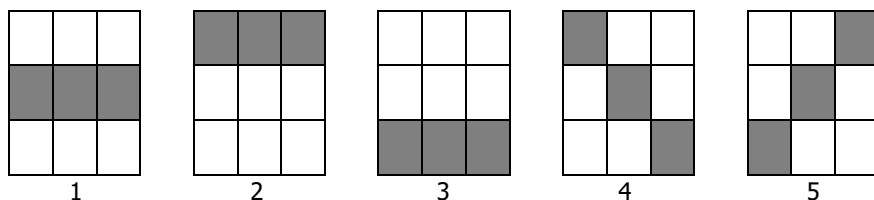
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,16 - 97,82 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE

Hra má 5 výherních linií.



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	10 Volné otáčky

**Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.**

<b>Symbol</b>	<b>Popis</b>	<b>x celková sázka (3x)</b>
	Joker (Divoký symbol)	50x
	Červená sedmička	20x
	Modrá sedmička	15x
	Jahoda	6x
	Hruška	6x
	Meloun	5x
	Hrozny	4x
	Švestka	3x
	Pomeranč	2x
	Citron	2x
	Třešně	2x

## HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 81. Diamond Fever

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Diamond Fever je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 5 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální symbol Scatter, speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v scatter kombinaci. Scatter výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
6. Interakce hráče nemají vliv na výherní podíl a celkové chování hry, tedy na výsledek hry.
7. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Diamond Fever obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter.

„Volné otáčky“ – Symboly Scatter kdekoliv na válcích vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě, že 3 nebo více symbolů Scatter zastaví kdekoliv na válcích, spustí se Volné otáčky s výchozím počtem 5 otáček a násobitelem výher x2. Na začátku Volných otáček jsou všechny symboly na každém válci obsahujícím Scatter symbol nahrazeny diamantovými symboly, které lze zvolit. Výběrem jednoho symbolu na každém z válců zleva doprava se odhalí buď počet volných otáček nebo násobitel výher. Během Volných otáček se objevuje Divoký symbol. Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Scatter. Během volných otáček se Scatter symbol neobjevuje a nedají se spustit další volné otáčky. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

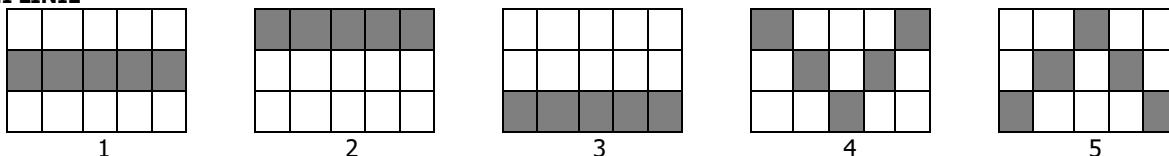
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	85,17 – 97,88 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.


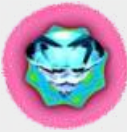







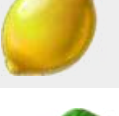

### VÝHERNÍ LINIE



### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
--------	-------	----------------------	----------------------	----------------------

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Žolík (Divoký symbol)	-	-	-
	Diamant (Scatter symbol)	100x + Volné otáčky	20x + Volné otáčky	5x + Volné otáčky
	Červená 7	100x	40x	15x
	Zelená 7	80x	30x	12x
	Modrá 7	60x	20x	10x
	Meloun	25x	10x	5x
	Hrozny	20x	7x	3x
	Švestka	20x	7x	3x
	Pomeranč	15x	5x	2x
	Citron	15x	5x	2x
	Třešeň	15x	5x	2x

**HERNÍ PANEL**



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 82. FruitiXL

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry FruitiXL je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry FruitiXL je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Scatter“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Scatter“ kombinaci.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

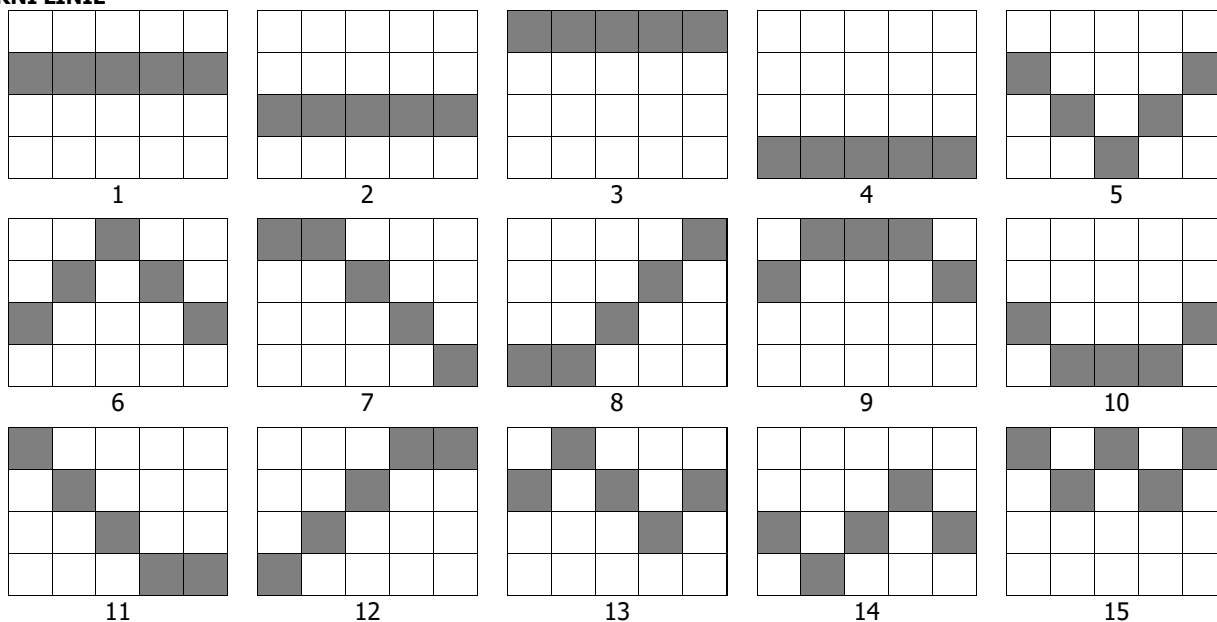
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88 až 98 %

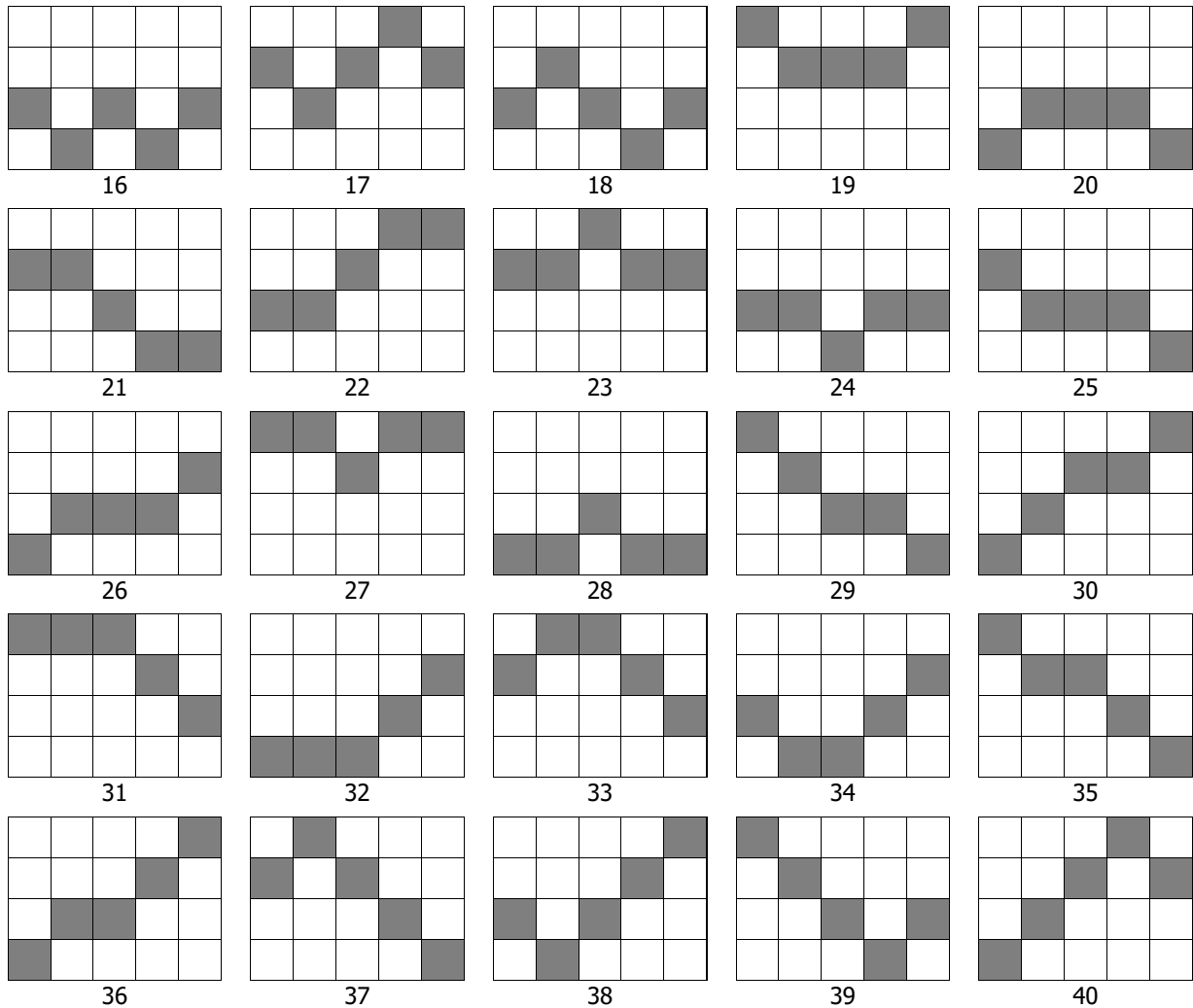


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.







### VÝHERNÍ LINIE





Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



**VÝHERNÍ TABULKA**  
Symbol

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Hvězda (Scatter symbol)	500x	20x	5x
	Wild symbol	25x	10x	1x
	Sedm	10x	2x	0,5x
	Meloun	5x	1x	0,5x
	Švestka	5x	1x	0,5x
	Pomeranč	2,5x	0,5x	0,25x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Citron	2,5x	0,5x	0,25x
	Třešně	2,5x	0,5x	0,25x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřípsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 83. Rich Pirates

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Rich Pirates je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Rich Pirates je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Rich Pirates obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - „Free Spins“, pokud se kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Bonus“, Sázející získává Volné otáčky.

Před začátkem Volných otáček si hráč vybírá z truhel počet Volných otáček a Násobitel. Výchozí počet otáček je 10 Volných otáček s x2 Násobitelem. Maximální počet je 25 Volných otáček s x5 Násobitelem. Výběr jednotlivých truhel nemá vliv na výsledek hry a výherní podíl. Volné otáčky se spustí, jakmile hráč otevře truhlu s textem START. Během Volných otáček se Bonus symbol neobjevuje a nedají se spustit další Volné otáčky. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a hodnotou mince jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	200 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98 %














Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE


1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Kompas (Bonus symbol)	-	-	10x-25x Volné otáčky
	Lebka (Wild symbol)	100x	75x	25x
	Kapitán	50x	20x	5x
	Piráta	25x	10x	4x
	Truhla s pokladem	15x	5x	2x
	Dělo	6x	3x	1,5x
	Mapa	3x	2x	1x
	A	3x	1,2x	0,6x
	K	3x	1,2x	0,6x
	Q	1x	0,5x	0,3x
	J	1x	0,5x	0,3x

## HERNÍ PANEĽ

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 84. Jewels Fortune

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jewels Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 243 možností výhry s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Součástí hry Jewels Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) speciální funkce „Avalanche Respins“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol a objevuje se na válcích 2, 3, 4 a 5 tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na výherní cestě (way).
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Jewels Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální funkce „Avalanche Respins“ - V případě výherní kombinace se spouští automaticky Avalanche Respiny. Během Avalanche Respinů zmizí všechny symboly, které jsou součástí výherní cesty a ponechají prostor pro dopadání symbolů seshora. Násobitel výhry se zvyšuje s každým novým Avalanche Respinem, dokud nedosáhne maximální hodnoty. Násobitel výhry zůstává na maximální hodnotě pro zbývající Avalanche Respiny, dokud není kombinace nevýherní. Maximální násobitel je x5. Avalanche Respiny probíhají zdarma a pokračují, dokud není kombinace nevýherní.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	150 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### MOŽNOSTI VÝHRY










Hra má 243 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava na jakékoli pozici.

### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Diamant (Wild symbol)	-	-	-
	Pětiuhelník	50x	5x	3x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Srdce	25x	4x	2x
	Osmiuhelník	15x	2,4x	1,2x
	Šestiuhelník	4x	2x	1x
	A	3x	1,6x	0,8x
	K	2,4x	1,2x	0,6x
	Q	1,6x	0,8x	0,4x
	J	1x	0,4x	0,2x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 85. Armed'N'Wild

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Armed 'N' Wild je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Armed 'N' Wild jsou speciální symboly „Wild“ Divoký symbol s násobitelem.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Symbol „Wild“ se objevuje naskládán ve čtveřici na válcích 2, 3 a 4. Divoký symbol se dotočí na celý válec v případě, že by mělo dojít k výhře.
5. Násobitel dotáčení: Před dotočením se za každou viditelnou část Divokého symbolu zvýší násobitel o + 1x. Maximální možný násobitel (za 3 Divoké symboly na 4 pozicích) je 12x.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

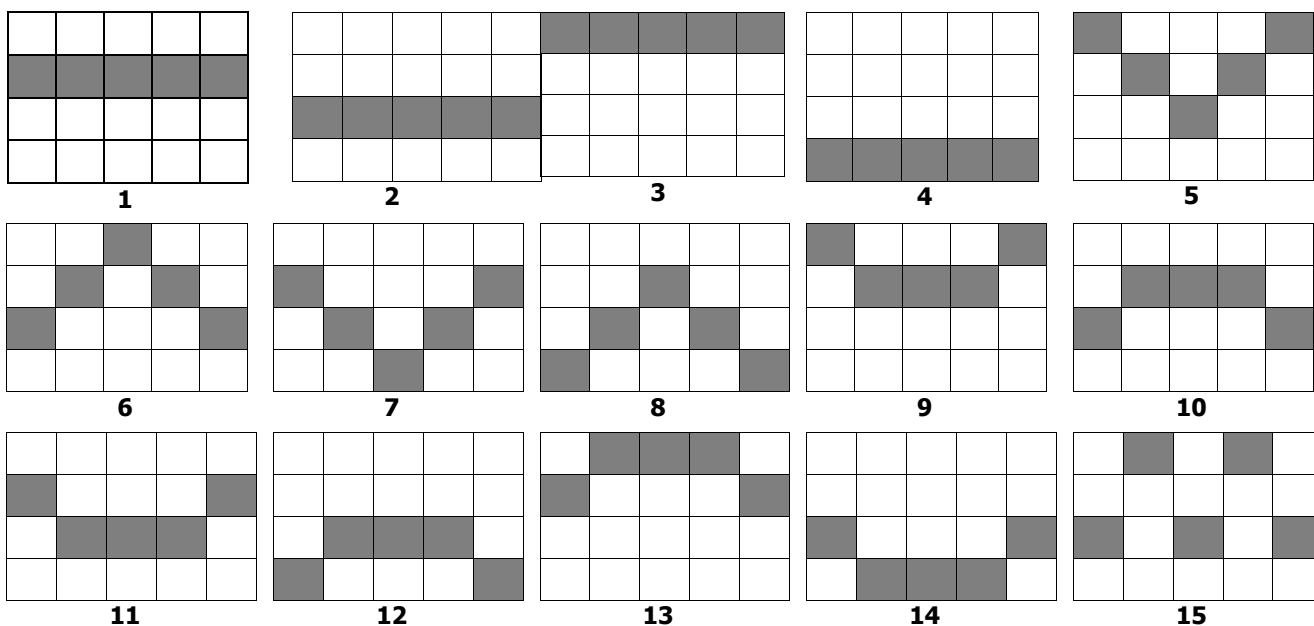
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	500 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	420 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	88 až 98 %

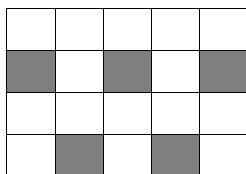


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

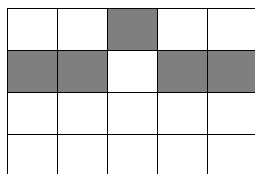
### VÝHERNÍ LINIE



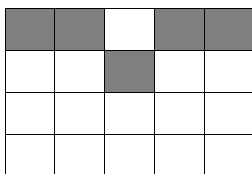
Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



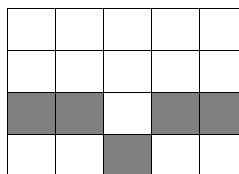
16



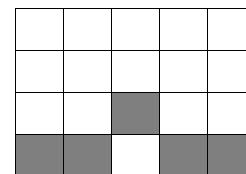
17



18














19




20

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Pin-up Tank (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Letadlo (Wild symbol)	-	-	-
	Pin-up Lod' (Wild symbol)	-	-	-
	Letadlo	4x	1,2x	0,6x
	Lod'	4x	1,2x	0,6x
	Tank	4x	1,2x	0,6x
	A	3x	0,8x	0,4x
	K	3x	0,8x	0,4x
	Q	3x	0,8x	0,4x
	J	2x	0,4x	0,2x
	10	2x	0,4x	0,2x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	9	2x	0,4x	0,2x

**HERNÍ PANEL**



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítko START.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 86. Wild Warp

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Wild Warp je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 5, 6, 7, 8, 9 nebo 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Wild Warp je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Wild“ kombinaci.
5. Wild symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Wild Warp obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Wild“ - Divoký symbol Wild nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Speciálního symbolu. Když na válci zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, vyhráváte 10 Volných otáček. Na začátku Volných otáček je náhodným výběrem ze symbolů, s výjimkou symbolu Wild, zvolený Speciální symbol. Speciální symbol může během Volných otáček po vyplacení regulérních výher expandovat (rozšířit se) na celý válec. K expanzi dochází pouze v případě, že je přítomen dostatečný počet symbolů pro výhru. Speciální symboly vyplácí jako příslušné normální symboly, avšak nemusí být sousedící a začínat na prvním válci zleva. Pokud na válci během Volných otáček zastaví 3 a více divokých symbolů Wild, získává hráč dalších 10 Volných otáček se stejným Speciálním symbolem. Všechny Volné otáčky probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtem linií jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

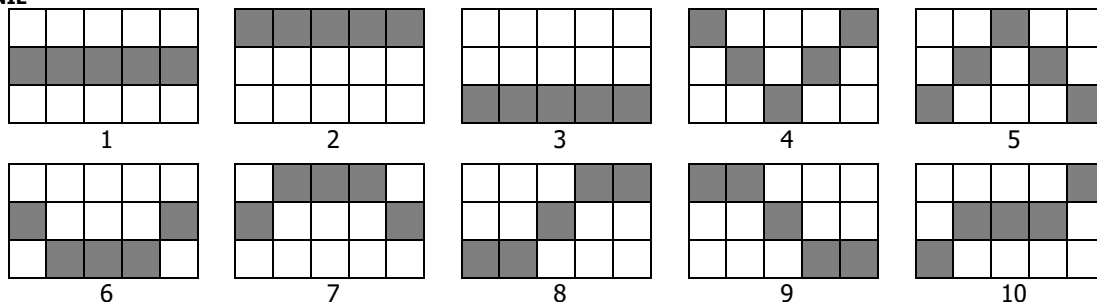
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88% až 98%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)	x sázka na linii (2x)
	Wild (scatter)	200x celková sázka + 10 volných otáček	20x celková sázka + 10 volných otáček	2x celková sázka + 10 volných otáček	-
	Pilot	5000x	1000x	100x	10x
	Vesmírná loď	2000x	400x	40x	5x
	Planeta	750x	100x	30x	5x
	Minerál	750x	100x	30x	5x
	A	150x	40x	5x	-
	K	150x	40x	5x	-
	Q	100x	25x	5x	-
	J	100x	25x	5x	-
	10	100x	25x	5x	-

HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **NASTAVENÍ** otevře stránku nastavení.



Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.



Pole **KREDIT** zobrazuje aktuální stav kreditu.



Ovládací prvek **SÁZKA** zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.



Pole **VÝHRA** zobrazuje výhry za aktuální hru.



Tlačítko **MAX SÁZKA** nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.



Tlačítko **START** zahraje hru s nastavenou sázkou.



Tlačítko **VSTUP** spouští Volné otáčky.



Tlačítko **ZPĚT** vrátí zpět do základní hry.

**MEZERNÍK** lze použít jako tlačítka **START**, **VSTUP** nebo **ZPĚT**.



Tlačítko **AUTO START** spustí funkci Automatického hraní.



Tlačítko **AUTO START STOP** přeruší funkci Automatického hraní.



Tlačítko **ZVUK** mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 87. Gem-O-Rama

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Gem-O-Rama je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Gem-O-Rama je speciální expanzivní symbol „Wild“ (expanzivní Divoký symbol) a násobící symbol „Double“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
7. Hra Gem-O-Rama obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální expanzivní symbol „Wild“ - Expandující Divoké symboly se objevují pouze na válcích 2, 3 a 4 a nahrazují všechny symboly s výjimkou symbolu „Double“. Hráč získává Respin, pokud se kdekoli na válcích objeví alespoň jeden Expandující Divoký symbol. Expandující Divoké symboly se rozšíří na celý válec a zůstávají na místě, zatímco ostatní válce se opět zatočí. Pokud se během respinu objeví nové Expandující Divoké symboly, rozšíří se a během dalšího respinu zůstávají na místě s ostatními Expandujícími Divokými symboly. Respiny se končí, když se během respinu neobjeví žádný nový Expandující Divoký symbol. Respiny lze spustit maximálně 3-krát. Respin je hrán zdarma se stejnou sázkou jako herní kolo, které spustilo respin. Výhry jsou vypláceny před a po každém respinu.  
Speciální násobící symbol „Double“ – Za každý symbol Double, který hráč obdrží při jedné otáčce, se výhra dané otáčky násobí 2x. Symbol Double se může objevit pouze na válcích 1 nebo 5 a během jedné otáčky maximálně v počtu 2 kusů.

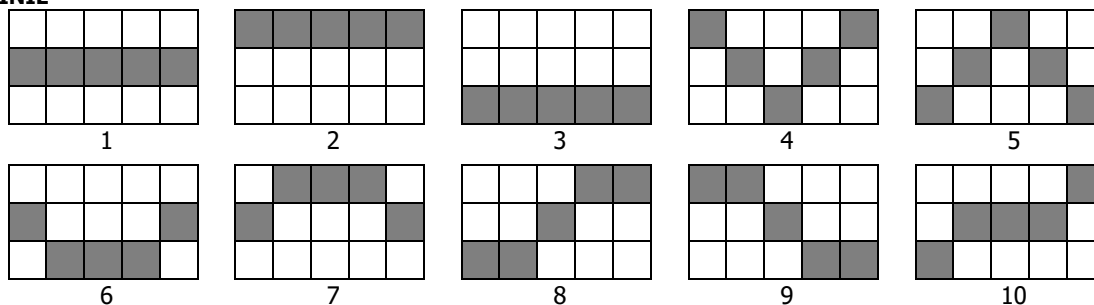
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	75.13 až 98 %





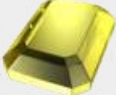
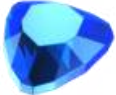





Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Sedm	25x	15x	5x
	Fialový klenot	10x	5x	2x
	Žlutý klenot	5x	2x	1x
	Modrý klenot	5x	2x	1x
	Oranžový klenot	5x	2x	1x
	Zelený klenot	3x	1x	0,6x
	Červený klenot	3x	1x	0,6x
	Expanzní Wild Symbol	-	-	-
	Dvojitý (Double) symbol	-	-	-

HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko START.
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 88. Moonlight Fortune

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Moonlight Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se čtyřmi symboly na válec a 20 nebo 40 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně a počet výherních linií. Celková sázka se vypočítá jako násobek sázky na linii a navoleného počtu linií. Součástí hry Moonlight Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“ který nabízí Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a v „Bonus“ kombinaci.
6. Bonus výhry jsou přičítány k výhrám na výherních liniích.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Moonlight Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Speciální symbol „Bonus“ - Když na středních válcích zastaví 3 symboly Bonus, vyhráváte 6 Volných otáček. Divoké symboly Wild chodí během volných otáček naskládané ve větších skupinách. Pokud na válcích během volných otáček zastaví 3 symboly Bonus, získáváte dalších 6 Volných otáček. Všechny Volné otáčky navíc probíhají zdarma se stejnou úrovní sázky a počtu výherních linií, jako hra, v rámci které byly Volné otáčky spuštěny.

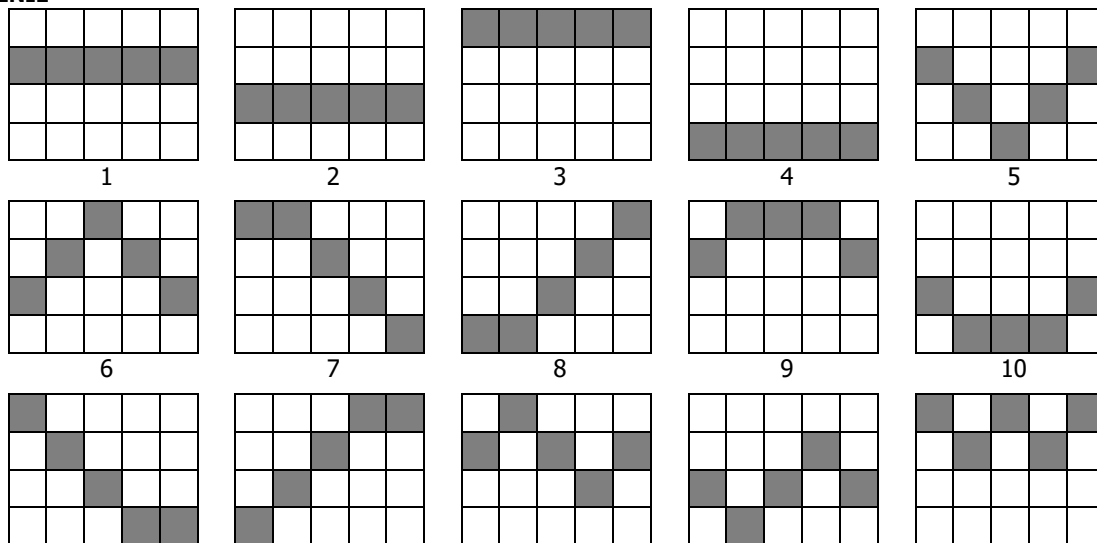
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	480 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88 až 98 %

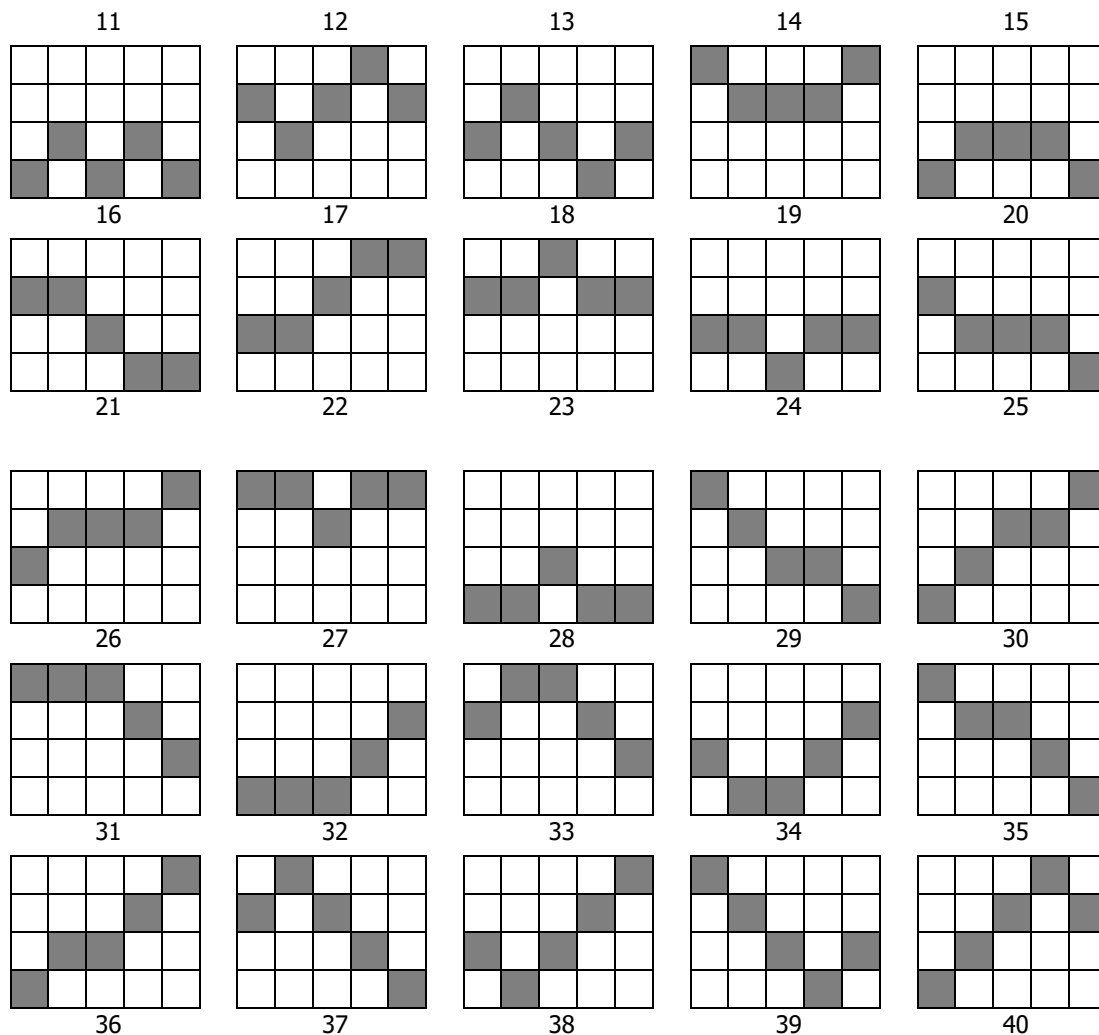


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.







### VÝHERNÍ LINIE









Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.



**VÝHERNÍ TABULKA**  
Symbol

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)
	Wild symbol	1000x	200x	40x
	Jednorožec	500x	100x	40x
	Vlk	300x	60x	20x
	Sova	200x	60x	20x
	Králík	200x	60x	20x
	A	160x	40x	12x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x sázka na linii (5x)	x sázka na linii (4x)	x sázka na linii (3x)
	K	160x	40x	12x
	Q	160x	40x	12x
	J	100x	20x	8x
	10	100x	20x	8x
	9	100x	20x	8x
	Bonus (Scatter)	-	-	2x celková sázka + 6 Volné otáčky

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> . Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 89. Jack and the Mystery Monsters

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Jack and the Mystery Monsters je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se třemi symboly na válec, 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Jack and the Mystery Monsters je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace.
5. Speciální Divoký symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
6. Hra může ve svém průběhu nabízet herní strategii. Tato nabídka je teoreticky optimální postup pro budoucí výsledek hry. Využití nabízené strategie negarantuje jakoukoliv výhru, protože konečný výsledek hry je určen náhodným procesem.
7. Výplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
8. Scatter symboly vyplácejí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
9. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
10. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
11. Interakce hráče neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.
12. Hra Jack and the Mystery Monsters obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv válcích 1,2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců alespoň 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Zároveň je sázejícímu udělena Výhra podle Výherní tabulky. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

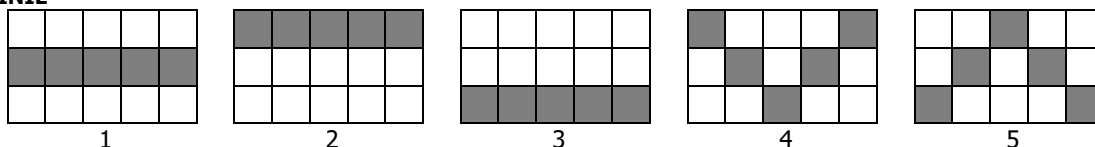
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	88.35 až 98.00 %

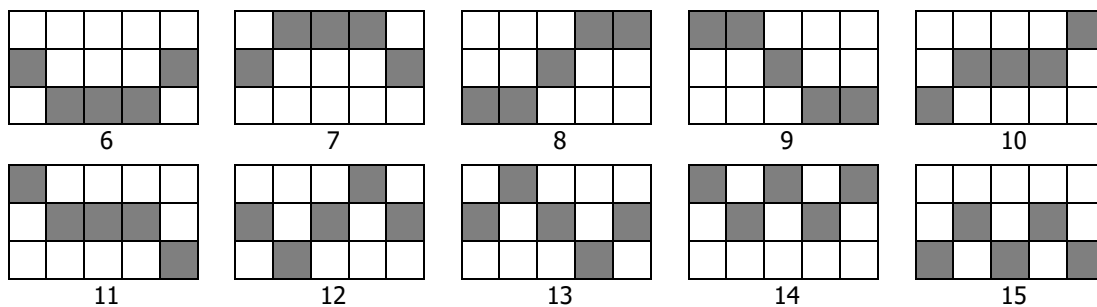


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE





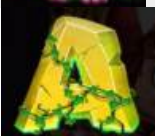
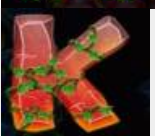





Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.






**VÝHERNÍ TABULKA**





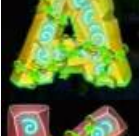
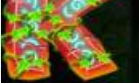
**Základní hra**

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	50x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	15x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	J	5x	1x	0.25x	-
	10	5x	1x	0.25x	-




Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	-
	Wild (Divoký Symbol)	1000x	100x	10x	1x-
	Free Spins Symbol	-	-	10 Volné Otáčky	-
	Bonus Symbol	-	-	Bonus hra	-

Volné Otáčky

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Rudé monstrum	100x	10x	5x	0.5x
	Fialové monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Modré monstrum	20x	5x	1x	0.25x
	Zelené monstrum	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Q	5x	1x	0.25x	-
	Scatter Symbol	50x	20x	5x	2x
	Wild (Divoký Symbol)	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spustí Volné otáčky nebo Bonusovou hru.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 90. Easter Fortune

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Easter Fortune je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se 3 symboly na válec a 15 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Easter Fortune je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol), symbol „Free Spins“, který nabízí Volné otáčky a symbol „Bonus“, který nabízí „Bonusovou hru“.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolů „Bonus“, „Free Spins“ a „Scatter“ tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Výhry s Divokými symboly jsou násobeny x2. Výplaty Divokých symbolů nejsou násobeny.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii a ve „Scatter“ kombinaci.
6. Scatter symboly vyplácí na jakékoliv pozici na obrazovce podle Výherní tabulky.
7. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
8. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Hra Easter Fortune obsahuje následující bonusové funkce a hry:
 

Speciální symbol „Bonus“ který nabízí „Bonusovou hru“ - Pokud kdekoliv na válcích 3, 4 a 5 dopadnou současně 3 symboly Bonus, hráč získává Bonusovou hru. Bonusová hra probíhá na 2 místech. Na 1. místě si hráč vybere 1 z 5 položek, aby odhalil svou počáteční výhru. Na 2. místě si hráč znovu volí 1 z 2 možností, čímž získá násobitel, který vynásobí výhru z 1. místa. Bonusová hra probíhá zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byla spuštěna. Interakce hráče v Bonusové hře neovlivňuje výsledek hry a výherní podíl.

Speciální symbol „Free Spins“ - pokud se kdekoliv válcích 1, 2 a 3 v herním poli objeví po zastavení válců 3 speciální symboly „Free Spins“, sázející získává 10 Volných otáček. Během Volných otáček se na válcích 2 a 4 objevuje Divoký symbol, který nahrazuje všechny ostatní symboly kromě symbolů Scatter. Násobitel ve Volných otáčkách začíná na x1. Za každý Divoký symbol, který se objeví na válcích během Volných otáček, se tento násobitel zvýší o +1 až do x21. Násobitel ve Volných otáčkách se použije na konci Volných otáček a ovlivní všechny výhry ve Volných otáčkách. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

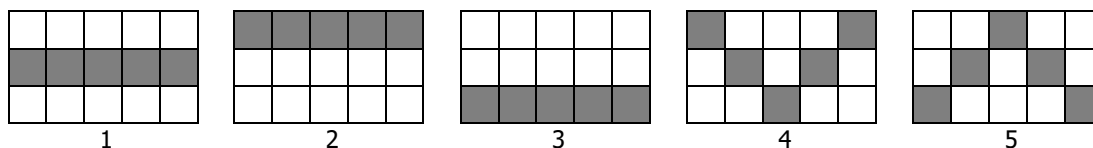
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,09 - 97,93 %

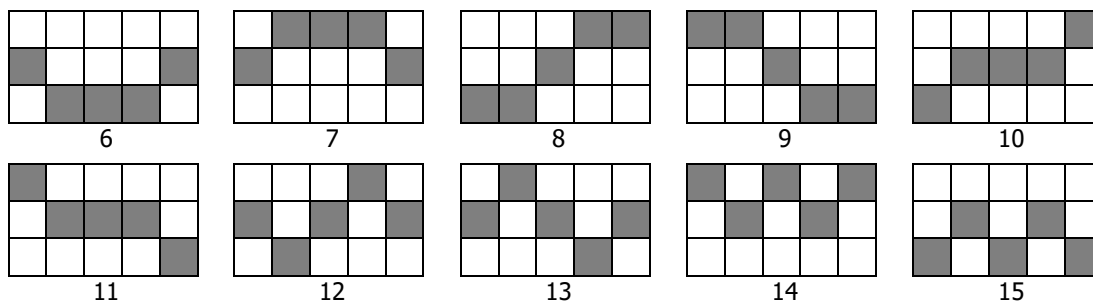


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE










Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.













**VÝHERNÍ TABULKA**






Základní hra

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Free Spins symbol	-	-	10x Volné Otáčky
	Bonus symbol	-	-	Bonus hra
	Divoký symbol	100x	30x	10x
	Scatter symbol	50x	20x	5x
	Slepice	30x	10x	5x
	Ovce	25x	5x	2x
	Králík	20x	5x	2x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	
	Kuřátko	15x	5x	2x	
	A	5x	2x	1x	
	K	5x	2x	1x	
	Q	4x	1x	0.5x	
	J	4x	1x	0.5x	
	10	4x	1x	0.5x	
<b>VOLNÉ OTÁČKY</b>					
Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Divoký symbol	-	-	-	Zvýší multiplikátor o 1x-21x
	Scatter symbol	50x	20x	5x	2x
	Slepice	30x	10x	5x	-
	Ovce	25x	5x	2x	-

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Název	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Králík	20x	5x	2x	-
	Kuřátko	15x	5x	2x	-
	A	5x	2x	1x	-
	K	5x	2x	1x	-
	Q	4x	1x	0.5x	-

### HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky nebo Bonusovou hru.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 91. 81st CABARET

### PRAVIDLA HRY

1. 81st Cabaret je hra se 4 válci, která nabízí Divoký symbol.
2. Hra má 9 fixních výherních linií nebo 81 možností výhry, pokud Divoký symbol expanduje na válcích.
3. Výherní linie vyplácí výhry zleva doprava.
4. Výhry na výherních cestách jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii nebo nejdelší kombinace symbolů na výherní cestě (way).
6. Výhry na liniích se připočítávají.
7. Výhry na výherních cestách se připočítávají.
8. Výherní kombinace a vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
9. Maximální možná výhra v jednom herním kole je 250 000 Kč.
10. Všechny výhry jsou násobkem sázky.
11. Hra 81st Cabaret obsahuje následující bonusové funkce a hry:  
Funkce „Násobící plné válce“: Všechny válce plné Divokých symbolů vyplácí výhru podle Výherní tabulky. V případě Wild Full Screen se nevyplácí žádné výhry výherních linií.



Speciální symbol „Expanding Wild“: Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly. Divoký symbol expanduje na celý válec a aktivuje 81 možností výhry v případě, že by mělo dojít k výhře.

Speciální symbol „Expanding Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.

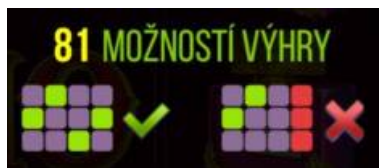
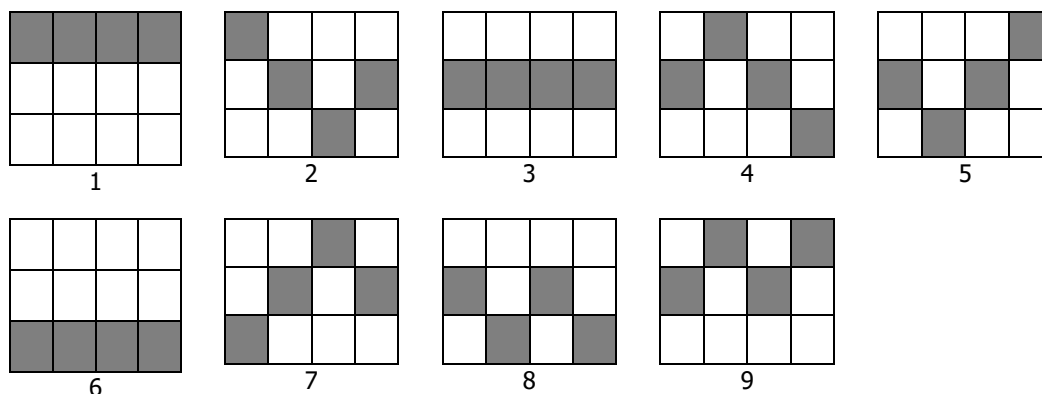
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	250 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85,13 až 98,03 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.







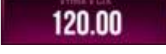




**VÝHERNÍ LINIE**



**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (4x)	
	Mažoretka Divoký symbol	-	Aktivuje 81 možností výhry
	Mažoretky Wild Full Screen	-	500x
	Kabaret	16x	-
	Parfém	10x	-
	Cylindr	6x	-
	Vějíř	6x	-
	A	2x	-
	K	2x	-
	Q	1x	-
	J	1x	-
	10	1x	-

## HERNÍ PANEL

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připsá jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 92. Firebird 27

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Firebird 27 je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních cest podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 3 válce se třemi symboly na válec a 27 možností výhr s možností nastavení výše sázkové úrovně. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva nebo zprava. Součástí hry Firebird 27 je speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol).
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava a zprava doleva.
4. Speciální Divoký symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol tak, aby vznikla co nejlepší Výherní kombinace. Speciální symbol „Wild“ se může objevit na jakékoliv pozici.
5. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
6. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.

### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	225 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.03 - 97.97 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### MOŽNOSTI VÝHRY










Hra má 27 možností výhry. Vyplácí se vždy nejdelší kombinace shodných symbolů zleva doprava a zprava doleva na jakékoliv pozici.

### VÝHERNÍ TABULKA

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	Fénix („Wild“ Divoký symbol)	50x
	Sedm	50x
	Zvon	20x

Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (3x)
	BAR	12x
	Meloun	8x
	Hrozny	6x
	Švestka	4x
	Pomeranč	4x
	Citron	2x
	Třešně	2x

**HERNÍ PANEL**

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítko <b>START</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 93. Fire Spell

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Fire Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje ve své základní podobě 5 válců se tři symboly na válec a 10 výherních linií s možností nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry Fire Spell je speciální symbol „Sticky Wild“ (Divoký symbol) a symbol „Bonus“, který uděluje Volné otáčky.
3. Výherní kombinace se počítají zleva doprava.
4. Speciální symbol „Wild“ nahrazuje jakýkoliv symbol kromě symbolu „Bonus“.
5. Vyplácí se vždy pouze nejvyšší výhra na výherní linii.
6. Součet všech současně dosažených Výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
7. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
8. Hra Fire Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:

**Symbol „Bonus“ a funkce „Vолné otáčky“** - Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček. Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček. Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma, se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

**Speciální symbol „Wild“ (Divoký symbol)** - Divoký symbol nahrazuje všechny ostatní symboly s výjimkou Bonusového symbolu.

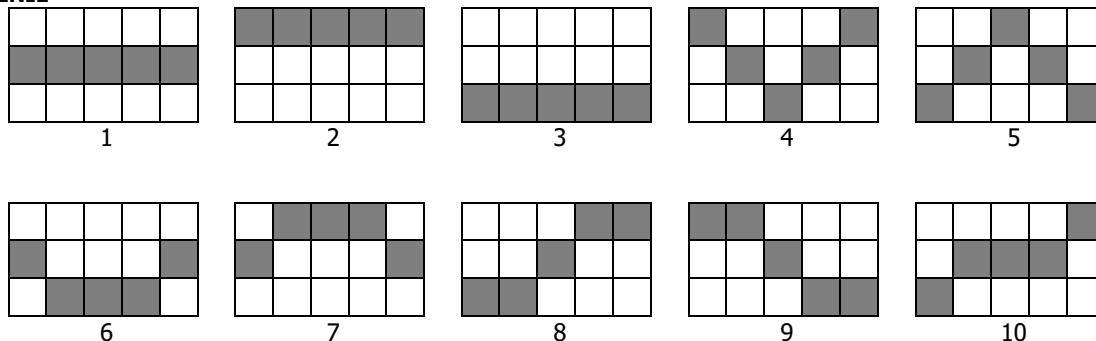
### HERNÍ LIMITY

Maximální sázka na jednu hru	100 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.13 až 97.97 %

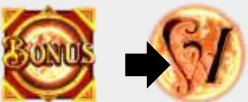


Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.












### VÝHERNÍ LINIE









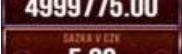
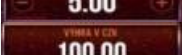








**VÝHERNÍ TABULKA-FREE SPINS**

Symbol	Popis	-
	Spálená koule (Bonus Symbol- Na začátku Volných otáček se změní na Divoký symbol Sticky Wild.)	Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)
	Spálená koule (Bonus Symbol)	8 Volné otáčky	7 Volné otáčky	6 Volné otáčky
	Logo W (Divoký Symbol „Wild“)	150x	25x	5x
	Kniha	80x	25x	5x
	Elixír	75x	20x	4x
	Přesýpací hodiny	50x	15x	3x
	Prsten	40x	10x	2x
	A	10x	4x	1.5x
	K	10x	4x	1.5x
	Q	8x	2x	1x
	J	8x	2x	1x
	10	4x	1x	0.5x

## HERNÍ PANEĽ

	Tlačítko <b>MENU</b> otevírá menu.
	Tlačítko <b>HISTORIE HRY</b> otevírá stránku Historie hry.
	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Náповědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a připíše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry. <b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 94. Xmas Secret

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Xmas Secret je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se čtyřmi symboly na válec, 40 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“, a „Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Xmas Secret obsahuje následující bonusové funkce a hry:

**Speciální Divoký symbol „Wild“** - Nahrazuje všechny symboly kromě Sticky Extra Divokého symbolu a symbolu Free Spins.

**„Volné otáčky se Sticky Extra Divokým symbolem“** – Extra Divoký symbol nahrazuje všechny symboly. Když na válcích zastaví 3 a více Free Spins symbolů během základní hry, vyhráváte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Free Spins symbol během Volných otáček nespouští další Volné otáčky.

Během Volných otáček zůstávají nové Sticky Extra Divoké symboly na své pozici až do konce Volných otáček. Každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidá další Volnou otáčku. V případě, že Sticky Extra Divoký symbol zastane na pozici s již přítomným Sticky Extra Divokým symbolem, nezískáváte výhru, ani další Volné otáčky. Během Volných otáček lze získat maximálně 20 dodatečných volných otáček.

Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou sázkou jako hra, ve které byly spuštěny.

Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

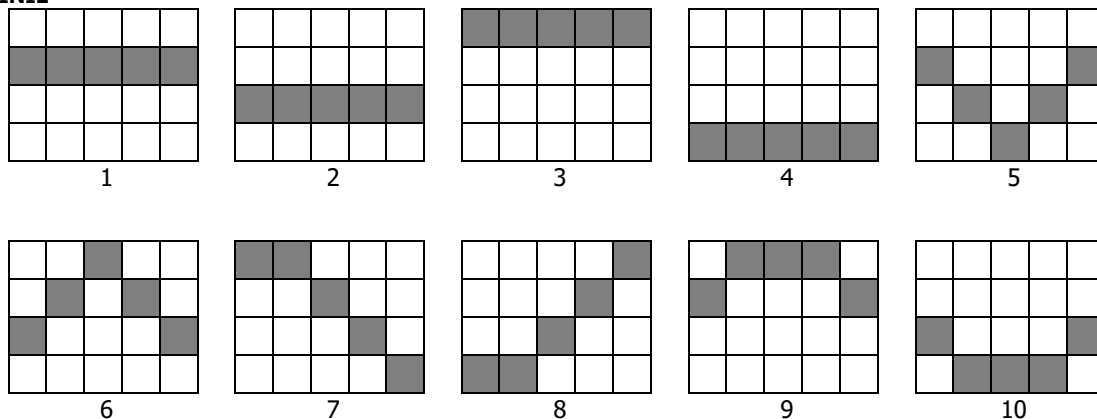
### HERNÍ LIMITY

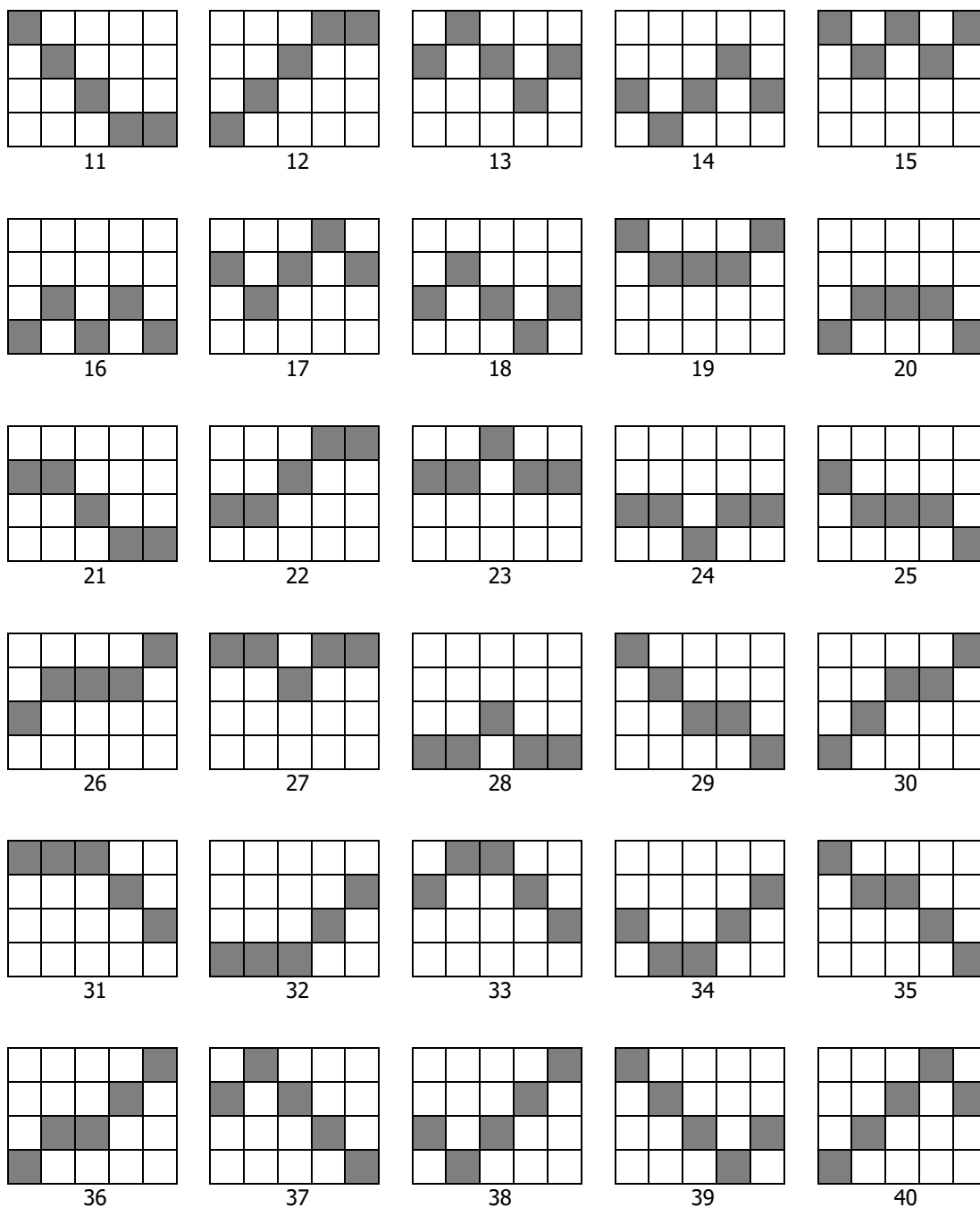
Maximální sázka na jednu hru	500 Kč
Maximální výhra v jedné hře	500 000 Kč
Výše výherního podílu RTP	85.12% - 97.94%



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE





**VÝHERNÍ TABULKA STICKY EXTRA WILD**

**Symbol**

**Popis (Základní hra)**













**Popis (Volné otáčky)**

	<p>Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol vyplácí Volné otáčky podle Výherní tabulky.)</p>	<p>Během Volných otáček každý nový Sticky Extra Divoký symbol přidává +1 volnou otáčku. Nahrazuje všechny symboly.</p>
--	--	--

**VÝHERNÍ TABULKA**

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
--------	-------	-------------------------	-------------------------	-------------------------	-------------------------

## Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

Symbol	Popis	x celková sázka (5x)	x celková sázka (4x)	x celková sázka (3x)	x celková sázka (2x)
	Vánoční dekorace (Sticky Extra Divoký symbol)	24x Volné otáčky	16x Volné otáčky	8x Volné otáčky	-
	Znak Wild (Divoký symbol)	-	-	-	-
	Sob	20x	8x	2x	0.25x
	Zvony	6x	2x	1x	-
	Dárky	6x	2x	1x	-
	Sněhulák	5x	1.5x	0.75x	-
	Sáně	5x	1.5x	0.75x	-
	A	3x	1x	0.5x	-
	K	3x	1x	0.5x	-
	Q	2x	0.5x	0.25x	-
	J	2x	0.5x	0.25x	-
	10	2x	0.5x	0.25x	-

### HERNÍ PANEL



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.



Tlačítko **MENU** otevírá menu.





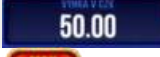







Tlačítko **NÁPOVĚDA** otevře Náповědu.



Tlačítko **VÝHERNÍ TABULKA** otevře Výherní tabulku.



Tlačítko **DOMŮ** zavře hru a připiše jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je

	připsání možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	<b>Tlačítko VSTUP spouští Volné otáčky.</b>
	<b>Tlačítko ZPĚT vrátí zpět do základní hry.</b>
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>STOP</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.

## 95. Lightning Spell

### PRAVIDLA HRY

1. Cílem hry Lightning Spell je dosáhnout Výherní kombinace symbolů na některé z výherních linií nebo možností výhry podle Výherní tabulky.
2. Účastník spouští náhodný proces, jehož výsledek je mu následně zobrazen prostřednictvím válců herního pole. To obsahuje 5 válců se třemi symboly na válec, 10 statických výherních linií a nastavení výše sázkové úrovně. Součástí hry je speciální Divoký symbol „Wild“ a „Volné otáčky“.
3. Výhry jsou vypláceny za kombinace shodných symbolů na libovolné pozici na sousedících válcích počínaje na prvním válci zleva. Vyplácí se vždy jen nejvyšší výhra na aktivní výherní linii. Výhry na liniích se připočítávají.
4. Součet všech současně dosažených výher se zobrazí v políčku „Výhra“.
5. Výherní kombinace a parametry vyplácení výher jsou uvedeny ve Výherní tabulce.
6. Hra Lightning Spell obsahuje následující bonusové funkce a hry:

Speciální Divoký symbol „Wild“ - Nahrazuje všechny symboly kromě symbolu Bonus.

„Volné otáčky“ – Když kdekoli na válcích padnou 3 nebo více Bonus symbolů, získáte Volné otáčky podle Výherní tabulky. Na začátku Volných otáček se Bonus symboly, které spustily volné otáčky, změní na Divoké symboly a zůstanou na svém místě až do konce Volných otáček. Když na válcích padne nový Divoký symbol, získáte 1 volnou otáčku navíc a zůstane na místě až do konce Volných otáček.

Během jedné funkce Volné otáčky lze odehrát maximálně 18 volných otáček.

Volné otáčky nelze spustit znovu, protože Bonus symbol není během Volných otáček přítomen. Volné otáčky jsou hrány zdarma se stejnou částkou jako hra, ve které byly spuštěny. Během Volných otáček se používá jiná sada válců.

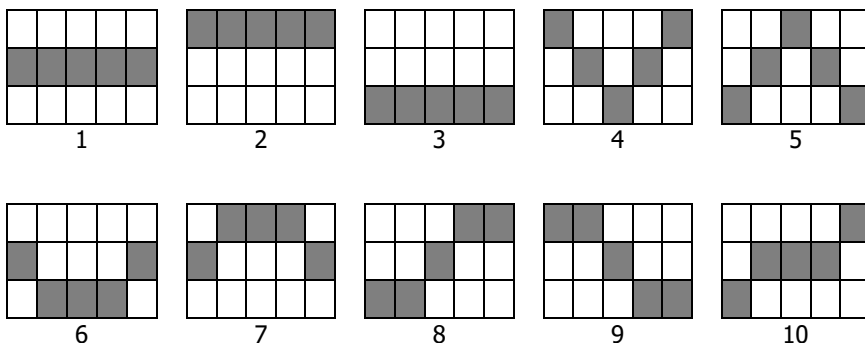
### HERNÍ LIMITY

<b>Maximální sázka na jednu hru</b>	100 Kč
<b>Maximální výhra v jedné hře</b>	500 000 Kč
<b>Výše výherního podílu RTP</b>	85,08 - 97,92 %



Panel Uživatelské rozhraní hry (UI) se nachází v dolní části obrazovky.

### VÝHERNÍ LINIE



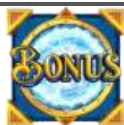
Herní plán pro provozování technické hry v prostředí land-based a internetové technické hry dle zákona č. 186/2016 Sb., o hazardních hrách – MOD PLAY, a.s.

VÝHERNÍ TABULKA

Základní hra

Volné otáčky

Popis



Bonus symbol se na začátku Volných otáček změní na Divoký symbol Sticky Wild. Za každý další Divoký symbol během Volných otáček získáte +1 volnou otáčku.

VÝHERNÍ TABULKA

Symbol

Popis

x celková sázka (5x)

x celková sázka (4x)

x celková sázka (3x)



Uvězněný blesk (Bonus Symbol)

8 Volných otáček

7 Volných otáček

6 Volných otáček



Blesková koule (Divoký Symbol)

50x

10x

5x



Kniha

20x

8x

4x



Ampulka

15x

6x

2.5x



Přesýpací hodiny

10x

5x

2x



Prsten

8x

4x

1.5x



A

5x

2x

1x



K

5x

2x

1x



Q

3x

1x

0.5x



J

3x

1x

0.5x



10

1x

0.5x

0.25x






HERNÍ PANEĽ



Tlačítko **MENU** otevírá menu.



Tlačítko **HISTORIE HRY** otevírá stránku Historie hry.

	Tlačítko <b>NASTAVENÍ</b> otevře stránku nastavení.
	Tlačítko <b>NÁPOVĚDA</b> otevře Nápovědu.
	Tlačítko <b>VÝHERNÍ TABULKA</b> otevře Výherní tabulku.
	Tlačítko <b>DOMŮ</b> zavře hru a přiřadí jakoukoliv nepřipsanou výhru do kreditu, pokud je přiřazení možné.
	Pole <b>KREDIT</b> zobrazuje aktuální stav kreditu.
	Ovládací prvek <b>SÁZKA</b> zobrazuje aktuální sázku a umožňuje změnit výši sázky.
	Pole <b>VÝHRA</b> zobrazuje výhry za aktuální hru.
	Tlačítko <b>MAX SÁZKA</b> nastaví sázku na maximum vzhledem k výši kreditu.
	Tlačítko <b>START</b> zahraje hru s nastavenou sázkou.
	Tlačítko <b>VSTUP</b> spouští Volné otáčky.
	Tlačítko <b>ZPĚT</b> vrátí zpět do základní hry.
	<b>MEZERNÍK</b> lze použít jako tlačítka <b>START</b> , <b>VSTUP</b> nebo <b>ZPĚT</b> .
	Tlačítko <b>AUTO START</b> spustí funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>AUTO START STOP</b> přeruší funkci Automatického hraní.
	Tlačítko <b>ZVUK</b> mění hlasitost zvuků ve hře.

Jakékoli výše uvedené tlačítko a/nebo pole může nebo nemusí být hráči k dispozici v závislosti od nastavení operátora.